

MOD PLAY, a.s.

HERNÍ PLÁN

pro provozování hazardní hry

dle § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 42 a § 73 zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů.

**TECHNICKÁ HRA – provozovaná
v prostředí land-based a
prostřednictvím internetu**

**MOD PLAY, a.s., Roháčova 188/37, 130 00 Praha 3, IČ: 290 54 249,
zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Městským soudem v Praze, oddíl B, vložka 16057**

OBSAH

1	ÚVODNÍ USTANOVENÍ	2
2	ZÁKLADNÍ POJMY A DEFINICE	4
3	ÚČAST NA INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HŘE	9
4	ÚČAST NA TECHNICKÉ HŘE V PROSTŘEDÍ LAND-BASED	10
5	REGISTRACE A SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ	11
6	OVĚŘENÍ TOTOŽNOSTI A VĚKU	14
7	UŽIVATELSKÉ KONTO / DOČASNÉ UŽIVATELSKÉ KONTO	15
8	HERNÍ PROSTOR.....	19
9	VOLBA A OVLÁDÁNÍ TECHNICKÉ HRY.....	19
10	VKLADY A VÝBĚRY NA UŽIVATELSKÉM / DOČASNÉM UŽIVATELSKÉM KONTĚ	21
11	NÁROK NA VÝHRU A VÝPLATA VÝHRY, PŘÍPADNĚ PENĚŽNÍCH PROSTŘEDKŮ.....	23
12	REKLAMACE A STÍŽNOSTI	24
13	ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ.....	25
14	ZVLÁŠTNÍ ČÁST A – PRAVIDLA A POPIS INTERNETOVÝCH TECHNICKÝCH HER	
15	ZVLÁŠTNÍ ČÁST B – PRAVIDLA A POPIS TECHNICKÝCH HER V PROSTŘEDÍ LAND – BASED	

1 ÚVODNÍ USTANOVENÍ

- 1.1 Společnost MOD PLAY, a.s. je na základě povolení vydaného Ministerstvem financí České republiky provozovatelem Hazardní hry – Technické hry a Internetové technické hry dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 42 a § 73 Zákona o hazardních hrách.
- 1.2 Tento Herní plán je určen pro provozování Technické hry a Internetové technické hry dle § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 42 a § 73 Zákona o hazardních hrách. Herní plán upravuje právní vztah mezi Účastníkem hazardní hry a Provozovatelem a je pro obě strany závazný. Nedílnou součástí Herního plánu jsou i Pravidla a popisy jednotlivých technických her.
- 1.3 Při provozování Technické hry a Internetové technické hry se Provozovatel a Účastník hazardní hry řídí vedle tohoto Herního plánu právním řádem České republiky, zejm. pak Zákonem o hazardních hrách a podmínkami obsaženými v základním povolení vydaném Ministerstvem financí a v povolení k umístění Herního prostoru vydaném místně příslušným obecním úřadem.
- 1.4 Aktuální znění Herního plánu bude umístěno v Herním prostoru Provozovatele v souladu s ustanovením § 66 odst. 1 písm. f) Zákona o hazardních hrách.
- 1.5 Účastník hazardní hry je povinen se před zahájením hry seznámit s platným zněním Herního plánu Provozovatele a s Pravidly a popisy jednotlivých technických her, které dále upravují specifické podmínky každé dané technické hry. Pokud by měl Účastník hazardní hry pochybnosti o významu,

smyslu, výrazu, terminologii či zkratce použité v tomto Herním plánu nebo v konkrétním popisu technické hry, je povinen předem kontaktovat Provozovatele a požadovat upřesnění. Neznalostí ustanovení tohoto Herního plánu nebo jejich neobjektivním výkladem se nestává Sázka neplatnou. Při rozhodování případných sporů z Technické hry nemůže být přihlíženo ke skutečnosti, že Účastník hazardní hry nezná ustanovení Herního plánu. Jakékoliv jednání, které je prokazatelně v rozporu s tímto Herním plánem a směřuje k narušení korektnosti Hry, je považováno za hrubé narušení Herního plánu. Za jednání v rozporu s tímto Herním plánem se považuje:

- ovlivnění Hry, registračního či výplatního systému Provozovatele (např. neoprávněným zásahem do HW či SW Koncového zařízení Technické hry v prostředí land-based, registračního systému Provozovatele, a to ve všech stádiích této trestné činnosti), a to i ve stádiu pokusu;
- znečištění, poškození či zničení Koncového zařízení (úmyslný fyzický atak Koncového zařízení, např. mechanické rozbití obrazovky či jiných částí Koncového zařízení, úmyslné nalití tekutiny do Koncového zařízení jako takového, do akceptoru bankovek, akceptoru mincí, tiskárny nebo čtecí jednotky), a to i ve stádiu pokusu;
- znečištění, poškození či zničení vybavení Herního prostoru a obslužných prostorů (např. toalet, či zařízení pro registraci a identifikaci hráčů), a to i ve stádiu pokusu;
- nevhodné chování, které obtěžuje ostatní hosty (např. opilost, odhalování se, žádosti o poskytnutí peněžních prostředků);
- fyzický atak obsluhy či ostatních hostů;
- zveřejnění přihlašovacích údajů do Online aplikace nebo jejich propůjčení jiné osobě;
- nevhodné nebo urážlivé chování Účastníka hazardní hry, které obtěžuje ostatní v rámci Online aplikace (např. urážlivé příspěvky nebo výhrůžky v rámci diskuze), nebo poškozuje dobrá jména Provozovatele;
- porušení zákazu účastnit se hazardní hry Technické hry tzv. na objednávku, např. prostřednictvím sázkových agentů a nebo/v zastoupení.

V případě zjištění uvedeného jednání ze strany Účastníka hazardní hry má Provozovatel právo ukončit Uživatelské konto Účastníka hazardní hry dle bodu 7.4.1 tohoto Herního plánu. Dalším důvodem pro možnost ukončení ze strany Provozovatele je neaktivita Účastníka hazardní hry po dobu delší než 12 měsíců. V tomto případě se ukončení Uživatelského konta řídí ustanovením bodu 7.4.1.3.

- 1.6 Účastník hazardní hry by měl ke hře přistupovat zodpovědně a pečlivě zvážit využití všech možností nabízených Provozovatelem (např. správné nastavení sebeomezujících opatření). Na webových stránkách Provozovatele www.vsadahrej.cz a na viditelném místě v každém Herním prostoru jsou zároveň dostupné identifikační a kontaktní údaje na instituci zabývající se prevencí a léčbou problémů souvisejících s patologickým hráčstvím. Provozovatel upozorňuje, že účast na hazardní hře může být škodlivá.
- 1.7 Provozovatel zaručuje všem účastníkům rovné podmínky a rovnou možnost výhry, a to v souladu s ustanovením § 7 odst. 2 písm. c) Zákona o hazardních hrách.
- 1.8 Účastník hazardní hry se zavazuje dodržovat Všeobecné obchodní podmínky a Herní plán Provozovatele. V případě rozporu Všeobecných obchodních podmínek s Herním plánem mají přednost ustanovení Herního plánu.
- 1.9 Tento Herní plán byl schválen Ministerstvem financí České republiky. Provozovatel si vyhrazuje právo provést na základě schválení Ministerstva financí České republiky změny tohoto Herního plánu.

2 ZÁKLADNÍ POJMY A DEFINICE

- 2.1 Definice uvedené v článku 2.5 se použijí obdobně pro jednotná i množná čísla definovaných pojmů.
- 2.2 Nadpisy jsou vloženy za účelem usnadnění orientace v textu Herního plánu a neslouží pro jeho výklad.
- 2.3 Odkazy na části a články objevující se v textu tohoto Herního plánu jsou odkazy na články tohoto Herního plánu, není-li výslovně uvedeno jinak.
- 2.4 Terminologie použitá v tomto Herním plánu a v konkrétní Technické hře může vykazovat drobné odlišnosti, její význam je však vždy zachován a je zřejmý.
- 2.5 Základní pojmy použité v textu tohoto Herního plánu (včetně úvodních ustanovení v článku 1) začínající velkými písmeny, mají následující význam, není-li výslovně uvedeno jinak:
- „AISG“ – informační systém provozování hazardních her ve smyslu Zákona o hazardních hrách – jedná se o datové rozhraní (službu) MF pro výměnu informací a dat s informačním systémem Provozovatele zajišťující zejména dálkovým způsobem ověření totožnosti a věku osob žádajících o registraci, vstup do herních prostorů nebo přihlašování k uživatelským kontům a ověření, zda tyto konkrétní osoby jsou nebo nejsou zapsány v RVO
- „Bezhotovostní platební metoda“ - jedná se o způsob, kterým bude Účastník hazardní hry převádět peněžní prostředky na svoje Uživatelské konto a jehož prostřednictvím bude přijímat peněžní prostředky od Provozovatele. Bezhotovostní platební metoda musí být v rámci registrace Účastníka hazardní hry u Provozovatele řádně zaregistrována a ověřena. Účastník hazardní hry si může zaregistrovat více platebních metod, ale bezhotovostní platební transakci je možné provádět pouze prostřednictvím jedné aktivní Bezhotovostní platební metody, tzn. v jeden okamžik může být aktivována pouze jedna aktivní platební metoda. Jako Bezhotovostní platební metodu si může Účastník hazardní hry v souladu s § 78 Zákona o hazardních hrách zvolit a zaregistrovat:
- platební účet, jehož je majitelem, a který je vedený u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru;
 - platební kartu, jejímž je držitelem, a která je vydána právnickou osobou nebo společností, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru;
 - jiný platební prostředek vydaný (vedený) právnickou osobou nebo společností, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru, jehož je držitelem, a u kterého může Účastník hazardní hry tuto skutečnost prokázat způsobem stanoveným Provozovatelem dle povahy takového platebního prostředku;
- „Centrální loterní systém“, dále v textu také pouze CLS, jedná se o technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 Zákona o hazardních hrách, které tvoří se Serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem Koncových zařízení přímo obsluhovaných Sázejícím, kdy při odpojení od Serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně;
- „Centrální registrační systém“ - jedná se o systém Centrální autority provozovatele, dále v textu také

pouze CAP, zabezpečuje registraci každého Závěmce o účast na Hazardní hře, udržuje databázi osobních dat všech Účastníků hazardní hry, zřizuje a udržuje Uživatelská konta všech Účastníků hazardní hry, eviduje všechny herní a peněžní transakce spojené s provozem Technické hry, zřizuje a udržuje všechny přístupové prostředky k Uživatelským kontům jednotlivých Účastníků hazardní hry a zřizuje, udržuje a kontroluje nastavená sebeomezující opatření jednotlivých Účastníků hazardní hry;

„Dočasné uživatelské konto“ – jedná se o obecné označení, které je společné pro Dočasné uživatelské konto Technické hry v prostředí land-based a Dočasné uživatelské konto Internetové technické hry;

„Dočasné uživatelské konto Technické hry v prostředí land-based“ - toto konto zřídí Provozovatel dle § 47 Zákona o hazardních hrách Účastníkovi hazardní hry, který není státním občanem České republiky a nelze u něho provést ověření totožnosti a věku dálkovým způsobem u orgánu veřejné správy. Identifikace tohoto Účastníka musí být provedena v souladu s § 46 odst. 2 Zákona o hazardních hrách, tj. na základě jím předloženého průkazu totožnosti vždy za jeho fyzické přítomnosti. Dočasné uživatelské konto Technické hry v prostředí land-based může být aktivní nejdéle 90 dní;

„Dočasné uživatelské konto Internetové technické hry“ - toto dočasné konto zřídí Provozovatel Účastníkovi hazardní hry v souladu s ustanoveními § 77 Zákona o hazardních hrách před dokončením Registrace. Dočasné uživatelské konto Internetové technické hry může být aktivní nejdéle 30 dní. Na tomto kontě jsou evidovány peněžní prostředky Účastníka hazardní hry, zejm. vklady, sázky a výhry;

„Hazardní hra“ - jedná se o Hazardní hry provozované společností MOD PLAY, a.s. dle platných právních předpisů na základě základního povolení vydaného Ministerstvem financí České republiky;

„Herní plán“ - jedná se o aktuální Herní plán, který upravuje pravidla pro Technickou hru provozovanou v prostředí land-based a Internetovou technickou hru provozovanou prostřednictvím Online aplikace;

„Herní pozice“ - herní pozicí se rozumí přístupové místo k Technické hře v prostředí land-based, jehož prostřednictvím lze Sázejícím Hazardní hru ovládat a které je součástí Koncového zařízení;

„Herní prostor“ - jedná se o Herní prostor – hernu dle Zákona o hazardních hrách na území České republiky, ve kterém provozuje společnost MOD PLAY, a.s. Hazardní hry. Aktuální seznam Herních prostor je k dispozici na webových stránkách Provozovatele www.vsadahrej.cz ;

„Hra“ - jedná se o ukončený herní proces v rámci jedné Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách, kdy po zahájení Hry stisknutím příslušné funkcionality Koncového zařízení nebo stisknutím příslušné funkcionality Online aplikace je vytvářen náhodný proces výsledku Hry a nejpozději před ukončením této Hry je z Kreditu odečtena výše Sázky na tuto Hru.

V případě, že příslušná Hra obsahuje bonusové hry, free spiny apod., jsou tyto součástí jedné Hry v rámci dané Technické hry. V průběhu jedné Hry není umožněno uskutečnění další Sázky a jedna Hra nesmí být kratší než 2 vteřiny. Pokud v průběhu jedné Hry Technické hry je nutná součinnost Sázejícího, nemá volba Sázejícího vliv na výsledek Hry Technické hry. Sázející se Hry účastní tím, že zaplatí Sázku, jejíž návratnost se nezaručuje. Hra probíhá v kreditech, kdy 1 kredit odpovídá 1 Kč;

„Hráčská karta“	- jedná se o elektronickou kartu, která byla Účastníkovi na hazardní hře předána po řádném a úspěšném dokončení procesu Registrace v prostředí land-based. Hráčská karta nese jedinečné přístupové a identifikační údaje konkrétního Účastníka hazardní hry. Touto kartou se Účastník hazardní hry identifikuje prostřednictvím čtecího zařízení při vstupu do Herního prostoru a přihlásí ke svému Uživatelskému kontu;
„Hráč“	- jedná se o označení Účastníka hazardní hry ve zvláštní části herního plánu – Pravidlech a popisu her;
„Koncové zařízení“	- jedná se o technické zařízení přímo obsluhované Sázejícím, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek, kdy při odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně. Koncové zařízení nabízí jednu nebo více Technických her v prostředí land-based. Herní průběh každé Technické hry v prostředí land-based nabízené Sázejícímu Koncovým zařízením je řízen RNG. Každé Koncové zařízení je připojeno na CAP;
„Konto“	- jedná se o obecné označení, které je společné pro Uživatelské konto a Dočasné uživatelské konto Technické hry v prostředí land-based a Uživatelské konto a Dočasné uživatelské konto Internetové technické hry;
„Online aplikace“	- jedná se o počítačovou aplikaci dostupnou na webovém portálu Provozovatele www.vsadahrej.cz , jejímž prostřednictvím je zajištěna Registrace, přístup Účastníka hazardní hry k jeho Kontu a účasti na Internetové technické hře. Tato programová aplikace je přístupná rovněž z mobilních zařízení umožňujících připojení k internetu. Některé funkcionality v tomto případě mohou být s ohledem na typ zařízení omezené, toto se netýká funkcionalit, které zajišťují dodržování zákonných povinností;
„Portál vsadahrej.cz“	- jedná se o portál provozovaný Provozovatelem dle ustanovení Zákona o hazardních hrách a povolení Ministerstva financí ČR prostřednictvím veřejně přístupného serveru, umožňující připojení neomezeného počtu osob. Komunikace mezi serverem a technickým zařízením Účastníka hazardní hry probíhá prostřednictvím veřejné datové sítě (internetu);
„Pracovník MOD PLAY“	- jedná se o fyzickou osobu, která je oprávněna na základě pověření zastupovat společnost MOD PLAY, a.s.;
„Provozovatel“	- Provozovatelem se v tomto Herním plánu rozumí společnost MOD PLAY, a.s., IČ 290 54 249, se sídlem Roháčova 188/37, 130 00 Praha 3;

- „Registrace“ - jedná se o proces, po jehož úplném dokončení je Zájemci zřízeno Uživatelské konto dle Zákona o hazardních hrách a umožněna účast na Hazardní hře. Registrace zahrnuje zejm. zjištění a ověření totožnosti a věku osoby žádající o Registraci, nastavení sebeomezujících opatření a registraci Bezhotovostní platební metody. Po úspěšném dokončení Registrace se ze Zájemce stává Účastník hazardní hry;
- „Rejstřík vyloučených osob (v textu také RVO)“ – jedná se o rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách ve smyslu ustanovení Zákona o hazardních hrách. RVO je neveřejným informačním systémem veřejné správy, který slouží k zamezení přístupu vyloučených osob k hazardním hrám. Správcem RVO je Ministerstvo financí České republiky;
- „RNG“ - Generátor náhodných čísel (Random Number Generator), který vytváří náhodný proces, na jehož základě je vytvářen výsledek Hry;
- „Sázející“ - jedná se o Účastníka hazardní hry, který zaplatil Sázku;
- „Sázka“ - jedná se o Účastníkem hazardní hry dobrovolně určené, nevratné peněžní plnění, které bude porovnáno s výsledkem Hry a které Účastník hazardní hry uhradí před Uzavřením sázky. Během hry Technické hry nelze uskutečňovat další Sázky;
- „Smlouva“ - jedná se o smlouvu o poskytování služeb spočívající v účasti na Internetové technické hře nebo Technické hře v prostředí land-based, uzavřenou mezi Provozovatelem a Zájemcem o registraci. Za uzavření Smlouvy se Zájemcem o registraci se považuje vyjádření jeho souhlasu s Všeobecnými obchodními podmínkami a Herním plánem. Tento smluvní vztah je nezbytnou podmínkou pro účast účastníka na Internetové technické hře nebo Technické hře v prostředí land-based a pro řádné dokončení Registrace;
- „Technická hra“ - jedná se o hazardní hru dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) Zákona o hazardních hrách provozovanou buď prostřednictvím Koncového zařízení přímo obsluhovaným Sázejícím, tzv. v prostřední land-based, nebo prostřednictvím internetu na adrese www.vsadahrej.cz . Pro každou jednotlivou Technickou hru jsou vypracována samostatná Pravidla a popis hry, která danou hru, její ovládání a možnost případné Výhry specifikují. Tato jednotlivá Pravidla a popisy hry jsou nedílnou přílohou tohoto Herního plánu;
- „Technická hra v prostředí land-based“ - jedná se o hazardní hru dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) Zákona o hazardních hrách provozovanou prostřednictvím Koncového zařízení přímo obsluhovaným Sázejícím v Herním prostoru, tzv. v prostřední land-based;
- „Internetová technická hra“ - jedná se o hazardní hru dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 73 Zákona o hazardních hrách provozovanou prostřednictvím internetu na adrese www.vsadahrej.cz ;

- „Účastník hazardní hry“ - fyzická osoba, která se k účasti na Technické hře řádně registrovala, bylo jí aktivováno Uživatelské konto či Dočasné uživatelské konto podle příslušných ust. Zákona o hazardních hrách a byla jí vydána Hráčská karta nebo přístupové údaje do Online aplikace. Účastník hazardní hry může být rovněž označován jako „Hráč“ nebo také „Sázející“;
- „Uzavření sázky“ - jedná se o okamžik, kdy je Sázka do jedné Hry Technické hry uložena v centrálním systému Provozovatele. Po tomto okamžiku již nelze Sázku změnit, zrušit či odvolat;
- „Uživatelské konto“ - jedná se o konto, které Provozovatel zřídí Účastníkovi hazardní hry po řádném a úspěšném dokončení Registrace. Na Uživatelském kontě jsou evidovány peněžní prostředky Účastníka hazardní hry, zejm. vklady, sázky a výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních Účastníků hazardní hry a Provozovatele;
- „Všeobecné obchodní podmínky“ - jedná se o podrobnější provozní podmínky smluvního charakteru vydané společností MOD PLAY, a.s. dle ustanovení § 1752 zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku, jež jsou závazné pro Provozovatele i pro Účastníka hazardní hry. V případě rozporu Všeobecných herních podmínek s Herním plánem mají přednost ustanovení Herního plánu;
- „Vyhláška č. 208/2017 Sb.“ - jedná se o vyhlášku, kterou je stanoven rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, dále pak rozsah požadavků na ochranu a uchovávání herních a finančních dat a jejich technické parametry;
- „Výhra“ - jedná se o peněžní částku, kterou Účastník hazardní hry získá při splnění všech podmínek stanovených tímto Herním plánem, zejména pak podmínek uvedených v článku 11. Výhra, příp. prohra. Tato částka je vždy výsledkem náhodného procesu, který nemůže být ovlivněn ze strany Hráče, Provozovatele ani jakékoliv třetí osoby a který je v plném rozsahu vytvořen RNG. Vznikne porovnáním Sázky do jedné Hry a výherní tabulky stanovené pro jednotlivé Technické hry uvedené v Pravidlech a popisu hry. Tato Pravidla a popisy hry jsou nedílnou přílohou tohoto Herního plánu;
- „Zájemce“ - jedná se o fyzickou osobu starší 18 let, která má zájem účastnit se Hazardních her a za tímto účelem se rozhodla dobrovolně provést Registraci;
- „Zákaznická podpora“ - jedná se o oddělení na centrále Provozovatele určené pro telefonickou a e-mailovou komunikaci s klientem, aktuální kontaktní údaje jsou vždy uvedeny na webových stránkách www.vsadahrej.cz ;
- „Zákon AML“ - zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, v platném znění;
- „Zákon o hazardních hrách“ - zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, v platném znění;

„Zákon o omezení plateb v hotovosti“ - zákon č. 254/2004 Sb., o omezení plateb v hotovosti, v platném znění.

3 ÚČAST NA INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HŘE

- 3.1 Internetové technické hry se mohou účastnit pouze fyzické osoby :
- starší 18 let,
 - které dokončily Registraci dle § 76 - 78 Zákona o hazardních hrách,
 - které mají trvalé bydliště na území České republiky ve smyslu ustanovení § 4 odst. 2 a 3 Zákona o hazardních hrách,
 - kterým v účasti na Internetové technické hře dočasně nebrání nastavená sebeomezující opatření,
 - které nejsou uvedené v Rejstříku vyloučených osob.
- 3.2 Herní měnou Internetové technické hry provozované prostřednictvím Online aplikace na webových stránkách Provozovatele www.vsadahrej.cz je Kč.
- 3.3 Nejvyšší hodinová prohra v souladu se Zákonem o hazardních hrách je 450.000 Kč. Pokud Účastník hazardní hry dosáhne v rámci jedné hodiny nejvyšší hodinové prohry, další účasti na hře mu bude po danou hodinu Provozovatelem zamezeno.
- 3.4 K účasti na Internetové technické hře se musí Účastník hazardní hry vždy přihlásit do svého Uživatelského konta (resp. Dočasného uživatelského konta) v Online aplikaci na adrese www.vsadahrej.cz, prostřednictvím jedinečných přístupových údajů, přidělených mu Provozovatelem v rámci Registrace. Účastník hazardní hry je oprávněn změnit si své heslo pro přístup ke Kontu, a to za Provozovatelem předem stanovených bezpečnostních podmínek. Účastník hazardní hry je povinen nakládat se svými přístupovými údaji tak, aby bylo zabráněno jejich zneužití a zpřístupnění neoprávněným osobám. Provozovatel není zodpovědný za zneužití přístupových údajů, které bude způsobeno porušením povinností ze strany Účastníka hazardní hry.
- 3.5 Účast Sázejícího na Internetové technické hře bude vždy po uplynutí lhůty stanovené Zákonem o hazardních hrách, tj. po uplynutí 120 minut, přerušena na dobu nejméně 15 minut. Během této doby nebude Sázejícímu účast na žádné technické hře umožněna. Po uplynutí 15 minut začne doba dle tohoto článku běžet znovu od začátku. Pokud maximální doba účasti na Internetové technické hře bude dovršena v průběhu započaté Hry Internetové technické hry, tj. herní cyklus v rámci jedné Hry nebude ukončen, bude účast Sázejícího na Internetové technické hře přerušena až po ukončení rozehrané Hry, tj. dokončení celého herního cyklu dané Hry Internetové technické hry.
- 3.6 V rámci marketingových akcí může Provozovatel nabízet Účastníkům hazardní hry marketingové bonusy. Marketingové bonusy nejsou vázány na hru.
- 3.7 V případě, že v průběhu Hry Internetové technické hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti (např. zavření okna internetového prohlížeče Účastníkem hazardní hry), v jehož důsledku nebude dokončen celý herní cyklus rozehrané Hry Internetové technické hry, bude Hra Internetové technické hry dokončena v závislosti na typu příslušné Internetové technické hry následovně:
- 3.7.1 Internetová technická hra, u které není dokončení Hry podmíněno akcí Účastníka hazardní hry, se automaticky zavře a její výsledek bude zobrazen po přihlášení Účastníka hazardní hry ve výpisu uzavřených sázek v herní historii Uživatelského konta.
 - 3.7.2 Internetová technická hra, u které je k dokončení Hry nutná akce Účastníka hazardní hry, bude Účastníkem hazardní hry dokončena po nejbližším následujícím přihlášení Účastníka

hazardní hry do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

- 3.8 Za předpokladu, že jednotlivé Internetové technické hry obsahují bonusové hry, jejichž spuštění není spojeno s vložení další Sázky, nejsou tyto bonusové hry samostatným herním cyklem Internetové technické hry, ale tvoří společně s hlavní hrou jednu Hru a takto je zapsána ve výpisu uzavřených Sázek. V případě, že v průběhu jednoho herního cyklu Internetové technické hry je nutná aktivita Účastníka hazardní hry, nemá volba Účastníka hazardní hry vliv na výsledek Hry.

4 ÚČAST NA TECHNICKÉ HŘE V PROSTŘEDÍ LAND-BASED

- 4.1 Technické hry v prostřední land-based se mohou účastnit pouze fyzické osoby :
- starší 18 let,
 - které dokončily Registraci dle § 44 - 47 Zákona o hazardních hrách,
 - kterým v účasti na Technické hře dočasně nebrání nastavená sebeomezující opatření,
 - které nejsou uvedené v Rejstříku vyloučených osob.
- 4.2 Herní měnou Technické hry provozované v prostředí land-based v Herních prostorech Provozovatele je Kč.
- 4.3 Nejvyšší hodinová prohra Technické hry provozované v prostředí land-based v Herním prostoru – HERNA je 45.000 Kč. Pokud Účastník hazardní hry dosáhne v rámci jedné hodiny nejvyšší hodinové prohry, další účasti na hře mu bude po danou hodinu Provozovatelem zamezeno.
- 4.4 K účasti na Technické hře v prostředí land-based se musí Účastník hazardní hry vždy přihlásit do svého Uživatelského konta (resp. Dočasného uživatelského konta) vložení Hráčské karty do čtecí jednotky Koncového zařízení. Účastník hazardní hry je povinen nakládat se svojí Hráčskou kartou tak, aby bylo zabráněno jejímu zneužití a zpřístupnění neoprávněným osobám. Provozovatel není zodpovědný za zneužití uživatelských údajů, které bude způsobeno porušením povinností ze strany Účastníka hazardní hry.
- 4.5 Účast Sázejícího na Technické hře v prostředí land-based bude vždy po uplynutí lhůty stanovené Zákonem o hazardních hrách, tj. po uplynutí 120 minut, přerušena na dobu nejméně 15 minut. Během této doby nebude Sázejícímu účast na žádné Technické hře umožněna. Po uplynutí 15 minut začne doba dle tohoto článku běžet znovu od začátku. Pokud maximální doba účasti na Technické hře bude dovršena v průběhu započaté Hry Technické hry, tj. herní cyklus v rámci jedné Technické hry nebude ukončen, bude účast Sázejícího na Technické hře přerušena až po ukončení rozehrané Hry Technické hry, tj. dokončení celého herního cyklu dané Hry Technické hry.
- 4.6 V rámci marketingových akcí může Provozovatel nabízet Účastníkům hazardní hry marketingové bonusy. Marketingové bonusy nejsou vázány na hru.
- 4.7 Provozovatel je povinen svým technickým vybavením zabezpečit, aby Účastník hazardní hry nepřekročil svá nastavená sebeomezující opatření a nejvyšší hodinovou prohru.
- 4.8 Při přerušení internetového spojení, jiné závadě nebo chybě Technického zařízení v průběhu Hry Technické hry, v jehož důsledku nebude dokončen celý herní cyklus rozehrané Hry Technické hry, bude Hra Technické hry stornována a Sázejícímu bude vrácena Sázka. To neplatí v případě, kdy již byl zobrazen výsledek byť jen dílčí fáze hry. Takto dosažený výsledek bude vždy vyplacen.
- 4.9 Za předpokladu, že jednotlivé Technické hry v prostředí land-based obsahují bonusové hry, jejichž

spuštění není spojeno s vložením další Sázky, nejsou tyto bonusové hry samostatným herním cyklem Technické hry, ale tvoří společně s hlavní hrou jednu Hru a takto je zapsána ve výpisu uzavřených Sázek. V případě, že v průběhu jednoho herního cyklu Technické hry je nutná aktivita Účastníka hazardní hry, nemá volba Účastníka hazardní hry vliv na výsledek Hry.

5 REGISTRACE A SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ

- 5.1 Pro umožnění účasti na Technické hře je Zájemce povinen úspěšně dokončit proces Registrace dle ust. § 44 – 47 a § 77 – 78 Zákona o hazardních hrách a splnit všechny podmínky stanovené tímto Herním plánem. Po splnění všech podmínek Registrace stanovených tímto Herním plánem se Zájemce stává Účastníkem hazardní hry.
- 5.2 Registrace zahrnuje zjištění a ověření totožnosti a věku Zájemce, seznámení Zájemce s tímto Herním plánem, podmínkami zpracování osobních údajů, odsouhlasení Všeobecných obchodních podmínek, přidělení přístupových údajů a jiných přístupových prostředků, dále pak aktivaci Uživatelského konta. V případě Registrace k účasti na Internetové technické hře je dále nutná registrace a ověření platebního prostředku způsobem uvedeným v tomto Herním plánu.
- 5.3 Registrace Zájemce může probíhat v Herním prostoru Provozovatele (seznam Herních prostor Provozovatele je uvedený na www.vsadahrej.cz) nebo prostřednictvím Online aplikace.
- 5.4 Pro účely Registrace a zajištění účasti na hazardní hře je nezbytné, aby:
- 5.4.1 Zájemce o Registraci poskytl své osobní údaje, a to:
- osobní a kontaktní údaje, jejichž poskytnutí je vyžadováno pro účely Registrace ve smyslu Zákona o hazardních hrách:
- Jméno, popřípadě jména, příjmení, popřípadě rodné příjmení, bydliště, adresa místa trvalého nebo obdobného pobytu, státní občanství, rodné číslo nebo datum narození, nebylo-li rodné číslo přiděleno a místo narození,
 - dále pak může poskytnout korespondenční adresu (pokud je odlišná od adresy bydliště), telefonní číslo, adresu pro doručování elektronické pošty, identifikátor datové schránky (pokud byl Zájemci přidělen)
- a dále pak nad rámec výše uvedených údajů, osobní údaje společně s dalšími údaji, jejichž poskytnutí je vyžadováno pro účely identifikace ve smyslu Zákona AML:
- pohlaví a údaje o předloženém průkazu totožnosti.
- 5.4.2 Provozovatel v součinnosti se Zájemcem provedl ověření totožnosti a identifikaci Zájemce v souladu s ustanoveními Zákona AML. Identifikaci podle Zákona AML může Provozovatel v souladu s § 11 Zákona AML převzít;
- 5.4.3 Provozovatel zajistil v souladu se Zákonem o hazardních hrách dálkovým přístupem prostřednictvím systému AISG ověření totožnosti a věku Zájemce a dále zda je či není Zájemce uveden v RVO. Je-li Provozovateli sdělena informace, že je tato osoba v RVO zapsána, nelze dokončit proces Registrace a Zájemci o registraci nebude zřízeno Uživatelské konto;
- 5.4.4 se Zájemce seznámil s obsahem tohoto Herního plánu a podmínkami zpracování požadovaných osobních údajů a dále udělil souhlas se Všeobecnými obchodními podmínkami;
- 5.4.5 si Zájemce jednotlivě nastavil Sebeomezující opatření dle odst. 5.5 Herního plánu, nebo jejich nastavení jednotlivě odmítl;

- 5.4.6 si Zájemce o účast na Internetové technické hře zaregistroval a Provozovatelem nechal ověřit Bezhotovostní platební metodu dle odst. 5.6 a 5.7 Herního plánu;

5.5 SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ

V rámci Registrace je Zájemce dále povinen nastavit si jednotlivě sebeomezující opatření v rozsahu stanoveném Zákonem o hazardních hrách, případně jejich nastavení jednotlivě odmítnout.

Sebeomezující opatření jsou následující:

- a) maximální výše Sázek za 1 den,
- b) maximální výše Sázek za 1 kalendářní měsíc,
- c) maximální výše čisté prohry za 1 den,
- d) maximální výše čisté prohry za 1 kalendářní měsíc,
- e) maximální počet přihlášení do Uživatelského konta za 1 kalendářní měsíc,
- f) maximální doba denního přihlášení na Uživatelském kontu do jeho automatického odhlášení,
- g) maximální doba, po kterou Účastníkovi hazardní hry nebude umožněno zúčastnit se Hazardní hry u Provozovatele po jeho odhlášení z Uživatelského konta.

5.5.1 Zmírní-li Účastník hazardní hry svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu nejdříve s účinností od sedmého dne ode dne změny sebeomezujících opatření Účastníkem hazardní hry.

5.5.2 Zpřísní-li Účastník hazardní hry svá sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu neprodleně, nejpozději však do 24 hodin od okamžiku změny sebeomezujících opatření Účastníkem hazardní hry.

5.5.3 Čistou prohrou se pro účely tohoto Herního plánu rozumí částka za období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce v rámci druhu hazardní hry, pro který je sebeomezující opatření nastaveno, představující rozdíl mezi úhrnem všech Sázek a úhrnem všech Výher.

5.6 REGISTRACE BEZHOTOVOSTNÍ PLATEBNÍ METODY

Pro dokončení Registrace a účast na Internetové technické hře si je Zájemce povinen zaregistrovat a nechat u Provozovatele ověřit Bezhotovostní platební metodu. Pro registraci této platební metody předloží Zájemce Provozovateli jedinečný identifikátor dané Bezhotovostní platební metody a to:

- 5.6.1 v případě bankovního účtu – číslo bankovního účtu, jehož je majitelem, vedeného u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru;
- 5.6.2 v případě platební karty – jedinečný identifikátor platební karty, jejímž je držitelem, vedené osobou, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru;
- 5.6.3 v případě jiného platebního prostředku – dokumenty vyžadované Provozovatelem, jejichž seznam Provozovatel předem zveřejní.

5.7 OVĚŘENÍ BEZHOTOVOSTNÍ PLATEBNÍ METODY

- 5.7.1 Ověření zaregistrovaného bankovního účtu může proběhnout jedním z následujících způsobů:

- on-line transakcí, tj. převedením peněžních prostředků prostřednictvím příslušných funkcionalit v rámci Online aplikace;
- off-line transakcí, tj. převedením peněžních prostředků z bankovního účtu Závemce na bankovní účet Provozovatele;
- dodáním dokumentace (např. smlouvy o vedení účtu, výpisu z platebního účtu, výpisu z internetového bankovníctví), na základě kterého bude možné Závemce identifikovat jako majitele bankovního účtu.

Změnu platebního účtu může Uživatel hazardní hry provést jednou za sedm dní.

5.7.2 Ověření zaregistrované platební karty může proběhnout způsobem:

- on-line transakcí, tj. převedením peněžních prostředků prostřednictvím příslušných funkcionalit v rámci Online aplikace, pokud daná platební karta podporuje ověření prostřednictvím mezinárodně uznávaného autentizačního prostředku;

Ověření jiného platebního prostředku proběhne vždy v závislosti na typu použitého jiného platebního prostředku obdobně, jako ověření zaregistrovaného bankovního účtu případně jako ověření zaregistrované platební karty on-line transakcí.

Po úspěšném ověření zvoleného platebního účtu, resp. platební karty nebo jiného platebního prostředku, je tento dále považován za registrovaný platební účet, resp. registrovanou platební kartu nebo registrovaný jiný platební prostředek.

5.7.3 V případě, že Závemce nesplní podmínky stanovené Provozovatelem pro ověření platební metody ve lhůtě do 30 dnů, Provozovatel registraci takové platební metody zamítne.

5.7.4 Každý Účastník hazardní hry si může zaregistrovat a nechat ověřit několik různých Bezhotovostních platebních metod. V jeden okamžik bude aktivní vždy pouze jedna.

5.7.5 Prostřednictvím aktivní Bezhotovostní platební metody lze na Uživatelské konto/Dočasné uživatelské konto Internetové technické hry vložit a z Uživatelského konta vybrat peněžní prostředky v měně Kč.

5.8 Provozovatel neodpovídá za pravost, platnost a věcnou správnost dokumentů, které Závemce při Registraci předloží. Závemce je povinen při Registraci poskytnout výlučně své osobní údaje a to ve vyžadovaném rozsahu a odpovídá za jejich správnost, bezchybnost a aktuálnost.

5.9 Po řádném splnění povinností stanovených v tomto článku, ověření totožnosti a věku dálkovým způsobem dle Zákona o hazardních hrách (viz čl. 5), ověření identifikačních a kontaktních údajů Závemce, a ověření, zda registrovaná osoba není vedena v rejstříku vyloučených osob, po nastavení sebeomezujících opatření, registraci a ověření Bezhotovostní platební metody je Registrace úspěšně dokončena. Závemci, který má trvalé bydliště na území České republiky je zřízeno Uživatelské konto pro Internetovou hazardní hru a stává se Účastníkem hazardní hry. Je dále oprávněn se rovněž účastnit dalších Hazardních her provozovaných Provozovatelem dle Zákona o hazardních hrách, a to za předpokladu, že splní rovněž všechny podmínky vyžadované pro účast na takové další Hazardní hře. Závazná pravidla dalších Hazardních her jsou stanovena v příslušných Pravidlech a popisu hry konkrétní Technické hry.

5.10 Bez ověření a potvrzení identifikačních a kontaktních údajů nelze Registraci dokončit.

- 5.11 Dokončením Registrace Účastník hazardní hry potvrzuje, že se předem seznámil s platným zněním Herního plánu a dalšími dokumenty stanovenými Provozovatelem, jež souvisejí s účastí Účastníka hazardní hry na hazardní hře. Účastník hazardní hry dále potvrzuje pravdivost a správnost údajů, které při své identifikaci a Registraci Provozovateli sdělil, zejména to, že je osobou starší 18 let. Účastník hazardní hry bere na vědomí, že v případech stanovených Zákonem AML a Zákonem o hazardních hrách je Provozovatel povinen zjišťovat a evidovat jeho osobní údaje. Údaje budou Provozovatelem zpracovávány a archivovány za účelem plnění povinností Provozovatele dle Zákona AML a Zákona o hazardních hrách. Provozovatel zpracovává a uchovává osobní údaje Účastníků hazardní hry plně v souladu s příslušnými ustanoveními zákona č. 110/2019 Sb., o zpracování osobních údajů, ve znění pozdějších předpisů. Účastník hazardní hry dává Provozovateli výslovný souhlas se zpracováním a archivací svých osobních údajů, za účelem jejich marketingového zpracování (včetně nabízení služeb), zasílání obchodních sdělení a zpracování firemních statistik. Tento souhlas uděluje Účastník hazardní hry dobrovolně a může jeho udělení kdykoli odvolat. Neudělení souhlasu Účastníka hazardní hry nemá vliv na dokončení Registrace.
- 5.12 Po dokončení Registrace je Účastníku hazardní hry zřízeno uživatelské Konto. Níže uvedená tabulka znázorňuje možnosti zřízení Uživatelského konta, resp. Dočasného uživatelského konta s ohledem na státní občanství, bydliště uvedené Zájemcem o registraci a evidenci Zájemce o registraci v registru obyvatel.

Státní občanství	Bydliště	Evidence v registru obyvatel	Uživatelské konto (účast podle způsobu provozování)		Dočasné uživatelské konto Technické hry
			Technická hra	Internetová technická hra*	
ČR	ČR	ANO	✓	✓	x
ČR	Mimo ČR	ANO	✓	x	x
Mimo ČR	ČR	ANO	✓	✓	x
Mimo ČR	ČR	NE	x	x	✓
Mimo ČR	Mimo ČR	NE	x	x	✓

6 OVĚŘENÍ TOTOŽNOSTI A VĚKU

- 6.1 Pro účely dokončení Registrace Provozovatel zajistí dálkovým způsobem prostřednictvím datového rozhraní AISG ověření totožnosti a věku Zájemce o registraci a ověření, zda konkrétní osoba je nebo není zapsána v rejstříku osob vyloučených z účasti na hazardních hrách. Ověření Provozovatel provede bez zbytečného odkladu poté, co od Zájemce získá, na základě předložení průkazu totožnosti v Herním prostoru nebo prostřednictvím registračního formuláře při Registraci prostřednictvím Online aplikace, všechny údaje potřebné pro ověření uvedených identifikačních údajů v příslušných registrech dle Zákona o hazardních hrách.
- 6.2 V případě uvedení Zájemce žádajícího o Registraci v RVO, nelze v souladu s §16 Zákona o hazardních hrách v procesu Registrace dále pokračovat. V tomto případě nebude této osobě zřízeno Uživatelské konto případně Dočasné uživatelské konto, nebude se moci účastnit na Hazardní hře Provozovatele a nebude jí povolen vstup do Herního prostoru.
- 6.3 Nelze-li dálkovým způsobem (viz odst. 6.1) ověřit totožnost a věk Zájemce žádajícího o Registraci pro účast na Technické hře, který je občanem České republiky, nelze v procesu Registrace dále pokračovat. V tomto případě se tato osoba nebude moci účastnit na Hazardní hře Provozovatele.

- 6.4 Nelze-li dálkovým způsobem (viz odst. 6.1) ověřit totožnost a věk Zájemce žádajícího o Registraci pro účast na Technické hře, který není občanem České republiky, bude jeho totožnost a věk ověřen vždy za jeho fyzické přítomnosti pověřeným Pracovníkem MOD PLAY na základě jím předloženého průkazu totožnosti. Bylo-li provedeno ověření totožnosti a věku takové osoby pouze na základě předloženého průkazu totožnosti, zřídí Provozovatel tomuto Zájemci pouze Dočasné uživatelské konto pro účast na Technické hře v prostředí land-based, které může být aktivní nejdéle 90 dní (viz odst. 7.1).
- 6.5 Při identifikaci Zájemce žádajícího o Registraci Pracovník MOD PLAY identifikační a kontaktní údaje zaznamenané a ověřené z průkazu totožnosti, jsou-li v něm uvedeny, dále zaznamenané druh a číslo průkazu totožnosti, stát, příp. orgán, který průkaz vydal, a dobu jeho platnosti. Současně Pracovník MOD PLAY ověří shodu podoby s vyobrazením v průkazu totožnosti. Identifikační údaje získané dle tohoto odstavce, kopie dokladů předložených k identifikaci, byly-li pořizovány, údaj o tom, kdo a kdy provedl první identifikaci Účastníka hazardní hry, je Provozovatel povinen uchovávat po dobu 10 let.
- 6.6 Zájemce žádající o Registraci je povinen poskytnout Pracovníkovi MOD PLAY pro účely identifikace veškeré informace, které jsou k provedení identifikace nezbytné, a předložit příslušné doklady. Provozovatel může pro účely Zákona o hazardních hrách a Zákona AML pořizovat kopie nebo výpisy z předložených dokladů a zpracovávat takto získané informace.

7 UŽIVATELSKÉ KONTO / DOČASNÉ UŽIVATELSKÉ KONTO

Při každém přihlášení do svého Konta bude Účastník hazardní hry upozorněn na nabídku využití a stav nastavených sebeomezujících opatření a dále ověřen, zda není uveden v Rejstříku vyloučených osob. Účastníkovi hazardní hry, který by byl zapsán do RVO, bude po přihlášení do Konta nadále umožněno pouze činit nezbytné úkony směřující k vypořádání závazků s Provozovatelem. Za takové úkony lze v souladu s ustanovením Zákona o hazardních hrách považovat zejména požadavek o převedení peněžních prostředků z Konta na registrovaný platební prostředek, či výběr hotovosti, dále náhled na přehled transakcí evidovaných na Kontě, včetně informací o dosud uzavřených sázkách a jejich vyhodnocení, uplatnění práva na výhru, uplatnění práva na reklamaci, podání žádosti o zrušení uživatelského konta, aktualizaci identifikačních a kontaktních údajů, změnu registrované Bezhotovostní platební metody atd.

Účastníkovi hazardní hry, který by byl zapsán v RVO, nebude umožněna další účast na hazardní hře a nebude mu umožněn převod peněžních prostředků na Konto.

7.1 DOČASNÉ UŽIVATELSKÉ KONTO TECHNICKÉ HRY V PROSTŘEDÍ LAND-BASED

Zájemci o Registraci, který není státním občanem České republiky, u něhož nebude možné provést ověření identifikačních údajů dálkovým způsobem a jehož totožnost a věk bude ověřen pouze na základě předložení průkazu totožnosti, a který není uveden v rejstříku vyloučených osob, bude po dokončení procesu Registrace (viz čl. 5) aktivováno Dočasné uživatelské konto Technické hry v prostředí land-based a přidělena Hráčská karta. Toto konto může být aktivní nejdéle 90 dní a po uplynutí této doby zaniká ze zákona. Na tomto kontu jsou evidovány peněžní prostředky, zejm. vklady, Sázky a Výhry. Peněžní prostředky na Dočasném uživatelském kontě Technické hry v prostředí land-based Účastníka hazardní hry nejsou úročeny.

Účastník hazardní hry se na Dočasné uživatelské konto Technické hry v prostředí land-based přihlašuje vložením Hráčské karty do čtecí jednotky Koncového zařízení v Herním prostoru. Každý Účastník hazardní hry je oprávněn mít zřízeno u Provozovatele pouze jedno Dočasné uživatelské konto Technické hry v prostředí land-based. Dočasné uživatelské konto Technické hry v prostředí land-based

nelze zřídit bez nastavení jednotlivých sebeomezujících opatření, případně bez jejich jednotlivého odmítnutí a ověření a potvrzení identifikačních a kontaktních údajů.

7.2 DOČASNÉ UŽIVATELSKÉ KONTO INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY

Dočasné uživatelské konto Internetové technické hry Zájemci o Registraci v prostředí internetu zřídí Provozovatel po odeslání vyplněného registračního formuláře a následném ověření věku 18ti let a dále po ověření, zda zájemce není uveden v RVO. V případě zjištění, že Zájemce je veden v registru vyloučených osob nelze zřídit Dočasné uživatelské konto a účastnit se Internetové technické hry. Dočasné uživatelské konto Internetové technické hry může být aktivní nejdéle 30 dní a celkové vložené peněžní prostředky za tuto dobu nesmí přesáhnout částku 3.000 Kč. Peněžní prostředky na Dočasném uživatelském kontě Internetové technické hry Účastníka hazardní hry nejsou úročeny.

Z Dočasného uživatelského konta Internetové technické hry nelze vybírat peněžní prostředky.

Pokud nedojde k dokončení Registrace, Dočasné uživatelské konto Internetové technické hry se zruší a Účastníku hazardní hry budou do 7 dnů vráceny pouze nevyčerpané vklady v souladu se Zákonem o hazardních hrách.

Nevyčerpaný vklad dle tohoto článku bude vrácen na registrovaný platební prostředek. Pokud z jakéhokoli důvodu není možné zaslat nevyčerpaný vklad na registrovaný platební prostředek, použije se postup článku 7.3.

7.3 ZÁNÍK DOČASNÉHO UŽIVATELSKÉHO KONTA

V případě, že jsou na Dočasném uživatelském kontě v okamžiku jeho zrušení evidovány nevyplacené peněžní prostředky, budou automaticky zaslány na bankovní účet zaregistrovaný jako Bezhotovostní platební metoda nebo na bankovní účet přiřazený k platební kartě zaregistrované jako Bezhotovostní platební metoda. Pokud Účastník hazardní hry nebude mít zaregistrovanou Bezhotovostní platební metodu nebo z jakéhokoliv důvodu nelze peněžní prostředky zaslat způsobem podle předchozí věty, Provozovatel vyzve Účastníka hazardní hry prostřednictvím kteréhokoli kontaktního údaje Účastníka hazardní hry k písemnému sdělení čísla platebního prostředku, na který Provozovatel peněžní zůstatek poukáže. Ve výzvě Provozovatel uvede náklady účtované poskytovatelem platebních služeb za zaslání peněžního zůstatku, o které bude tento zůstatek ponížen. Účastník hazardní hry si po dohodě s Provozovatelem může rovněž vyzvednout peněžní zůstatek v hotovosti v Herním prostoru Provozovatele. Pokud Účastník hazardní hry po výzvě a po uplynutí 30 denní lhůty nesdělí Provozovateli číslo platebního prostředku a nedohodne se ani na hotovostním výběru v Herním prostoru Provozovatele, je Provozovatel povinen vzhledem k délce promlčecí lhůty u bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů tento postup opakovat každých 12 měsíců do doby uplynutí rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení, nebo v případech, kdy je to možné, zašle Provozovatel peněžní zůstatek prostřednictvím poštovní poukázky resp. mezinárodní poštovní poukázky na adresu bydliště Účastníka hazardní hry. Od peněžního zůstatku na zaniklém Dočasném uživatelském kontě bude Provozovatelem odečtena cena přepravy každého zaslání doporučeného dopisu, kterým bude Účastník hazardní hry Provozovatelem vyzván k uvedení platebního prostředku, příp. cena za zaslání poštovní poukázky resp. mezinárodní poštovní poukázky. Pokud budou peněžní prostředky zasílány na platební prostředek, bude peněžní zůstatek ponížen o náklady účtované poskytovatelem platebních služeb za zaslání těchto peněžních prostředků.

S přihlédnutím k účelně vynaloženým nákladům je Provozovatel povinen vyzývat prostřednictvím doporučeného dopisu za účelem vrácení peněžního zůstatku, případně zaslat poštovní poukázku resp. mezinárodní poštovní poukázku pouze tehdy, pokud zůstatek peněžních prostředků na zaniklém Dočasném uživatelském kontě převyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu, příp. zaslání poštovní poukázky resp. mezinárodní poštovní poukázky.

7.4 UŽIVATELSKÉ KONTO

Po úspěšném dokončení Registrace bude Účastníkovi hazardní hry, zřízeno Uživatelské konto. Na Uživatelském kontu jsou evidovány peněžní prostředky, zejm. vklady, Sázky a Výhry. Peněžní prostředky na Uživatelském kontě Účastníka hazardní hry nejsou úročeny.

Účastník hazardní hry se na Uživatelské konto přihlašuje vložení Hráčské karty do čtecí jednotky Koncového zařízení v Herním prostoru nebo jedinečnými přístupovými údaji v Online aplikaci.

- Každý Účastník hazardní hry je oprávněn mít zřízeno u Provozovatele pouze jedno Uživatelské konto.
- Provozovatel nesmí umožnit převod evidovaných peněžních prostředků mezi Uživatelskými konty.
- Uživatelské konto nesmí umožnit účast na Technické hře v prostředí land-based prostřednictvím více Koncových zařízení současně, stejně tak nesmí umožnit současně účast na Technické hře v prostředí land-based a účast na Internetové technické hře prostřednictvím Online aplikace.
- Součástí Uživatelského konta jsou dvě virtuální peněženky s oddělenými peněžními zůstatky:
Peněženka „internet“ sloužící pro evidenci peněžních prostředků, vkladů, výplat, Sázek a Výher z hazardních her provozovaných prostřednictvím internetu;
Peněženka „land-based“ sloužící pro evidenci peněžních prostředků, vkladů, výplat, Sázek a Výher z hazardních her provozovaných v prostředí land-based.

Aktivní může být pouze peněženka/ mohou být peněženky pouze takového typu Hazardní hry, k níž se Účastník hazardní hry řádně registroval.

7.4.1 UKONČENÍ UŽIVATELSKÉHO KONTA

Pokud bude vznesen požadavek na ukončení Uživatelského konta, ať už ze strany Účastníka hazardní hry, Provozovatele nebo vznikne povinnost ukončit Uživatelské konto ze zákonných důvodů a na Uživatelském kontu bude evidován kladný peněžní zůstatek, bude tento peněžní zůstatek Účastníkovi hazardní hry vyplacen. Tento zůstatek bude Účastníkovi hazardní hry vyplacen buď pověřeným Pracovníkem MOD PLAY na pokladně Herního prostoru, nebo na platební prostředek registrovaný jako Bezhotovostní platební metoda, nebo v případě pokud má Účastník hazardní hry pouze peněženku „land-based“ a požádá si o to, převodem na platební prostředek, jehož číslo Účastník hazardní hry Provozovateli poskytne. Pokud ani jeden ze způsobů výplaty není možný, postupuje se dle čl. 7.3 tohoto Herního plánu.

- 7.4.1.1 Požadavek na ukončení Uživatelského konta vznesený ze strany Účastníka hazardní hry
- Účastník hazardní hry může požádat o ukončení Uživatelského konta přímo v Herním prostoru Provozovatele, kde mu zároveň bude vyplacen v hotovosti případný kladný zůstatek na Uživatelském kontě, nebo se dohodne o zaslání kladného zůstatku na registrovaný platební prostředek, případně, pokud má pouze peněženku „land-based“ může zde Účastník požádat o zaslání zůstatku na platební prostředek, který písemně uvede. Účastník hazardní hry může rovněž podat žádost o ukončení Uživatelského konta písemně prostřednictvím registrované kontaktní e-mailové adresy nebo prostřednictvím registrované kontaktní datové schránky, nebo písemně formou doporučené poštovní zásilky zaslané na adresu Provozovatele. Žádost o ukončení Uživatelského konta tímto způsobem však nemůže být ze strany Účastníka hazardní hry podána a Provozovatelem akceptována do doby, než dojde k vyplacení všech peněžních prostředků z Uživatelského konta. Písemná žádost Účastníka hazardní hry o ukončení Uživatelského konta musí obsahovat údaje, na jejichž základě bude Provozovatel schopen jednoznačně identifikovat Účastníka

hazardní hry tj. jméno, příjmení, rodné číslo nebo datum a místo narození, druh a číslo dokladu totožnosti uvedeného při registraci.

7.4.1.2 Požadavek na ukončení Uživatelského konta vznesený ze strany Provozovatele

V případě, že dojde k ukončení Uživatelského konta ze strany Provozovatele, a to z důvodu porušení ustanovení Herního plánu, Zákona o hazardních hrách nebo jiného právního předpisu Účastníkem hazardní hry a Uživatelské konto bude vykazovat kladný peněžní zůstatek, budou tyto peněžní prostředky automaticky zaslány na bankovní účet zaregistrovaný jako Bezhotovostní platební metoda nebo na bankovní účet přiřazený k platební kartě zaregistrované jako Bezhotovostní platební metoda. Pokud Účastník hazardní hry nebude mít zaregistrovanou Bezhotovostní platební metodu nebo z jakéhokoliv důvodu nebude možné peněžní prostředky zaslat způsobem podle předchozí věty, vyzve Provozovatel Účastníka hazardní hry osobně nebo prostřednictvím kteréhokoli kontaktního údaje uvedeného Účastníkem hazardní hry při Registraci, ke sdělení způsobu výplaty kladného zůstatku peněžních prostředků na Uživatelském kontě a zůstatek Účastníkovi hazardní hry bezodkladně vyplatí. Součástí výzvy bude vždy sdělení důvodu ukončení Uživatelského konta ze strany Provozovatele.

7.4.1.3 V případě, že na Uživatelském kontě nebude zaznamenána aktivita Účastníka hazardní hry po dobu delší než 12 měsíců, Provozovatel se může dotázat Účastníka hazardní hry způsoby výše uvedenými, zda si nadále přeje účastnit se Hazardních her poskytovaných Provozovatelem, či zda si přeje Uživatelské konto ukončit a zároveň jej požádá o sdělení, jakým způsobem má vyplatit případný kladný zůstatek na Uživatelském kontě. Na sdělení těchto informací poskytne Provozovatel Účastníkovi hazardní hry 30 denní lhůtu. Přihlášení do Uživatelského konta v Online aplikaci je považováno za aktivitu.

7.4.1.4 Požadavek na ukončení Uživatelského konta vzniklý ze zákonných důvodů

V případě ukončení Uživatelského konta ze zákonných důvodů, informuje Provozovatel Účastníka hazardní hry o této skutečnosti způsoby výše uvedenými. Pokud bude Uživatelské konto vykazovat kladný peněžní zůstatek, budou tyto peněžní prostředky automaticky zaslány na bankovní účet zaregistrovaný jako Bezhotovostní platební metoda nebo na bankovní účet přiřazený k platební kartě zaregistrované jako Bezhotovostní platební metoda. V případě, že Účastník hazardní hry nebude mít zaregistrovanou Bezhotovostní platební metodu nebo z jakéhokoliv důvodu nebude možné peněžní prostředky zaslat způsobem podle předchozí věty, vyzve Provozovatel Účastníka hazardní hry osobně nebo prostřednictvím kteréhokoli kontaktního údaje uvedeného Účastníkem hazardní hry při Registraci, ke sdělení způsobu výplaty kladného zůstatku peněžních prostředků na Uživatelském kontě a zůstatek Účastníkovi hazardní hry bezodkladně vyplatí. Na sdělení těchto informací poskytne Provozovatel Účastníkovi hazardní hry 30 denní lhůtu.

Pokud Účastník hazardní hry po výzvě a po uplynutí 30 denní lhůty nesdělí Provozovateli číslo platebního prostředku (v případě, že nemá u Provozovatele zaregistrovaný a ověřený platební prostředek – bankovní účet), ani se nedohodne na hotovostním výběru v Herním prostoru Provozovatele, poukáže Provozovatel kladný peněžní zůstatek na Uživatelském kontu prostřednictvím poštovní poukázky resp. mezinárodní poštovní poukázky na adresu bydliště Účastníka hazardní hry uvedenou při Registraci. Pokud nebude zaslání kladného peněžního zůstatku na Uživatelském kontu prostřednictvím poštovní poukázky úspěšné nebo nebude zaslání poštovní poukázky resp. mezinárodní poštovní poukázky možné, je Provozovatel povinen, vzhledem k délce promlčecí lhůty u bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů,

opakovaně každých 12 měsíců do doby uplynutí rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení, žádat Účastníka hazardní hry prostřednictvím zaslání doporučeného dopisu o sdělení způsobu výplaty zůstatku. Pokud Účastník hazardní hry při Registraci neuvedl výslovně korespondenční adresu, má se za to, že korespondenční adresou je adresa shodná s adresou bydliště.

Pokud bude Uživatelské konto vykazovat zůstatek nižší než je cena poštovní poukázky, resp. mezinárodní poštovní poukázky, případně cena přepravy opakované výzvy prostřednictvím doporučeného dopisu, není Provozovatel povinen tyto náklady vynaložit a uvedené kroky učinit. Od peněžního zůstatku bude Provozovatelem odečtena cena přepravy každého zaslání doporučeného dopisu, kterým bude Účastník hazardní hry Provozovatelem opakovaně vyzván k uvedení platebního prostředku, příp. cena za zaslání poštovní poukázky resp. mezinárodní poštovní poukázky. Pokud budou peněžní prostředky zasílány na platební prostředek, bude peněžní zůstatek snížen o náklady účtované poskytovatelem platebních služeb za zaslání peněžních prostředků. Na tuto skutečnost Provozovatel upozorní Účastníka hazardní hry v první jím zaslání výzvě, včetně stanovení přesné výše těchto nákladů.

8 HERNÍ PROSTOR

Herním prostorem se rozumí herna dle Zákona o hazardních hrách na území České republiky, ve které je společností MOD PLAY, a.s. provozována Technická hra v prostředí land-based, jako hlavní činnost.

Při vstupu do Herního prostoru Provozovatele musí být každý návštěvník Herního prostoru, tedy i již registrovaný Účastník hazardní hry, identifikován a musí být ověřen jeho věk. Za tímto účelem vloží registrovaný Účastník hazardní hry svoji Hráčskou kartu do čtecího zařízení, které je spojeno s CAP. CAP Účastníka hazardní hry verifikuje – tj. ověří, že je registrován, obsluha Herního prostoru vizuálně zkontroluje shodu podoby osoby vstupující do Herního prostoru s fotografií uloženou v registračním programu a umožní Účastníkovi přístup ke Koncovým zařízením.

V rámci procesu identifikace návštěvníka ověří Provozovatel, zda je tato osoba evidována v RVO. Je-li Provozovateli sdělena informace, že návštěvník je zapsán v RVO, nebude tento návštěvník vpuštěn dále do Herního prostoru.

Zjistí-li obsluha Herního prostoru, že návštěvník svým chováním, znečištěným oblečením, zápachem či vzhledem obtěžuje nebo by mohl obtěžovat ostatní hosty Herního prostoru, je oprávněna nedovolit mu vstup do Herního prostoru, případně takového hosta z Herního prostoru vykázat.

9 VOLBA A OVLÁDÁNÍ TECHNICKÉ HRY

- 9.1 Provozovatel umožní Účastníkovi hazardní hry účast na Technických hrách, které jsou specifikovány v tomto Herním plánu, resp. v případě změny Herního plánu budou v tomto Herním plánu nebo jeho příloze specifikovány.
- 9.2 Pravidla jednotlivých Technických her a způsob hry je pro každou jednotlivou Technickou hru popsán v nedílné příloze tohoto Herního plánu.
- 9.3 Účastník hazardní hry se může Technické hry prostřednictvím Koncového technického zařízení účastnit

až po vložení své Hráčské karty do čtecí jednotky Koncového technického zařízení, kdy dojde k ověření Účastníka hazardní hry v RVO. V případě, že bude Účastník hazardní hry zapsán v RVO, nebude mu umožněna účast na Technické hře.

- 9.4 Vložením Hráčské karty do čtecí jednotky Koncového zařízení v prostředí land-based nebo přihlášením se do Online aplikace prostřednictvím přístupových údajů dojde vždy k ověření Účastníka hazardní hry v CAP. CAP dále upozorní Účastníka hazardní hry prostřednictvím zobrazení na monitoru Koncového zařízení na nabídku a stav jím nastavených sebeomezujících opatření. Po úspěšné verifikaci Účastníka hazardní hry je mu umožněna účast na Technické hře. Po úspěšném přihlášení Účastníka hazardní hry do Uživatelského konta (příp. do Dočasného uživatelského konta), může Účastník hazardní hry, resp. Sázející přistoupit pomocí tlačítek (mechanických nebo zobrazených na dotykovém monitoru) na Koncovém zařízení nebo pomocí ovládacích prvků v Online aplikaci k výběru hry, které se chce účastnit.
- 9.5 Prostřednictvím CAP je po celou dobu účasti na hře zajištěno dodržení zákonných podmínek provozu Technické hry, a to konkrétně zajištění nepřekročení Účastníkem hazardní hry nastavených sebeomezujících opatření, zajištění nepřekročení Nejvyšší hodinové prohry a dodržení přerušení účasti na hře po dobu 15 minut, jakmile délka účasti na hazardní hře dosáhne 120 minut.
- 9.6 Výši Sázek si Účastník hazardní hry volí pomocí tlačítek (mechanických nebo zobrazených na dotykovém monitoru) Koncového zařízení nebo pomocí ovládacích prvků v Online aplikaci. Minimální a maximální výše Sázk pro jedno kolo Technické hry v prostředí land-based jsou uvedeny u jednotlivých popisů Technických her v prostředí land-based, které jsou součástí tohoto Herního plánu (zvláštní část – pravidla Technických her v prostředí land-based). Minimální a maximální výše Sázk pro jedno kolo Internetové technické hry jsou uvedeny u jednotlivých popisů Internetových technických her, které jsou součástí tohoto Herního plánu (zvláštní část – pravidla Internetových technických her).
- 9.7 Uzavření Sázk je okamžik, kdy stisknutím tlačítka START na Koncovém zařízení nebo stisknutím tlačítka START v Online aplikaci je Technická hra uložena v systému Provozovatele. Po tomto okamžiku již nelze účast na Technické hře zrušit či odvolat. Sázk lze uzavřít, je-li její výše nižší nebo rovna částce peněžních prostředků na odpovídající peněženke, resp. zobrazené na displeji KREDIT v případě Hry v prostředí land-based. Nastavení parametrů Sázk odpovídá Hernímu plánu Účastníkem hazardní hry zvolené konkrétní Technické hry. Okamžikem startu Hry je Sázk uhrazena, tzn. odečtena ze zůstatku odpovídající peněženky, resp. z displeje KREDIT v případě hry v režimu land-based. Uzavřením Sázk uznává Účastník hazardní hry ustanovení Herního plánu konkrétní Technické hry za závazná. Za správné uzavření Sázk odpovídá Sázející.
- 9.8 O výsledku každé dílčí fáze Technické hry rozhoduje vždy neovlivnitelná okolnost, která není nikomu předem známa a nemůže být Provozovatelem, Účastníkem hazardní hry ani jinou třetí osobou ovlivněna. Tuto skutečnost u každé Technické hry zajišťuje pouze RNG. V případě, že výsledná kombinace symbolů po ukončení Hry odpovídá některé z výherních kombinací, je výsledek zobrazen na monitoru Koncového zařízení jako Výhra.
- 9.9 Statistická průměrná hodinová prohra ve vztahu ke konkrétním Technickým hrám je uvedena ve zvláštní části herního plánu v pravidlech a popisu jednotlivých her.
- 9.10 Minimální výherní podíl Technické hry je stanoven na min. hodnotu 75 a max. 100 %. Přesná hodnota stanoveného výherního podílu pro každou Technickou hru je stanovena v Pravidlech a popisu hry jednotlivých Technických her.

9.11 Na monitoru každého Koncového zařízení v případě Technické hry v prostředí land-based, resp. v Online aplikaci v případě Internetové technické hry, je po celou dobu účasti Účastníka hazardní hry na Technické hře zveřejněn ukazatel délky účasti na Hazardní hře a celkový přehled čistých proher od aktivace Uživatelského konta.

9.12 OVLÁDACÍ PRVKY KONCOVÉHO ZAŘÍZENÍ TECHNICKÉ HRY V PROSTŘEDÍ LAND-BASED

Pro ovládání je Koncové zařízení v prostředí land-based vybaveno mechanickými tlačítky s popisem jejich funkce a dotykovým monitorem, na kterém jsou tlačítka zobrazena graficky. V základní nabídce (MENU) je nabídka jednotlivých Technických her v prostředí land-based. Po zvolení příslušného symbolu na dotykovém monitoru nebo stisknutím příslušného mechanického tlačítka je vybraná Technická hra zvolena a zobrazena. Z kterékoli zvolené hry je možné se vrátit zpět do základní nabídky Technických her v prostředí land-based.

9.13 OVLÁDACÍ PRVKY INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY

Ovládací prvky Internetové technické hry jsou popsány ve zvláštní části tohoto Herního plánu. V rámci Online aplikace je pro každou Internetovou technickou hru dostupná nápověda. V případě rozporu mezi konkrétní nápovědou a pravidly příslušné Internetové technické hry upravenými tímto Herním plánem, mají přednost ustanovení tohoto Herního plánu. Terminologie použitá v nápovědě a v tomto Herním plánu, resp. v popisu konkrétní Internetové technické hry může vykazovat drobné odlišnosti. V případě jakýchkoli pochybností o významu či smyslu nápovědy nebo terminologie použité v konkrétní Internetové technické hře je Účastník hazardní hry povinen předem kontaktovat Provozovatele a požadovat upřesnění.

10 VKLADY A VÝBĚRY NA UŽIVATELSKÉM / DOČASNÉM UŽIVATELSKÉM KONTĚ

Vklady peněžních prostředků na Uživatelské konto, Dočasné uživatelské konto Technické hry v prostředí land-based Účastníka hazardní hry mohou být realizovány pouze následujícími způsoby (nestanoví-li tento Herní plán výslovně jinak).

Vklad peněžních prostředků do Koncového zařízení Technické hry v prostředí land-based je Účastníkovi hazardní hry umožněn následujícími způsoby:

- vložení mincí: 5, 10, 20, 50 Kč, je-li Koncové technické zařízení osazeno akceptorem mincí;
- vložení bankovek: 100, 200, 500, 1000, 2000, 5000 Kč;
- vložení peněžních prostředků prostřednictvím bezkontaktní platební karty, je-li Koncové zařízení osazeno čtečkou platebních karet;

10.1 Vklady na Uživatelské konto v případě Technické hry v prostředí internet je možné učinit bezhotovostním převodem peněžních prostředků za použití aktivní Bezhotovostní platební metody. Pro konzervativní platby, kdy platební prostředek zaregistrovaný a aktivovaný je veden v jiné měně, než kterou Účastník hazardní hry vkládá, se přepočít na požadovanou měnu provádí směnným kurzem stanoveným ČNB ke dni provedení platby. Konečná částka vkladu může být ponížena o bankovní poplatky spojené s kontroverzními platbami. Provozovatel stanoví částku strženého poplatku procentuální částkou, a to do maximální výše 5% z příslušného vkladu. Na základě svého rozhodnutí může Provozovatel od výběru poplatků zcela upustit.

10.2 Provozovatel je povinen peněžní prostředky převedené na Uživatelské konto v rozporu s tímto Herním plánem vrátit zpět. To se nevztahuje na případy podle čl. 5.7.1 a 5.7.2. Vracené peněžní prostředky budou poníženy o poplatek účtovaný poskytovatelem platebních služeb za poukázání peněžních prostředků zpět.

- 10.3 Výplatou Výhry z Technické hry se rozumí připsání peněžních prostředků odpovídajících výši Výhry na Uživatelské konto nebo Dočasné uživatelské konto Sázejícího. Peněžní prostředky evidované v poli KREDIT lze vyplatit v hotovosti prostřednictvím pracovníka MOD PLAY v Herním prostoru nebo převést do pole zůstatku Uživatelského konta/ Dočasného uživatelského konta Účastníka hazardní hry resp. Peněženky land-based.
- 10.4 Výplata Výhry z Technické hry je realizována automaticky bezprostředně poté, co jsou splněny podmínky nároku na Výhru a podmínky čl. 10.5 Herního plánu, nejpozději však do 60 dnů ode dne vzniku nároku na Výhru.
- 10.5 Při výběru peněžních prostředků z Uživatelského konta nebo Dočasného uživatelského konta Technické hry v prostředí land-based v hotovosti je Účastník hazardní hry povinen na vyžádání předložit Pracovníku MOD PLAY platný průkaz totožnosti. Provozovatel je oprávněn výběr hotovosti odmítnout do doby splnění této povinnosti. Provozovatel si vyhrazuje právo stanovit i další bezpečnostní opatření vztahující se ke vkladům a výběrům peněžních prostředků a Účastník hazardní hry je povinen taková bezpečnostní opatření respektovat.
- 10.6 Výběr peněžních prostředků z Uživatelského konta, Dočasného uživatelského konta Technické hry v prostředí land-based resp. Peněženky land-based Účastníka hazardní hry může být realizován pouze následujícími způsoby:
- 10.6.1 Výběr peněžních prostředků z Uživatelského konta, Dočasného uživatelského konta Technické hry v prostředí land-based resp. Peněženky land-based v hotovosti
Hotovostní výběr peněžních prostředků z Uživatelského konta, Dočasného uživatelského konta Technické hry v prostředí land-based resp. Peněženky land-based do hodnoty 270000 Kč včetně se uskutečňuje v Herním prostoru.
Účastník hazardní hry si může kdykoli po ukončení herního cyklu (dokončení zvolené Hry) nechat vyplatit zůstatek uvedený v poli KREDIT. Před každou výplatou peněžních prostředků Kreditu je provedeno ověření částky uvedené k vyplacení Pracovníkem MOD PLAY a teprve poté je možné výplatu provést. Koncové zařízení neumožňuje přímou výplatu peněžních prostředků.

Výplata je provedena tak, že Účastník hazardní hry přivolá Pracovníka MOD PLAY (obsahu Koncového zařízení) ke Koncovému zařízení. Pracovník MOD PLAY provede kontrolu Koncového zařízení (zda nedošlo k neoprávněné manipulaci se zařízením), následně po otočení výplacacího klíče nebo vložení karty obsluhy a stisknutí tlačítka VYPLATIT, provede ověření výše Kreditu/zůstatku uživatelského konta, zároveň je vytištěn doklad o zůstatku na Uživatelském kontu a Pracovník MOD PLAY vyplatí Účastníkovi hazardní hry peněžní prostředky.
- 10.6.2 Výplata peněžních prostředků převodem na bankovní účet
Výplata částek přesahující hodnotu 270000 Kč může být dle Zákona o omezení plateb v hotovosti provedena pouze bezhotovostně. Za tímto účelem poskytne Účastník hazardní hry Provozovateli číslo účtu, na který provozovatel peněžní prostředky z Uživatelského konta převede.
- 10.7 Pokud Provozovatel, resp. Pracovník MOD PLAY využije možnost posunutí termínu výplaty, nejdéle na dobu 60 dnů ode dne požadavku Účastníka hazardní hry, je sepsáno potvrzení o nevyplacených prostředcích, na které je vyznačen zejména dohodnutý termín výplaty (datum a čas, od kdy je možné peněžní prostředky vyzvednout) spolu se způsobem výplaty, a kopie tohoto potvrzení je předána Účastníkovi hazardní hry. Veškeré výplaty peněžních prostředků budou prováděny v souladu s platným Zákonem AML a Zákonem o omezení plateb v hotovosti.

- 10.8 V případě, že dojde k přerušení internetového spojení, jiné závadě nebo chybě Koncového zařízení a Sázející požaduje vyplacení peněžních prostředků z Uživatelského konta, je sepsáno potvrzení o nevyplacených prostředcích, na které je vyznačen dohodnutý termín výplaty (datum a čas od kdy je možné peněžní prostředky vyzvednout) spolu se způsobem výplaty, a toto potvrzení je předáno Sázejícímu. Veškeré výplaty peněžních prostředků budou prováděny v souladu s platným Zákonem AML a Zákonem o omezení plateb v hotovosti.
- 10.9 Výběr peněžních prostředků Internetové technické hry, resp. Peněženky internet je možný prostřednictvím aktivní Bezhotovostní platební metody v Online aplikaci. S ohledem na technická omezení při výběru z Uživatelského konta je nutné, aby Účastník hazardní hry měl v okamžiku žádosti o bezhotovostní výběr jako Bezhotovostní platební metodu aktivován platební účet. Pro konverzní platby se použije obdobný postup dle bodu 10.1.
- 10.10 Bezhotovostní platby budou Provozovatelem odeslány nejpozději do 14ti dnů ode dne požadavku Účastníka hazardní hry, resp. žádosti o bezhotovostní výběr. Výplatu peněžních prostředků prostřednictvím Bezhotovostní platební metody v částce nižší než 300 Kč je Provozovatel oprávněn odmítnout, a to s ohledem na výši převáděné částky a náklady na takovou transakci. Takové částky případně vybírá Účastník hazardní hry osobně v Herním prostoru Provozovatele nebo pobočce Provozovatele (seznam poboček s možností výběru hotovosti je k dispozici na internetových stránkách Provozovatele www.vsadahrej.cz).
- 10.11 Při výběru peněžních prostředků z Internetové technické hry, resp. Peněženky Internet v hotovosti, platí omezení maximální výše výběru v hotovosti dle ust. § 79 odst. 1 Zákona o hazardních hrách a to, max. 5000 Kč za 24 hod.
- 10.12 Provozovatel vyplatí pouze peněžní prostředky dosažené řádným způsobem. Provozovatel je oprávněn nevyplatit peněžní prostředky dosažené prokázaným jednáním Účastníka hazardní hry popsaným v odst. 1.5 tohoto Herního plánu nebo jakýmkoliv způsobem, který je v rozporu s tímto Herním plánem nebo právními předpisy České republiky.

11 NÁROK NA VÝHRU A VÝPLATA VÝHRY, PŘÍPADNĚ PENĚŽNÍCH PROSTŘEDKŮ

- 11.1 U Technické hry v prostředí land-based jsou Výhry nejprve zobrazeny na displeji VÝHRA Koncového zařízení a následně jsou stisknutím tlačítka PŘIPSAT přičteny k zůstatku Uživatelského konta nebo Dočasného uživatelského konta Technické hry v prostředí land-based – Kreditu a zobrazeny na displeji KREDIT.
- 11.2 Maximální výhra z jedné Technické hry v prostředí land-based je vždy uvedena u jednotlivých popisů Technických her v prostředí land-based, které jsou nedílnou součástí tohoto Herního plánu (zvláštní část – pravidla Technických her v prostředí land-based). Maximální výhra z jedné Internetové technické hry je vždy uvedena u jednotlivých popisů Internetových technických her, které jsou nedílnou součástí tohoto Herního plánu (zvláštní část – pravidla Internetových technických her).
- 11.3 Sázející má nárok na Výhru, pokud jsou splněny všechny následující podmínky:
- 11.3.1 Sázející dosáhl výherní kombinace, která je nutná dle pravidel příslušné Technické hry k dosažení Výhry;
- 11.3.2 byly dodrženy všechny podmínky dané tímto Herním plánem.

- 11.4 Výplata Výhry na Koncovém zařízení Technické hry v prostředí land-based, stejně tak i v případě Internetové technické hry v prostředí Online aplikace je zpravidla provedena automaticky po ukončení Hry Technické hry, ve které Sázející dosáhl výherní kombinace, připsáním peněžních prostředků na Uživatelské konto, nejpozději však do 60 dnů ode dne vyhodnocení Sázky.
- 11.5 Pokud se vyskytnou důvodné pochybnosti o regulérnosti Technické hry, je Provozovatel oprávněn pozastavit výplatu peněžních prostředků z Uživatelského konta nebo Dočasného uživatelského konta Účastníka hazardní hry, nejdéle však na dobu 60 dnů ode dne požadavku Účastníka hazardní hry na vyplacení peněžních prostředků. Provozovatel je dále oprávněn pozastavit výplatu peněžních prostředků v případě, že by účast na Technické hře byla vyhodnocena jako podezřelý obchod ve smyslu Zákona AML, a to maximálně po dobu stanovenou Zákonem AML.
- 11.6 Výhry získané při poruše Koncového zařízení nebo chybě systému, které mohly být Účastníkem hazardní hry při Hře prokazatelně seznatelné, výhry získané v rozporu s Herním plánem, Pravidly a popisem hry konkrétní Technické hry, tabulkou výher či s maximální výhrou uvedenou v Pravidlech a popisu hry konkrétní Technické hry nejsou platné a Účastníkovi hazardní hry je vrácena Sázka do Hry. Pokud bude takováto Výhra na Uživatelské konto Účastníka hazardní hry připsána, bude tato Výhra z Uživatelského konta odečtena, přičemž o odečtení takto neoprávněně připsané Výhry bude Účastník hazardní hry prokazatelně vyrozuměn. Pokud se tímto postupem Uživatelské konto či Dočasné uživatelské konto dostane do záporného zůstatku, je Sázející povinen vzniklý dluh uhradit, a to nejpozději do 10 dnů od výzvy Provozovatele. Provozovatel je oprávněn nerealizovat operace požadované Sázejícím až do doby, kdy bude dluh uhrazen. V případě, že Sázející nesplní svou povinnost ve stanovené lhůtě, vyhrazuje si Provozovatel právo ukončit uživatelské konto a uplatňovat veškeré dostupné právní prostředky k vymození dlužné částky.
- 11.7 Hry a Výhry získané neoprávněnou manipulací Účastníka hazardní hry s některou z částí centrálního loterního systému nejsou platné a Účastníkovi hazardní hry nejsou vyplaceny peněžní prostředky z Výher tímto způsobem získané, tedy je mu pozastavena výplata těchto peněžních prostředků do doby, než bude věc vyšetřena, nejdéle však na dobu 60 dnů ode dne požadavku na výplatu peněžních prostředků. Zda došlo k neoprávněné manipulaci, ověřuje přivolaný servisní technik.
- 11.8 Veškeré výplaty peněžních prostředků budou prováděny v souladu s platným Zákonem AML a Zákonem o omezení plateb v hotovosti.
- 11.9 Provozovatel je oprávněn odečíst již připsanou Výhru z Uživatelského konta či Dočasného uživatelského konta Účastníka hazardní hry, a to z důvodu porušení Zákona o hazardních hrách či jiného právního předpisu nebo tohoto Herního plánu, jakož i v případě podvodného jednání Účastníka hazardní hry a za předpokladu, že se Účastník hazardní hry mohl prokazatelně seznámit s tím, že Výhra byla na Uživatelské konto či na Dočasné uživatelské konto připsána neoprávněně. O takovém odečtení Výhry z Uživatelského konta či Dočasného uživatelského konta bude Účastník hazardní hry prokazatelně vyrozuměn. Pokud se tímto postupem Uživatelské konto či Dočasné uživatelské konto dostane do záporného zůstatku, je Účastník hazardní hry povinen vzniklý dluh uhradit, a to nejpozději do 10 dnů od výzvy Provozovatele. Provozovatel je oprávněn nerealizovat operace požadované Účastníkem hazardní hry až do doby, kdy bude dluh uhrazen. V případě, že Účastník hazardní hry nesplní svou povinnost ve stanovené lhůtě, vyhrazuje si Provozovatel právo ukončit uživatelské konto a uplatňovat veškeré dostupné právní prostředky k vymození dlužné částky.

12 REKLAMACE A STÍŽNOSTI

- 12.1 Účastníci hazardní hry jsou oprávněni podávat odůvodněné reklamace nebo stížnosti vždy nejpozději

do 6 (šesti) měsíců od vzniku skutečnosti, která je reklamována. Tím není dotčeno právo Účastníka hazardní hry uplatnit nárok na Výhru prostřednictvím reklamace ve lhůtě 1 roku, pokud by nedošlo k připsání výhry automaticky. Každá řádná reklamace musí být Provozovateli doručena nejpozději poslední den lhůty pro její podání dle tohoto článku.

- 12.2 Provozovatel odůvodněnou reklamaci či stížnost prošetří a do 30 (třiceti) dnů oznámí Účastníkovi hazardní hry výsledek, pokud se strany nedohodnou na delší lhůtě.
- 12.3 Reklamace musí vždy obsahovat úplné jméno, příjmení a přesnou korespondenční adresu Účastníka hazardní hry, dále pak uvedení přesného a detailního popisu reklamovaných skutečností a okolností (zejména název a adresu herního prostoru, identifikační číslo Koncového zařízení, název Technické hry a čas Uzavření sázky), za kterých k nim došlo.
- 12.4 Reklamace či stížnosti týkající se nepochopení pravidel Technické hry, použité terminologie v rámci Technické hry nebo reklamace podané po lhůtě uvedené v článku 12.1 tohoto Herního plánu nebudou shledány jako oprávněné, o čemž bude Účastník hazardní hry vyrozuměn.
- 12.5 Odůvodněné reklamace nebo stížnosti dle článku 12.1 tohoto Herního plánu týkající se technické hry je Účastník hazardní hry povinen podat vždy v písemné formě e-mailem na adresu zákaznické podpory podpora@vsadahrej.cz, písemně na adresu Provozovatele, nebo písemně v Herním prostoru Provozovatele. K reklamacím podaným jiným způsobem než způsobem stanoveným v tomto článku se nepřihlíží.
- 12.6 Pro vyhodnocování reklamací nebo stížností jsou určující a směrodatné údaje uložené v CAP a CLS.

13 ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

- 13.1 Účastník hazardní hry je vedle ustanovení tohoto Herního plánu dále povinen dodržovat veškeré obecně závazné předpisy a právní řád České republiky, které se na jeho účast na Technické hře vztahují.
- 13.2 Provozovatel si vyhrazuje právo odmítnout zaregistrovat Zájemce, z důvodů porušení ustanovení Herního plánu nebo Všeobecných obchodních podmínek.
- 13.3 V případech, na které není v tomto Herním plánu pamatováno, nebo v případech sporů způsobených rozdílnou interpretací tohoto Herního plánu se musí Účastník hazardní hry podrobit rozhodnutí Provozovatele, které je pro Účastníka hazardní hry závazné. V případě, že dojde mezi Provozovatelem a Účastníkem hazardní hry jako spotřebitelem ke vzniku spotřebitelského sporu ve spojení s jeho účastí na Technické hře, který se nepodaří vyřešit vzájemnou dohodou, může Účastník hazardní hry podat návrh na mimosoudní řešení takového sporu určenému subjektu mimosoudního řešení spotřebitelských sporů, kterým je: Česká obchodní inspekce, Ústřední inspektorát – oddělení ADR, Štěpánská 15, 120 00 Praha 2, email: adr@coi.cz, web: adr.coi.cz. Spotřebitel může využít rovněž platformu pro řešení sporů online, která je zřízena Evropskou komisí na adrese <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>. Pokud se případný spor mezi Účastníkem hazardní hry a Provozovatelem nepodaří vyřešit smírnou cestou, jsou pro řešení sporů věcně a místně příslušné soudy České republiky s rozhodným právem České republiky.
- 13.4 Účastník hazardní hry bere na vědomí, že Provozovatel je v případech stanovených Zákonem AML, resp. Zákonem o hazardních hrách povinen zjišťovat, evidovat a archivovat jeho osobní údaje.

- 13.5 Provozovatel se zavazuje zachovávat veškeré údaje o Účastnících hazardní hry a jejich účasti na Hazardních hrách v tajnosti, s výjimkou případů stanovených Zákonem o hazardních hrách a Zákonem AML a dále v případech, kdy Účastník hazardní hry zproští Provozovatele povinnosti mlčenlivosti, a to udělením písemného souhlasu se zveřejněním údajů. Této povinnosti nemůže být Provozovatel zproštěn dříve, než je známo, zda Sázející získal Výhru v souladu s Herním plánem.
- 13.6 Tento Herní plán nabývá účinnosti dnem právní moci rozhodnutí Ministerstva financí České republiky, ve kterém byl tento Herní plán schválen.

V Praze dne 20. 2. 2023

MOD PLAY, a.s.
Roháčova 188/37, 130 00 PRAHA 3
m.s. v Praze, oddíl 8, vložka 14057
IČ: 29054249

MOD PLAY, a.s. – Jiří Modrák
místopředseda představenstva

14. Zvláštní část A – PRAVIDLA A POPIS INTERNETOVÝCH TECHNICKÝCH HER

**popis her Internetové technické hry provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a
§ 73 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů**

pro herní měnu Kč

Společnost MOD PLAY, a.s. provozuje softwarový hrací systém s názvem Vsad a hrej ve smyslu § 73 Zákona o hazardních hrách.

Jedná se o technické zařízení ve smyslu § 73 Zákona o hazardních hrách, které prostřednictvím Online aplikace nabízí určitou množinu her, které jsou dále popsány.

Obsah:

HERNÍ PLÁN – celosystémový JACKPOT MULTISYSTEM dodavatele cbData s.r.o.

Část 1 - Seznam a pravidla jednotlivých her dodavatele MOD elektronik, s.r.o.

Část 2 - Seznam a pravidla jednotlivých her dodavatele Tech4Bet, s.r.o.

Část 3 - Seznam a pravidla jednotlivých her dodavatele e-gaming s.r.o.

Část 4 - Seznam a pravidla jednotlivých her dodavatele SYNOT W, a.s.

HERNÍ PLÁN – JACKPOT MULTISYSTEM

Tento celosystémový jackpot bude na stránkách www.vsadahrej.cz uveden pod názvem Vsad' a hrej JACKPOT.

ÚVOD

JACKPOT MULTISYSTEM - Vsad' a hrej JACKPOT (dále jen Jackpot) je jackpotová technická hra, která je nadstavbovým modulem platformy cbCAP. Je provozovatelná pro prostředí online. Jackpotová hra je nedílnou součástí každé běžné technické hry, která je s jackpotovou technickou hrou integrována. Jackpotovou hru nelze hrát samostatně, je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 zákona č. 186/2016 Sb. Účastník se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou technické hry. Účastník jackpotové hry nemůže sám volit, zda se jackpotové hry účastní či nikoliv.

VLASTNOSTI HRY

Modul Jackpot vždy zobrazuje stejné hodnoty úrovní jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na Jackpot server ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (určené procento) se určuje na serveru provozovatelem pomocí správy jackpotu v backoffice v rozmezí od 0,01% do 2,9% hodnoty sázky včetně.

PRAVIDLA jackpotové HRY

Internetová hra je obsluhována přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše Jackpotu se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

Konfigurovatelné parametry modulu Jackpot

- **Název jackpotu** – Vsad' a hrej JACKPOT
- **Počet úrovní** – Počet úrovní Jackpot 3. Level 1 nejnižší, Level 3 nejvyšší.
 - **Názvy úrovní:**
 - **Level 1 – BRONZE**
 - **Level 2 - SILVER**
 - **Level 3 - GOLD**
- **Úvodní hodnota** - Hodnota, od které se úroveň Jackpot začíná načítat
- **Maximální hodnota** - Horní hodnota, kterou úroveň Jackpot nemůže překročit. Maximálně 500 000 Kč, včetně případné výhry z běžné technické hry
- **Mezní hodnota** – Mezní hodnota Jackpotu vygenerovaná RNG
- **Prodleva** - Hodnota určující minimální časový odstup mezi pády jednotlivé úrovně
- **Příspěvek z BET** – Hodnota příspěvku z běžné hry v % (rozmezí od 0,01% do 2,9% hodnoty sázky včetně)

Úvodní hodnota a Maximální hodnota se stanovují pro každou úroveň Jackpotu pomocí backoffice. Mezní hodnota je pro každou úroveň Jackpotu stanovena pomocí RNG. Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je

konkrétní úroveň jackpotu přidělena náhodně vybranému Účastníkovi. Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 100 Kč
- mezní hodnota:
 - 100–500 000 Kč
- maximální hodnota:
 - 500 000 Kč

Maximálně výše výhry, včetně výhry z běžné technické hry, je 500 000 Kč.

Část 1 – Seznam a pravidla jednotlivých technických internetových her dodavatele MOD elektronik, s.r.o.

provozovaných jako internetová technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 73 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

pro herní měnu Kč

Seznam a pravidla jednotlivých her dodavatele MOD elektronik, s.r.o.

- 1. HELL'S DEVIL II**
- 2. JOKER PLAY 2**
- 3. EIGHTY ONE**
- 4. JOKER IN PRISON II**
- 5. TROPICAL ISLAND**
- 6. WILD INDIANS**
- 7. LUCKY JOKER**
- 8. ROYAL GEMS & GOLD**
- 9. FIRE 81**
- 10. LIVE FRUITS**
- 11. JOKER IN PRISON**
- 12. FIRE 27**
- 13. HELL'S WALL**
- 14. MONEY BAG**
- 15. MYSTERY WIN 27**
- 16. JAMAJKA**
- 17. DOUBLE JOKER**
- 18. NIGHT SKY**
- 19. FIVE STARS**
- 20. FAST MONEY**
- 21. FIRE 243**
- 22. HELL'S DEVIL III**
- 23. FOREST WAY**
- 24. CASH FRUIT**
- 25. EXTRA HOT**

Pravidla a popis Internetové technické hry: HELL'S DEVIL II**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztáhne herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáhne herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Hra obsahuje bonusové násobení. V případě, že na každé z pěti výherních linií padne alespoň pět výherních symbolů J, Q, K nebo A, je výhra násobena x5. Pokud na každé z pěti výherních linií padnou alespoň 4 výherní symboly J, Q, K nebo A, je výhra násobena x4. Jestliže na každé z pěti výherních linií padnou alespoň 3 výherní symboly J, Q, K nebo A, je výhra násobena x3. Pro bonusové násobení se použije vždy pouze jedna z jeho výše uvedených možností.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	5	10	20
Q	-	5	10	20
K	-	10	20	40
A	-	10	20	40
Oko	-	15	30	80
666	-	15	30	80
Vidle	-	20	40	160
Kodex	15	30	60	320
Pentagram	20	40	80	640
Drak	30	60	160	1280
Lebka	40	80	640	2500
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: 500000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER PLAY 2**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	300	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	200	-
Hvězdy	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	10	-
Pomeranče	10	-
Citrony	10	-
Třešně	10	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: 500000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: EIGHTY ONE**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Sedmička	80	800
Meloun	30	300
Hrozen	20	200
Borůvky	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Třešně	5	20
BAR	5	10
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 96 %.

Maximální výhra: 500000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 72000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER IN PRISON II**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá vytvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	250	-
Meloun	75	-
Hrozen	50	-
Švestka	40	-
Jahoda	30	-
Třešně	20	-
Banány	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 400000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: TROPICAL ISLAND**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztáhne herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáhne herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Sopka má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoli tři symboly Dodo, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	5	10	20	-
10	-	5	10	20	-
J	-	5	20	40	-
Q	-	5	20	40	-
K	-	10	30	80	-
A	-	10	30	80	-
Opice	-	20	40	120	-
Želva	-	40	80	160	-
Palma	40	80	160	400	-
Vlna	100	200	300	1000	-
Sopka	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Každý aktivní symbol Sopka na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Dodo	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoli

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 500000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: WILD INDIANS**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Oheň má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoli tři symboly Teepee, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	5	10	20	-
10	-	5	10	20	-
J	-	5	20	40	-
Q	-	5	20	40	-
K	-	10	30	80	-
A	-	10	30	80	-
Orel	-	20	40	120	-
Bizon	-	40	80	160	-
Totem	40	80	160	400	-
Indián	100	200	300	1000	-
Oheň	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Každý aktivní symbol Oheň na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Teepee	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoli

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 500000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: LUCKY JOKER**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců, které mají čtyřicet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoli tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoli čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoli pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Hvězda	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoli
Joker	10	50	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda
Červená sedmička	5	20	100	
Modrá sedmička	5	20	100	
Malina	5	15	60	
Jablko	5	15	60	
Hrozen	2	10	40	
Melouny	2	10	40	
Švestka	1	5	20	
Pomeranč	1	5	20	
Citron	1	5	20	
Třešně	1	5	20	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 94,5 %

Maximální výhra: 500000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 99000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: ROYAL GEMS & GOLD**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců, které mají 243 herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně 243 výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Při každé výhře symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Pokud posunuté symboly vytvoří výherní pozici, je její výhra dvojnásobná. Jestliže posunuté symboly vytvoří další výherní pozici, je její výhra trojnásobná. Tato situace se může opakovat až do pětinasobku výher dle tabulky výher. Pokud padnou kdekoli tři symboly Bonus, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoli čtyři symboly Bonus, hráč získává patnáct bonusových otočení. Jestliže padne kdekoli pět symbolů Bonus, hráč získává dvacet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			Poznámka
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
WILD	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus
Pohár (BONUS)	10 bonusových otočení	15 bonusových otočení	20 bonusových otočení	Platí kdekoli
Koruna	75	125	1250	
Zlaté cihly	50	100	625	
Truhla	30	60	375	
Prsten	25	50	100	
Diamant	20	40	75	
Zelený kámen	15	30	60	
Červený kámen	10	20	40	
Modrý kámen	5	10	25	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 500000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: FIRE 81**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Sedmička	80	800
Meloun	30	300
Hrozen	20	200
Švestka	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Třešně	5	20
BAR	5	10
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 96 %

Maximální výhra: 200000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 72000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: LIVE FRUITS**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol JOKER. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly JOKER, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly JOKER, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Paprika	80	800
Meloun	30	300
Zelí	20	200
Švestka	5	20
Dýně	5	20
Citron	5	20
Květák	5	20
Česnek	5	10
JOKER	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol JOKER na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 96 %

Maximální výhra: 500000 Kč

Maximální hodinová prohra: 72000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: JOKER IN PRISON**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	250	-
Meloun	75	-
Hrozen	50	-
Švestka	40	-
Pomeranč	30	-
Citron	20	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 400000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: FIRE 27**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že jeden symbol 27 násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá tvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii
	3 symboly
Sedmička	500
Meloun	50
Hrozen	40
Pomeranč	20
Švestka	10
Citron	5
Třešně	5
BAR	5
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 138000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: HELL'S WALL**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců, které mají třicet šest herních linií. Dvanáct aktuálně zobrazených herních symbolů na herních válcích je uspořádáno ve tvaru kosočtverce. Na válci nejvíce vlevo a nejvíce vpravo je vždy zobrazen pouze jeden herní symbol, na druhém válci zleva a zprava jsou vždy zobrazeny tři herní symboly a na herním válci uprostřed jsou vždy zobrazeny čtyři herní symboly. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně třicáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztocí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Ďábel. Symbol Ďábel se objevuje pouze na prvním a pátém válci, počínaje od válce nejvíce zleva. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, na které je aktivní, až devětkrát. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Ďábel, výhra se znásobí až jednaosmdesátkrát.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	100	200	500
Zvonky	80	160	400
Meloun	40	80	160
Hrozen	20	40	120
Švestka	10	30	80
Pomeranč	10	30	80
Citron	5	20	40
Třešně	5	10	20
Ďábel	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Jeden aktivní symbol Ďábel na výherní linii násobí výhru až 9 x, dva aktivní symboly Ďábel na výherní linii násobí výhru až 81 x.		

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: 200000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: MONEY BAG**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají v základní hře sedm herních linií. V případě, že se na kterémkoliv válci objeví symbol Wild, změní se počet výherních linií na osmdesát jedna. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá vždy ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že vždy, když se objeví na libovolném válci symbol Wild, zvýší se počet výherních linií ze sedmi na osmdesát jedna. Počet právě aktivních výherních linií je zobrazen vlevo i vpravo od herních válců.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii
	4 symboly
Wild	600
Sedmička	300
Hvězda	60
Hrozen	50
Meloun	40
Pomeranč, Švestka	10
Třešně, Citron	5

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: 148000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: MYSTERY WIN 27**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Mystery	10 - 375	Náhodná výše výhry
Joker	150	Nahrazuje všechny ostatní symboly
BAR	150	-
Sedmička	150	-
Zvonek	50	-
Meloun	50	-
Hrozen	20	-
Švestka	20	-
Pomeranč	10	-
Citron	10	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 139000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: JAMAJKA**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztáhne herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáhne herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Druhou funkcí je, že kdekoli na prostředním válci násobí výhru na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoli tři symboly Mystery, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
WILD	2500	Nahrazuje všechny ostatní symboly
MYSTERY	20-1000	Platí kdekoli, náhodná výše výhry
Listy	100	-
Melouny	60	-
Vlajka	40	-
Hrozen	30	-
Švestka	20	-
Pomeranče	15	-
Citrony	10	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 500000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: DOUBLE JOKER**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že jeden symbol Joker násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Joker, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	750	Nahrazuje a násobí všechny ostatní symboly
Sedmičky	100	-
Zvonky	100	-
Hrozny	40	-
Melouny	40	-
Citrony	20	-
Pomeranče	20	-
Švestky	20	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: 168000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: NIGHT SKY**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s čtveřicí herních válců, které mají dvě stě padesát šest herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě padesáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME. Joker se skládá ze čtyř částí. Pokud se symbol Joker neobjeví celý, nahrazuje pouze jen svojí zobrazenou částí. Symbol Joker se může objevit pouze na druhém nebo třetím válci.

Jestliže padnou kdekoli tři symboly BONUS GAME, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí čtyř symbolů BONUS GAME, získá hráč patnáct bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		Poznámka
	3 symboly	4 symboly	
Slunce	50	100	-
Měsíc	25	50	-
Družice	20	40	-
Saturn	15	25	-
Dalekohled	10	20	-
Satelit	10	20	-
K,A	5	15	-
J,Q	5	10	-
Joker	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME.
BONUS GAME	+10 bonusových otočení	+ 15 bonusových otočení	Platí kdekoli

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 500000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: FIVE STARS**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvě stě čtyřicet tři herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicetě třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Joker. Tento symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Hvězda	50	100	750	-
Sedmička	40	75	250	-
Meloun	30	50	125	-
Hrozen	25	40	100	-
Pomeranč	20	30	75	-
Švestka	20	30	75	-
Třešně	10	20	50	-
Citron	10	20	50	-
Joker	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 94,5 %

Maximální výhra: 450000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 99000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: FAST MONEY**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvacáté páté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztáhne herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáhne herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor. Pokud padnou kdekoli tři symboly Bonus, hráč získává pět bonusových otočení. Jestliže padnou kdekoli čtyři symboly Bonus, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí kdekoli pěti symbolů Bonus, získá hráč dvacet pět bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Pokud při výhře padne jeden trezor, je výhra násobena číslem ukrytým v trezoru. Při výhře s větším počtem trezorů je výhra násobena součtem čísel v trezorech. Trezorů může být nejvíce pět.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Zlaté cihly	60	250	2500	-
Kufr s bankovkami	50	100	750	-
Platební karta	40	80	300	-
Balíček bankovek	35	70	200	-
Pytel s dolary	30	60	150	-
Bitcoin	25	50	125	-
K,A	20	30	75	-
J,Q	10	20	50	-
Wild	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor
Bonus	+5 bonusových otočení	+10 bonusových otočení	+ 25 bonusových otočení	Platí kdekoli

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 94,5 %

Maximální výhra: 500000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 99000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: FIRE 243**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvě stě čtyřicet tři herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicetě třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	50	200	1000
Meloun	20	100	200
Hrozen	10	50	100
Švestka	5	15	30
Pomeranč	5	15	30
Citron	5	15	30
Třešně	5	15	30
BAR	5	10	20
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: 400000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: HELL'S DEVIL III

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pětící herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovně použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	5	10	20
Q	-	5	10	20
K	-	5	20	40
A	-	5	20	40
Oko	-	10	30	80
666	-	10	30	80
Kodex	-	20	40	120
Vidle	-	40	80	160
Pentagram	40	80	160	400
Lebka	100	200	300	1000
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: 500000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 81000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: FOREST WAY**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců, které mají deset herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztáhne herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáhne herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol WILD (hnízdo) nahrazuje všechny symboly. Když je symbol WILD (hnízdo) součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol WILD (hnízdo) tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Sojka a Veverka platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Borůvka	-	5	15	75	-
Malina	-	5	15	75	-
Jahoda	-	5	15	75	-
Brusinka	-	5	15	75	-
Ořech	-	10	20	100	-
Muchomůrka	-	20	60	350	-
Hříb	-	20	60	350	-
Liška	5	25	125	2500	-
Veverka	-	100	-	-	Platí kdekoliv
Sojka	-	25	100	500	Platí kdekoliv
WILD (hnízdo)	Viz doplňující popis hry				

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 96,0 %

Maximální výhra: 500000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 72000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: CASH FRUIT

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají čtyřicet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla. Pokud padnou kdekoli tři symboly Truhla, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoli čtyři symboly Truhla, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoli pět symbolů Truhla, hráč získává třicet bonusových otočení. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Mystery	???	???	???	Náhodná výše výhry
Truhla	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoli
Joker	10	50	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla
Červená sedmička	5	20	100	
Žlutá sedmička	5	20	100	
Zvonky	5	15	60	
Hrozen	2	10	40	
Melouny	2	10	40	
Švestka	1	5	20	
Pomeranč	1	5	20	
Citron	1	5	20	
Třešně	1	5	20	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 95,0 %

Maximální výhra: 500000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 90000 Kč

Pravidla a popis Internetové technické hry: EXTRA HOT**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají dvacet pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka **SÁZKA**. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky a každým použitím znaménka - se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč. Hra se zahájí použitím tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka **START**. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka **STOP**. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka **MENU**.

Doplňující popis hry:

Pokud hráč získá všech dvacet pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **MENU** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **DOMŮ** slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Třešně	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Švestka	5	20
Dolar	2	10
Bar	20	200
Modrá hvězda	30	300
Červená sedmička	80	800

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 1000 Kč

Výherní podíl hry: je 94,0 %

Maximální výhra: 200000 Kč

Statistická průměrná hodinová prohra: 108000 Kč

Část 2 – Seznam a pravidla jednotlivých technických internetových her dodavatele Tech4Bet, s.r.o.

provozovaných jako internetová technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 73 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

pro herní měnu Kč

Seznam a pravidla jednotlivých her dodavatele Tech4Bet, s.r.o.

- 1. 81 HOT WAYS**
- 2. 243 SIMPLY WAYS**
- 3. WILD JOKER 50**
- 4. 100 HOT WILD**
- 5. LUMBERJACK 2**
- 6. 81 WIN SPIN**
- 7. RESPIN QUEEN**
- 8. JOKER BLAST**
- 9. LUCKY JOKER 50**
- 10. SUPER AMAZONS**

Ovládací a informační prvky her**Informační pole**

KREDIT V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč



Obrázek 1: informační pole KREDIT

VÝHRA V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč



Obrázek 2: informační pole VÝHRA

SÁZKA V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč



Obrázek 3: informační pole SÁZKA

Ovládací prvky (tlačítka)

START Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT $\geq$ SÁZKA.



Obrázek 4: tlačítko START

AUTOSTART Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT $\geq$ SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT $\geq$ SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.



Obrázek 5: tlačítko AUTOSTART - aktivace



Obrázek 6: tlačítko AUTOSTART - deaktivace

SÁZKA Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk šipky dolů sníží sázku o jeden krok dolů. Stisk šipky nahoru zvýší sázku o jeden krok nahoru.



Obrázek 7: tlačítko SÁZKA



Obrázek 8: tabulka s variantami sázek

ZVUK Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.



Obrázek 9: tlačítko ZVUK - aktivováno



Obrázek 10: tlačítko ZVUK - deaktivováno

MENU Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



Obrázek 11: tlačítko MENU

- **VÝHERNÍ TABULKA** Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



Obrázek 12: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA

- **INFO** Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



Obrázek 13: tlačítko INFO

- **DOMŮ** Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 14: tlačítko DOMŮ

Spuštění a ukončení hry

START Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

1. 81 HOT WAYS

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
BAR	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

2. 243 SIMPLY WAYS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - WILD**

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - FREESPINS**

3,4 nebo 5 výherních symbolů na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma - FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
SEDMIČKA	8 x n	24 x n	80 x n
MELOUN	3 x n	12 x n	30 x n
HROZEN	2 x n	8 x n	20 x n
HRUŠKA	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n	10 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n	10 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n	10 x n
TŘEŠEŇ	0.5 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

Výherní tabulka FREESPINS

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS	60 FREESPINS
SEDMIČKA	8 FREESPINS	16 FREESPINS	32 FREESPINS
MELOUN	7 FREESPINS	14 FREESPINS	28 FREESPINS

HROZEN	6 FREESPINS	12 FREESPINS	24 FREESPINS
HRUŠKA	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS	16 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS	12 FREESPINS
CITRÓN	2 FREESPINS	4 FREESPINS	8 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPINS	2 FREESPINS	4 FREESPINS

3. WILD JOKER 50

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	94.5 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen jen na 2, 3, 4 a 5 válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	-	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	-	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HRUŠKA	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
JABLKO	-	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	8 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

4. 100 HOT WILD

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	94.8 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	93 600 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

3 a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** : Symbol roztahovací JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - PODKOVA (SCATTER)**: Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1, 3, 4, 6 válci.
- **Symbol - DOLLAR (SCATTER)**: Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	-	-	-	-	-
SEDMIČKA	0.1 x n	0.25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
MELOUN	-	0.5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
HROZEN	-	0.5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
HRUŠKA	-	0.25 x n	0.75 x n	2 x n	5 x n
ŠVESTKA	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
POMERANČ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
CITRÓN	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	-	0.1 x n	0.25 x n	1.5 x n	4 x n
DOLLAR	-	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n
PODKOVA	-	20 x n	100 x n	-	-

n = celková sázka na hru

5. LUMBERJACK 2

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - MĚSÍC (WILD)** Symbol MĚSÍC doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol MĚSÍC ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci.
- **Symbol - VŮZ (SCATTER):** Tři symboly VŮZ (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.
- **Bonusová hra - TETRIS** Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka WIN, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
MĚSÍC	-	-	-	-
DŘEVORUBEC	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
MEDVĚD	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
RYS	-	8 x n	16 x n	32 x n
LIŠKA	-	4 x n	8 x n	20 x n
A	-	2 x n	6 x n	16 x n
K	-	2 x n	6 x n	16 x n
Q	-	1 x n	4 x n	8 x n

J	-	1 x n	4 x n	8 x n
10	-	1 x n	2 x n	4 x n
9	-	1 x n	2 x n	4 x n
VŮZ	-	10 FREESPINS	-	-

n = celková sázka na hru

6. 81 WIN SPIN

Informace o hře

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - WILD:** Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol - HVĚZDA:** Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen na každém válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA hráč získá, dle výherní tabulky, daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x
WILD	-	-	150 x n
SEDMIČKA	-	-	20 x n
MELOUN	-	-	15 x n
HROZEN	-	-	10 x n
ŠVESTKA	-	-	2 x n
POMERANČ	-	-	2 x n
CITRÓN	-	-	1 x n
TŘEŠEŇ	-	-	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	6 FREESPINS	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

7. RESPIN QUEEN

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.0 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. 9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3. 12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4. 15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	-
SEDMIČKA	20 x n	50 x n	100 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
HROZEN	5 x n	10 x n	20 x n
ŠVESTKA	4 x n	8 x n	16 x n
POMERANČ	3 x n	6 x n	12 x n
CITRÓN	2 x n	4 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

8. JOKER BLAST

Informace o hře

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95.1 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	88 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Bonusová hra - BLAST RESPIN:** V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců spustí se na zbylém válci opětovné otočení zdarma BLAST RE-SPIN, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
ZVONKY	20 x n
MELOUNY	10 x n
ŠVESTKY	4 x n
POMERANČE	3 x n
TĚŠNĚ	2 x n
BARY	1 x n

n = celková sázka na hru

9. LUCKY JOKER 50

Informace o hře

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	50 výherních linií
výherní podíl	95.4 %
maximální sázka	1000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	82 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- Symbol - JOKER (WILD):**

Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

- Bonusová otočení zdarma - STICKY JOKER FREESPINS:**

Symbol HVĚZDA (SCATTER) spouští daný počet bonusových otočení zdarma FREESPINS.

Během bonusových otočení zdarma se všechny obdržené symboly JOKER (WILD) přichytí na pozici, na které jsou obdrženy a zůstanou až do konce bonusových otočení zdarma.

Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
JOKER (WILD)	1 x n	2 x n	8 x n	100 x n
SEDMIČKA	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
ZVONEK	0.5 x n	1 x n	4 x n	40 x n
MELOUN	0.3 x n	0.6 x n	2.4 x n	10 x n
HROZEN	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
HRUŠKA	0.2 x n	0.4 x n	1.6 x n	6 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
CITRÓN	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	0.8 x n	3 x n
BAR	0.1 x n	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
HVĚZDA (SCATTER)	3 FREESPINS	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

10. SUPER AMAZONS

Informace o hře

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96.2 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	68 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava.

Vypáčení je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii.

Výhry na výherních liniích jsou sčítány.

Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

Hra je realizována ve 4 variantách, mezi kterými si hráč může vybrat formou volby dvou variant bonusových symbolů WILD ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR a SCATTER ZLATÝ ŠTÍT, ZLATÁ HELMA. Jakákoliv kombinace volby hráče nemá vliv na výsledek a výherní podíl.

Speciální symboly, vlastnosti a bonusová otočení zdarma

- **Symbol - ČERNÝ KŮŇ (WILD):** Symbol roztahovací ČERNÝ KŮŇ (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. Roztáhne se vždy na všechny sloty daného válce pokud může doplnit výherní kombinaci.
- **Symbol - JAGUÁR (WILD):** Symbol JAGUÁR (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JAGUÁR (WILD) ve výherní kombinaci.
- **Symbol - ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER):** Symbol ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) může být obdržen jen na 2, 3, 4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER) spouští bonusové kolo, ve kterém si hráč může vybrat jeden z pěti štítů. Výběr určí počet volných otočení zdarma (FREESPINS) a to 10, 15, 20, 25 nebo 50. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které bylo bonusové kolo obdrženo.
- **Symbol - ZLATÁ HELMA (SCATTER):** Symbol ZLATÁ HELMA (SCATTER) může být obdržen jen na 2, 3, 4 válci. 3 obdržené symboly ZLATÁ HELMA (SCATTER) spouští 5 volných otoček zdarma WINSPIN, ve kterých je vždy obdržena výhra. Výhry se řídí podle tabulky výher za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ČERNÝ KŮŇ, JAGUÁR (WILD)	-	-	-	-
BLOND AMAZONKA	0.3 x n	3 x n	12 x n	45 x n
RUSOVLASÁ AMAZONKA	0.2 x n	2 x n	8 x n	30 x n
TMAVOVLASÁ AMAZONKA	0.1 x n	1 x n	4 x n	15 x n
A	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
K	-	0.5 x n	1 x n	6 x n
Q	-	0.5 x n	1 x n	4 x n

MOD PLAY, a.s.

J	-	0.5 x n	1 x n	4 x n
ZLATÝ ŠTÍT (SCATTER)	-	FREESPINS	-	-
ZLATÁ HELMA (SCATTER)	-	5 x WINSPINS	-	-

n = celková sázka na hru

Bonusová hra ROYAL JACKPOT

Informace o hře

typ hry	jednouúrovňový jackpot
příspěvek do jackpotu	nastavené % z vkladu do hry
výhra jackpotu	náhodný výběr
maximální výhra	500 000 Kč

- 1) Sázející hrající Technickou hru, na které je aktivní Bonusová hra ROYAL JACKPOT, se ji účastní automaticky s každou provedenou sázkou. Bonusová hra ROYAL JACKPOT není samostatnou Technickou hrou. Jedná se o součást povolených Technických her.
- 2) Provozovatel může provozovat více aktivních Bonusových her ROYAL JACKPOT najednou. Vždy však jasné rozliší, kterých Technických her se konkrétní Bonusová hra ROYAL JACKPOT týká.
- 3) Aktuální hodnota Bonusové hry ROYAL JACKPOT se zobrazuje na stránkách Provozovatele a též v konkrétních Technických hrách, kterých se Bonusová hra ROYAL JACKPOT týká.
- 4) Konkrétní Bonusovou hru ROYAL JACKPOT lze kumulovat pouze ze všech uskutečněných Sázek všech Sázejících v rámci jedné nebo více předem specifikovaných Technických her.
- 5) Sázející nemůže sám volit, zda se Bonusové hry ROYAL JACKPOT účastní či nikoli – je účastníkem automaticky.
- 6) Aktivováním Bonusové hry ROYAL JACKPOT dojde k zavedení započítávání příspěvku do virtuálního „jackpotového banku“ po sázce každé Technické hry. Tento příspěvek nemá vliv na pravidla a parametry Technické hry, v rámci které je Bonusová hra ROYAL JACKPOT provozována. Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení Provozovatele Technické hry, a to v rozsahu 0,01 % - 2,5 % ze sumy všech sázek, pouze však z Technických her, které jsou zahrnuty do Bonusové hry ROYAL JACKPOT.
- 7) Aktivace Bonusové hry ROYAL JACKPOT nezpůsobí snížení původního Výherního podílu (RTP) každé hry o již zmíněný příspěvek.
- 8) Příspěvek do Bonusové hry ROYAL JACKPOT lze vyjádřit vzorcem: $\text{sum (bet)} * \text{contribution}$, kde „contribution“ je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.001 – 0.025 v závislosti na nastavení výše příspěvku na straně Provozovatele. Z uvedeného vzorce vyplývá, že výše nakumulovaného „jackpotového banku“ může pouze růst.
- 9) Každá Technická hra s aktivovanou Bonusovou hrou ROYAL JACKPOT přispívá pouze do jednoho hlavního „jackpotového banku“.
- 10) O Výhře z Bonusové hry ROYAL JACKPOT rozhoduje generátor náhodných čísel.
- 11) Případné interakce Sázejícího, které jsou v průběhu Bonusové hry ROYAL JACKPOT činěny, nemají vliv na výsledek hry. Proces náhodného generování čísel, který rozhoduje o Výhře Bonusové hry ROYAL JACKPOT probíhá automaticky, stejně tak jako přidělení Výhry v Bonusové hře ROYAL JACKPOT.
- 12) V případě Výhry v Bonusové hře ROYAL JACKPOT je Sázející upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce svého zařízení, prostřednictvím kterého se účastní Technické hry. Následně je Výhra z Bonusové hry Jackpot ROYAL JACKPOT ihned připsána na Můj účet v souladu s Herním plánem.
- 13) V souladu s Herním plánem nemůže Výhra z Bonusové hry ROYAL JACKPOT přesáhnout částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s Výhrou z jedné hry Technické hry v rámci, které byla Výhra z Bonusové hry ROYAL JACKPOT aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahu „jackpotového banku“.
- 14) V případě dosažení částky 500.000 Kč agregovanou Výhrou dojde k ponechání přesahující částky v Bonusové hře ROYAL JACKPOT pro bonusovou hru ROYAL JACKPOT následující tak, aby Sázející obdržel maximálně zákonem povolenou Výhru pro jednu hru Technické hry.
- 15) Výhra je Sázejícímu vizualizovaná v konkrétní Technické hře účastníci se bonusové hry ROYAL JACKPOT.

Část 3 – Seznam a pravidla jednotlivých technických internetových her dodavatele e-gaming s.r.o.

provozovaných jako internetová technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 73 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

pro herní měnu Kč

Seznam a pravidla jednotlivých her dodavatele e-gaming s.r.o.

1. MULTIPLAY 81
2. HUNTER'S DREAM 2
3. FRUIT JACK
4. WILD COOKIES
5. MULTI 5
6. MULTIPLAY HOT
7. TREASURES OF ASGARD
8. FROZZY FRUITS
9. SUPER STAR 27
10. BIG SHOW
11. SAVANNA SUNRISE DELUXE
12. AFTER DARK
13. TREASURE BOX 2
14. TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS
15. MOUNTAINS LEGEND
16. DOUBLE GAME
17. PIRATE ADVENTURES
18. MOUNTAINS LEGEND 2
19. SUPER REELS DELUXE
20. FRUIT BLASTER
21. 4 SPIN
22. JEWELS QUEST 2
23. BLAZING REELS
24. SEASONS
25. DOUBLE GAME 2
26. BLACK PEARL
27. CRISS CROSS
28. YELLOW DRAGON
29. FARMER JACK
30. MULTISPIN

1. MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Hrozny



Pomeranč



Meloun



Třešně



Šťastná sedmička



Švestka



Multiplay 81

Divoký symbol



Citrón

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

VÝHRA 2x				VÝHRA			
	×	×	×			×	×
VÝHRA							
			×				

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

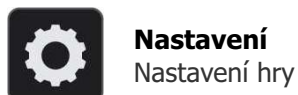
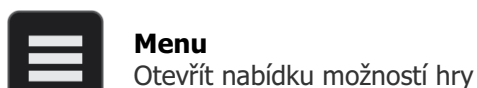
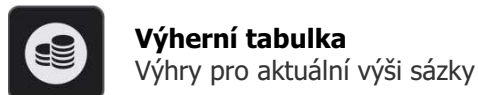
		4x	3x
	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Citrón	4	1
	Švestka	4	1
	Třešně	4	1
	Pomeranč	4	1
	BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK

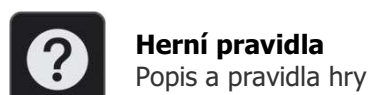
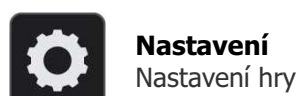
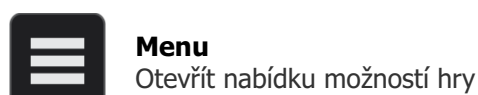
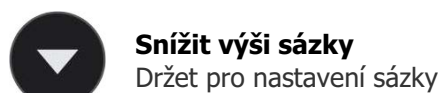
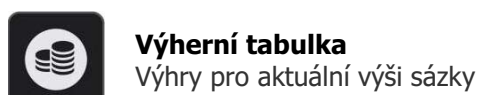
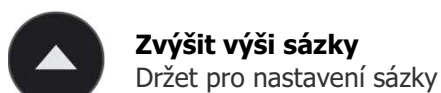
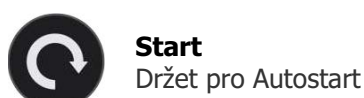
Start
Spustit hru



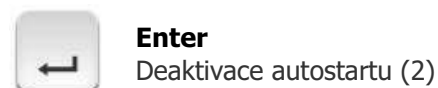
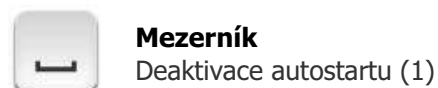
Autostart
Režim automatické hry



FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky





Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

2. HUNTER'S DREAM 2

HUNTER'S DREAM 2 je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Orel



Bizon



Vlk



Lovec



Táborák

Divoký symbol



Lovecká chata

Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	lovec	vlk	bizon	orel	A, K	Q, J	10, 9
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, že-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z

20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový *scatter* symbol. 3x bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové *scatter* symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Lovec	200	60	40	20
 Vlk	80	32	16	8
 Bizon	32	16	8	x
 Orel	24	8	4	x

	5x	4x	3x	2x
 A (Eso)	16	6	2	x
 K (Král)	16	6	2	x
 Q (Královna)	8	4	1	x
 J (Kluk)	8	4	1	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

	Start Držet pro Autostart		Autostart Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

3. FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zvony



Červená „Sedmička“



Zlatá „Sedmička“

Šťastná hvězda
„Mystery“ symbol

Truhla

Bonusový „scatter“ symbol



Fruit Jack

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol

Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoli výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Dárková krabice Bonusový <i>scatter</i> symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
Šťastná hvězda „Mystery“ symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
Červená „Sedmička“	100	20	5

 Zlatá „Sedmička“	100	20	5
 Zvony	60	15	5
 Hrozen	40	10	2
 Meloun	40	10	2
 Pomeranč	20	5	1
 Švestka	20	5	1
 Citrón	20	5	1
 Třešně	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

4. WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Kobliha
	10 (Desítka)		Zmrzlina
	J (Kluk)		Bonbón
	Q (Královna)		Wild Divoký symbol
	K (Král)		Mystery
	A (Eso)		Bonus Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního

FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočkami zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
Mystery	20–250	5–50	1–10
Wild	250	50	10
	5x	4x	3x
Bonbón	100	20	5
Zmrzlina	100	20	5

	Kobliha	60	15	5
	A (Eso)	40	10	2
	K (Král)	40	10	2
	Q (Královna)	20	5	1
	J (Kluk)	20	5	1
	10 (Desítka)	20	5	1
	9 (Devítka)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

5. MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Stříbrný BAR



Modrý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Žlutá sedmička



Multi5

Divoký symbol



THREE (horní část)

Bonusový symbol



THREE (střední část)

Bonusový symbol



THREE (spodní část)

Bonusový symbol



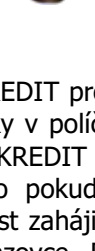
REEL (horní část)

Bonusový symbol



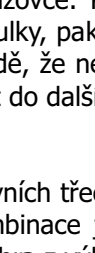
REEL (střední část)

Bonusový symbol



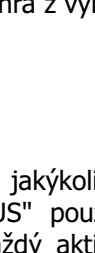
REEL (spodní část)

Bonusový symbol



BONUS (horní část)

Bonusový symbol



BONUS (střední část)

Bonusový symbol



BONUS (spodní část)

Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly

THREE REEL BONUS

Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIS" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIS", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Červená sedmička	200	160	40
	Žlutá sedmička	160	60	16
	Dolar	40	16	6

	Červený BAR	6	4	1
	Modrý BAR	6	4	1
	Stříbrný BAR	4	2	1
	Třešně	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

	Start Držet pro Autostart		Autostart Deaktivace autostartu
	Zvýšit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Snížit výši sázky Držet pro nastavení sázky
	Sázka na linii Otevřít nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

- FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

6. MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Hrozny



Třešně



Meloun



Citrón



Šťastná sedmička



Pomeranč



Multiplay

Divoký symbol



Švestka

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

VÝHRA 2x				VÝHRA 4x			
MULTIPLAY	×	×	×	MULTIPLAY	MULTIPLAY	×	×
VÝHRA 8x							
MULTIPLAY	MULTIPLAY	MULTIPLAY	×				

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Švestka	4	1
	Pomeranč	4	1
	Citrón	4	1
	Třešně	4	1
	BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

7. TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "LOKI", bonusový *scatter* symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

	J (Kluk)		Freyja
	Q (Královna)		Thor
	K (Král)		Frigga
	A (Eso)		Odin
	Jörmungandr Mořský had		Loki Divoký symbol
	Fenrir Vlk		Bonus Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký* symbol symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard) a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace

pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové *scatter* symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Odin	200	60	40	20
 Frigga	80	32	16	8
 Thor	32	16	8	x
 Freyja	24	8	4	x
 Fenrix Vlk	16	6	2	x
 Jörmungandr Mořský had	16	6	2	x

	5x	4x	3x	2x
 A (Eso)	8	4	1	x
 K (Král)	8	4	1	x
 Q (Královna)	4	2	1	x
 J (Kluk)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

8. FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zvonky



Lucky Seven

Šťastná sedmička



Wild

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii mohou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lucky Seven Šťastná sedmička	100	40	20
 Zvonky	80	32	16
 Meloun	32	16	8
 Hrozny	24	8	4
 Švestky	16	6	2
 Pomeranč	16	6	2
 Citrón	8	4	1
 Třešně	4	2	1

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet**Start**

Držet pro Autostart

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Nastavení**

Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Enter**

Spustit hru (2)



PODRŽ

Podržte Mezerník

Režim automatické hry (1)



PODRŽ

Podržte Enter

Režim automatické hry (2)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky



PODRŽ

Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



PODRŽ

Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

9. SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "JOKER" (Žolík), bonusový *mystery* symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozno



Meloun



Zvonek



Šťastná sedmička



BAR



Joker (Žolík)

Divoký symbol



Super Star

Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Tři *mystery* symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru *mystery* výhry. Pokud je *divoký* symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je *divoký* symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v políčku KREDITY.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Maximální sázka 1 000,- Kč.

- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 150 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
3x	 Super star Mystery symbol	4–150	40–1 500
3x	 BAR	60	600
3x	 Joker Divoký symbol	60	600
3x	 Šťastná sedmička	60	600
3x	 Zvon	20	200
3x	 Meloun	20	200
3x	 Hrozen	8	80
3x	 Švestka	8	80
3x	 Pomeranč	4	40

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
3x	 Citrón	4	40
3x	 Třešně	4	40

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

10. BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra se 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



77

Dvojitá sedmička



Zvonky

Mystery symbol



Tanečnice (vrch)

Divoký symbol



Tanečnice (střed)

Divoký symbol



Tanečnice (spodek)

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě *mystery* symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část *divokého* symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakémkoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
Multiplikátor	3x	2x	1x

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Další 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol

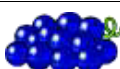
3 *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnot je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě *mystery* symbolu "ZVONY".
- Každá část (třetina) *divokého* symbolu "TANEČNICE", která se křížuje s aktivní výherní linií, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross".
- Tři *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	Zvonky (Mystery symbol)	2–100
	77 (Dvojitá sedmička)	100
		3x
	Melouny	60
	Hrozny	20
	Švestky	8

	Pomeranče	6
	Citróny	4
	Třešně	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 314 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 až 108 000 Kč

FUNKCE TLAČÍTEK**Start**

Spustit hru

**Změnit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Režim automatické hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

11. SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", *scatter* bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Nosorožec



Slon



Lev



Kmenové Masky

Bonus „scatter“ symbol



Modrý Diamant

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový *scatter* symbol. 3 bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Další 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádek) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

- Tři bonusové *scatter* symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lev	200	160	40
 Slon	160	60	16
 Nosorožec	40	16	6
 A (Eso)	6	4	1
 K (Král)	6	4	1
 Q (Královna)	4	2	1
 J (Kluk)	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

-
-

12. AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Vrána
	10 (Desítka)		Kočka
	J (Kluk)		Kozel
	Q (Královna)		Netopýr
	K (Král)		Upír
	A (Eso)		Tesáky Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozepíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA					4x VÝHRA				
X	X	X	X	X	X	X	X	X	Jiný svmh
X	X	X	X	X	X	X	X	X	Jiný svmh
X	X	X	X	X	X	X	X	X	Jiný svmh

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný svmh	Jiný svmh
X	X	X	Jiný svmh	Jiný svmh
X	X	X	Jiný svmh	Jiný svmh

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Netopýr	256	32	12	6
	5x	4x	3x	2x
 Koza	128	16	8	4

	Kočka	64	12	6	3
	Vrána	32	8	4	x
	A (Eso)	16	6	3	x
	K (Král)	16	6	3	x
	Q (Královna)	8	4	2	x
	J (Kluk)	8	4	2	x
	10 (Desítka)	4	2	1	x
	9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK

START
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

13. TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci, 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY



Třešeň



Pomeranč



Švestky



Hrozný



Meloun



Zlatá sedmička



Trezor

Mystery symbol



Hvězda

Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válec na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým *scatter* symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový *mystery* (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových *mystery* symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový *mystery* symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 500,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě *scatter* symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Trezor Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
 Zlatá sedmička	1 000	200	20	x
 Meloun	100	40	10	x
 Hrozen	40	10	4	x
 Švestka	40	10	4	x
 Pomeranč	40	10	4	x
	5x	4x	3x	2x
 Třešeň	40	10	4	1

	Hvězda Scatter symbol	50	10	2	x

FUNKCE TLAČÍTEK

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

	Start Držet pro Autostart		Autostart Deaktivace autostartu
	Zvýšit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Snížit výši sázky Držet pro nastavení sázky
	Sázka na linii Otevřít nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky

	Mezerník Spustit hru (1)		Enter Spustit hru (2)
	Podržte Mezerník Režim automatické hry (1)		Podržte Enter Režim automatické hry (2)



Mezerník

Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru

Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru

Maximální výše sázky



Klávesa I

Herní pravidla



Klávesa V

Nastavení hlasitosti hry



Enter

Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů

Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů

Minimální výše sázky



Klávesa P

Výherní tabulka



Klávesa Q

Ukončit hru a zpět

14. TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol 777 a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



777

Divoký symbol



ZVONY

Scatter symbol



HVĚZDA

Scatter symbol



Meloun



Zlatý BAR



Stříbrný BAR



Bronzový BAR



Pomeranč



Švestka



Třešně



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA

3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Meloun	2 500	125	25	5
 Zlatý BAR	350	60	20	-
 Stříbrný BAR	350	60	20	-
 Bronzový BAR	100	20	10	-
 Pomeranč	75	15	5	-
 Švestka	75	15	5	-

	5x	4x	3x	2x
 Třešně	75	15	5	-
 Citrón	75	15	5	-
 ZVONY Scatter symbol	500	100	25	-
 HVĚZDA Scatter symbol	-	-	100	-

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní

	Start Držet pro Autostart		Autostart Deaktivace autostartu
	Zvýšit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Snížit výši sázky Držet pro nastavení sázky
	Sázka na linii Otevřít nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

15. MOUNTAIN LEGENDS

MOUNTAIN LEGENDS je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "HORSKÝ VÝHLED", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

	J (Kluk)		Q (Královna)
	K (Král)		A (Eso)
	Jelen		Koza
	Panter		Liška
	Vlk		Medvěd
	Táborák (Divoký symbol)		HORSKÝ VÝHLED (Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	Medvěd	Vlk	Liška	Panter	Koza, Jelen	A, K	Q, J
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY**DIVOKÝ SYMBOL**

Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

SCATTER SYMBOL

Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

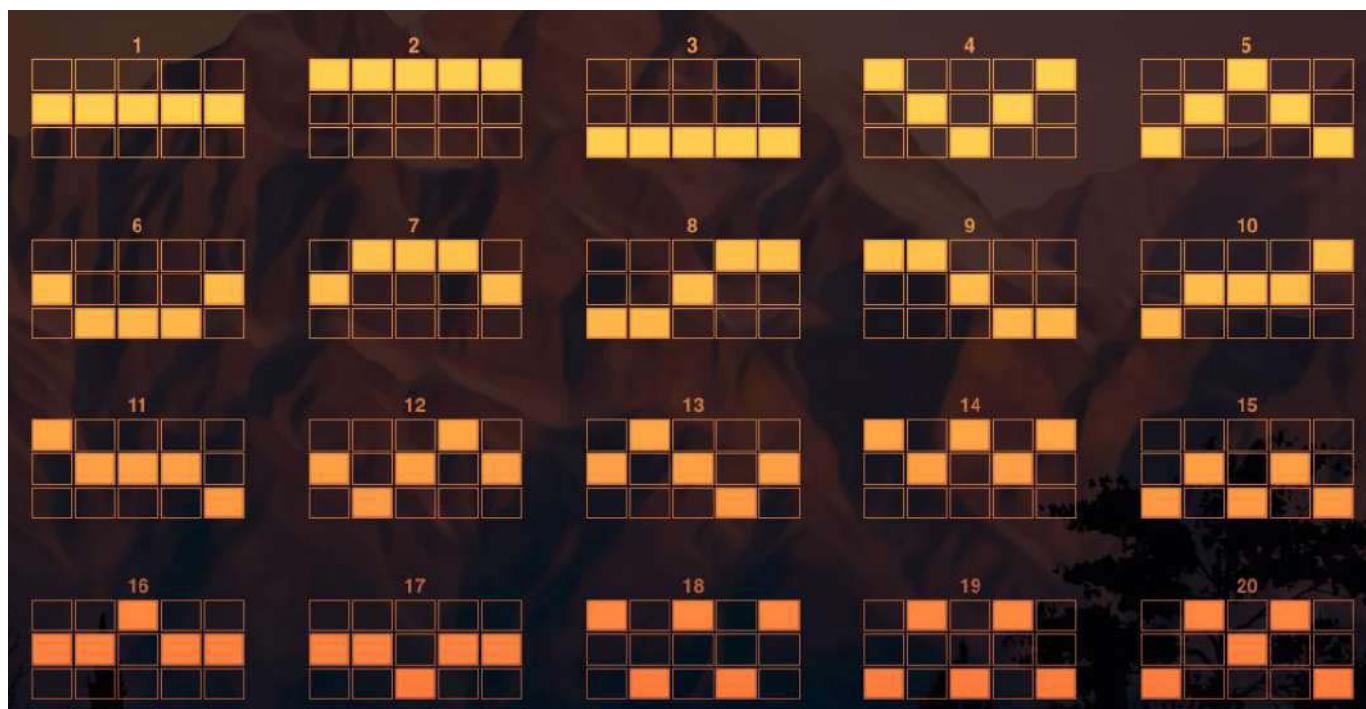
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "HORSKÝ VÝHLED" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka:	1 000 Kč
- maximální výhra:	400 000 Kč
- výherní podíl:	90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Medvěd	1 000	300	200	100
	Vlk	400	160	80	40
	Liška	160	80	40	x
	Panter	120	40	20	x
	Koza	80	30	10	x
	Jelen	80	30	10	x
	A (Eso)	40	20	5	x

	5x	4x	3x	2x
 K (Král)	40	20	5	x
 Q (Královna)	20	10	5	x
 J (Kluk)	20	10	5	x

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní

	Start Držet pro Autostart		Autostart Deaktivace autostartu
	Zvýšit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Snížit výši sázky Držet pro nastavení sázky
	Sázka na linii Otevřít nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

16. DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Červená sedmička



DG

Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký „scatter“ symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném

přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Další 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Červená sedmička	1 000	200	20	x
 Meloun	100	40	10	x
 Hrozen	100	40	10	x
 Švestka	40	10	4	x
	5x	4x	3x	2x
 Pomeranč	40	10	4	x
 Citrón	40	10	4	x
 Třešně	40	10	4	1

FUNKCE TLAČÍTEK

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

	Start Držet pro Autostart		Autostart Deaktivace autostartu
	Zvýšit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Snížit výši sázky Držet pro nastavení sázky
	Sázka na linii Otevřít nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky

	Mezerník Spustit hru (1)		Enter Spustit hru (2)
	Podržte Mezerník Režim automatické hry (1)		Podržte Enter Režim automatické hry (2)
	Mezerník Deaktivace autostartu (1)		Enter Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

17. PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Truhla
	10 (Desítka)		Pirátská loď
	J (Kluk)		Pirát
	Q (Královna)		Lebka a kosti Divoký symbol
	K (Král)		Kompas (Bonus) Bonusový „scatter“ symbol
	A (Eso)		Černá vlajková loď Bonusový symbol
	Dělo		Červená vlajková loď Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci

bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď



Když předeheru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď



Když předeheru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKÁ a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předeheru "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami. Pokud je po dobu bonusové otočky vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami, během kterých je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry, což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.
- Další 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se počítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka:	1 000 Kč
- maximální výhra:	400 000 Kč
- výherní podíl:	94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Pirát	200	60	40	20
 Pirátská loď	80	32	16	8
 Truhlice	32	16	8	x
 Dělo	24	8	4	x
 A (Eso)	16	6	2	x
 K (Král)	16	6	2	x
 Q (Královna)	8	4	1	x
 J (Kluk)	8	4	1	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

18. MOUNTAIN LEGENDS 2

MOUNTAIN LEGENDS 2 je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol s extra multiplikátorem, bonusové otočky zdarma s funkcí respin.

HERNÍ SYMBOLY

	K (Král)		A (Eso)
	Panter		Koza
	Vlk		Liška
	Táborák (Divoký symbol)		Medvěd
	HORSKÝ VÝHLED (Scatter symbol)		

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na alespoň 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



Bonusový scatter symbol HORSKÝ VÝHLED se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajících volnými otočeními. Všechny

výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Dalších 10 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát během již aktivní bonusové hry. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED a násobí výhru 2x.
- HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Medvěd	2 000	1 600	400
	Vlk	1 600	600	160
	Liška	400	160	60
	Panter	60	40	10
	Koza	60	40	10
	A (Eso)	40	20	10

	5x	4x	3x
 K (Král)	40	20	10

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní

	Start Držet pro Autostart		Autostart Deaktivace autostartu
	Zvýšit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Snížit výši sázky Držet pro nastavení sázky
	Sázka na linii Otevřít nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky

	Mezerník Spustit hru (1)		Enter Spustit hru (2)

 **Podržte Mezerník**
Režim automatické hry (1)

 **Mezerník**
Deaktivace autostartu (1)

 **Šipka nahoru**
Zvýšit výši sázky

 **Podržte Šipku nahoru**
Maximální výše sázky

 **Klávesa I**
Herní pravidla

 **Klávesa V**
Nastavení hlasitosti hry

 **Podržte Enter**
Režim automatické hry (2)

 **Enter**
Deaktivace autostartu (2)

 **Šipka dolů**
Snížit výši sázky

 **Podržte Šipku dolů**
Minimální výše sázky

 **Klávesa P**
Výherní tabulka

 **Klávesa Q**
Ukončit hru a zpět

19. SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Oranžová Superžena



Zelená Superžena



Zlatý Superman



Červený Superman



Modrý Superman



Mystery



Wild

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíce dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol

Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Mystery	5–50	1–10	0,20–2	x
 Wild (Divoký symbol)	50	10	2	x
 Modrý Superman	20	4	1	x
 Červený Superman	20	4	1	x
 Zlatý Superman	12	3	1	0,40
 Zelená Superžena	8	2	0,40	x
 Oranžová Superžena	8	2	0,40	x

	5x	4x	3x	2x
 A (Eso)	4	1	0,20	x
 K (Král)	4	1	0,20	x
 Q (Královna)	4	1	0,20	x
 J (Kluk)	4	1	0,20	x

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

20. FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



Citrón



Třešně



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Šťastná sedmička



Hvězda

Bonus „scatter“ symbol



Fruit Blaster

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
 Fialové prstence	25x výše sázky
 Modré prstence	20x výše sázky
 Zelené prstence	15x výše sázky
 Červené prstence	10x výše sázky
 Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více *scatter* bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý *scatter* bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lucky Seven	15	10	5
 Meloun	10	5	2
 Hrozny	10	5	2
 Švestka	4	3	1
 Pomeranč	4	3	1
 Třešně	3	2	1
 Citrón	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

21. 4 SPIN

4 SPIN je 4 válcová hra s 10 výherními liniemi v základní hře. Hra obsahuje divoký symbol, symbol mystery a bonusovou hru s 10ti volnými zatočeními.

HERNÍ SYMBOLY



Červená sedmička



Třešně



Meloun



Žlutá sedmička
(divoký symbol)



Hrozny



Hvězda
(Mystery symbol)



Švestka



Bonus
(Bonusová hra)



Pomeranč



Citrón

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Všechny výherní kombinace jsou dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva, nebo zprava, podle výherní tabulky. Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS

MYSTERY SYMBOL



3 symboly HVĚZDA na výherních pozicích tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

BONUS



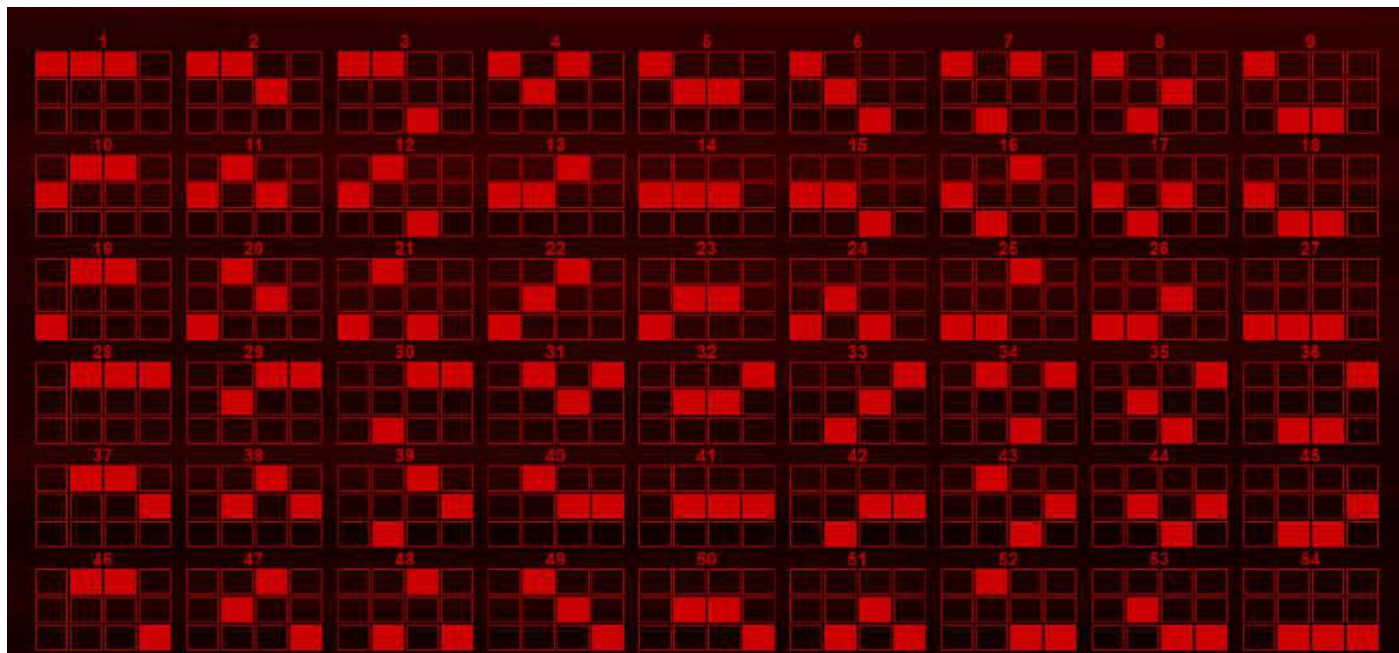
3 symboly BONUS na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 10 výherních linií (54 kombinací v bonusové hře)
- V základní hře jsou všechny výherní kombinace dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva nebo zprava, podle výherní tabulky.
- Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.
- Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS.
- 3 symboly HVĚZDA na výherní linii tvoří „Mystery Win“
- 3 symboly BONUS na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma.
- V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 420 000 Kč
- výherní podíl: 90 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE**VÝHERNÍ KOMBINACE BĚHEM BONUSOVÉ HRY****VÝHERNÍ TABULKA**

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	Červená sedmička	300
	Žlutá sedmička (Divoký symbol)	200
	Hvězda (Mystery symbol)	10–2 100
	Meloun	100
	Hrozny	80
		3x
	Švestka	40
	Pomeranč	40
	Citrón	20
	Třešně	10

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní**Start**

Držet pro Autostart

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Nastavení**

Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

22. JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5-válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



A (Eso)



10 (Desítka)



Zlatá totemová maska



J (Kluk)



Červená totemová maska

Bonusový „scatter“ symbol



Q (Královna)



Zelená totemová maska

Divoký symbol



K (Král)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

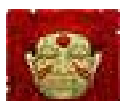
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní

tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 Stříbrný diamant	25x výše sázky
 Modrý diamant	20x výše sázky
 Zelený diamant	15x výše sázky
 Červený diamant	10x výše sázky
 Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se počítají.

JMENOVIÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zlatá totemová maska	15	10	5
 A (Eso)	10	5	2
 K (Král)	10	5	2
 Q (Královna)	4	3	1
 J (Kluk)	4	3	1
 10 (Desítka)	3	2	1
 9 (Devítka)	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK**Start**

Spustit hru

**Změnit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Režim automatické hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

23. BLAZING REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

BLAZING REELS je 5válcová hra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol SEDMIČKA a scatter symbol HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Sedmička
Divoký symbol



Hrozen



Švestka



Meloun



Pomeranč



Citrón



Třešně



Hvězda
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.
- 3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Sedmička Divoký symbol	200	80	8
 Hrozen	80	16	4
 Švestka	40	8	4
 Meloun	40	8	4
 Pomeranč	20	4	2
 Citrón	20	4	2
 Třešně	20	4	2
 Hvězda Scatter symbol	4 000	160	40

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

24. SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY

	J (Kluk)		Divočák
	Q (Královna)		Liška
	K (Král)		Vlk
	A (Eso)		Jelen
	Medvěd		Zajíc
	Bonus Bonusový scatter symbol		Wild Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplácena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro

účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVIÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Wild Divoký symbol	250	50	10
 Zajíc	100	20	5
 Jelen	100	20	5
 Vlk	60	15	5
 Liška	60	15	5
 Divočák	40	10	2
 Medvěd	40	10	2
 A (Eso)	20	5	1
 K (Král)	20	5	1
 Q (Královna)	20	5	1
 J (Kluk)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK



Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Sázka na linii**

Otevřít nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

25. DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME", a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

	Stříbrný BAR		Hrozen
	Zlatý BAR		Meloun
	Třešně		Zlatá sedmička
	Citrón		Červená sedmička
	Pomeranč		Wild Divoký symbol
	Švestka		DG Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažená u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena

srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otoček změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Červená sedmička	200	60	40	20
 Zlatá sedmička	80	32	16	8
 Meloun	32	16	8	x
 Hrozen	24	8	4	x

	Švestka	16	6	2	x
	Pomeranč	16	6	2	x
	Citrón	8	4	1	x
	Třešně	8	4	1	x
	Zlatý BAR	4	2	1	x
	Stříbrný BAR	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

26. BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na 1 válec), 3 řady a libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1,- Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 180,- Kč na všechny výherní linie (tedy 20,- Kč na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY



Medúza

Číslice „9“ (Devítka)



Ryba

Číslice „10“ (Desítka)



Delfín

Písmeno „J“ (Kluk)



Krab

Písmeno „Q“ (Královna)



Želva

Písmeno „K“ (Král)



Chobotnice

Písmeno „A“ (Eso)



Mořský koník



Černá perla v mušli

Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA.

Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

Scatter symbol

Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Dva a více bonusových *scatter* symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 20,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 180,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových *scatter* symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 180 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 9 720 Kč až 19 440 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Černá perla s nápisem Divoký symbol	1 000	750	200	x

	Černá perla v mušli Scatter symbol	500	20	5	2
	Mořský koník	750	125	25	x
	Chobotnice Písmeno „A“ (Eso)	400	100	20	x
	Želva Písmeno „K“ (Král)	250	75	15	x
	Krab Písmeno „Q“ (Královna)	125	50	10	x
	Delfín Písmeno „J“ (Kluk)	100	25	10	x
	Ryba Číslo „10“ (Desítka)	100	25	5	x
	Medúza Číslo „9“ (Devítka)	100	25	5	2

- **FUNKCE TLAČÍTEK****Start**
Spustit hru**Změnit výši sázky**
Držet pro nastavení sázky**Zavřít menu**
Zavřít nabídku možností**Výherní tabulka**
Výhry pro aktuální výši sázky**Hlasitost**
Nastavení hlasitosti hry**Autostart**
Režim automatické hry**Menu**
Otevřít nabídku možností hry**Nastavení**
Nastavení hry**Herní pravidla**
Popis a pravidla hry**Konec**
Ukončit hru a zpět- **FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet****Start**
Držet pro Autostart**Autostart**
Deaktivace autostartu**Zvýšit výši sázky**
Držet pro nastavení sázky**Snížit výši sázky**
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

27. CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra se 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma), a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citróny



Pomeranče



Švestky



Hvězdy



Hrozny



Melouny



Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 300,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (Criss Cross) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 300 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 16 200 Kč až 32 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		9x	3x
	Šťastné sedmičky	1 620	60
	Melouny	1 080	40
	Hrozny	540	20
	Švestky	432	16
	Pomeranče	432	16
	Hvězdy	432	8
	Citróny	108	2
	Třešně	108	2

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

	Start Držet pro Autostart		Autostart Deaktivace autostartu
	Zvýšit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Snížit výši sázky Držet pro nastavení sázky
	Sázka na linii Otevřít nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky

	Mezerník Spustit hru (1)		Enter Spustit hru (2)
	Podržte Mezerník Režim automatické hry (1)		Podržte Enter Režim automatické hry (2)
	Mezerník Deaktivace autostartu (1)		Enter Deaktivace autostartu (2)
	Šipka nahoru Zvýšit výši sázky		Šipka dolů Snížit výši sázky
	Podržte Šipku nahoru Maximální výše sázky		Podržte Šipku dolů Minimální výše sázky
	Klávesa I Herní pravidla		Klávesa P Výherní tabulka
	Klávesa V Nastavení hlasitosti hry		Klávesa Q Ukončit hru a zpět

28. YELLOW DRAGON

Hra YELLOW DRAGON má 5 válců, 4 řádky a 40 výherních linií. Hra obsahuje divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK", bonusový *scatter* symbol "ZVONICE", tajemný *mystery* symbol "MAHJONG" s náhodnou výhrou a bonusovou hrou.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Lotosový květ
	10 (Desítka)		Vějíř
	J (Kluk)		Gejša
	Q (Královna)		Žlutý drak Divoký symbol v regulární hře
	K (Král)		Mahjong (kámen) Mystery symbol
	A (Eso)		Zvonice Bonusový „scatter“ symbol
			Hořící Wild Divoký symbol v bonus hře

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně tři nebo více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedních válcích zleva a na 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol " ŽLUTÝ DRAK " je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "MAHJONG" je tajemný *mystery* symbol. Minimálně tři a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol



Symbol "ZVONICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových



otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 450,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více bonusových scatter symbolů "ZVONICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "MAHJONG" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zvonce Bonus scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 Mahjong Mystery symbol	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
 Žlutý drak Divoký symbol	50	10	2
 Gejša	20	4	1

 Vějíř	20	4	1
 Lotosový květ	12	3	1
 A (Eso)	8	2	0,40
 K (Král)	8	2	0,40
 Q (Královna)	4	1	0,20
 J (Kluk)	4	1	0,20
 10 (Desítka)	4	1	0,20
 9 (Devítka)	4	1	0,20

FUNKCE TLAČÍTEK**Start**

Spustit hru

**Změnit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Zavřít menu**

Zavřít nabídku možností

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Autostart**

Režim automatické hry

**Menu**

Otevřít nabídku možností hry

**Nastavení**

Nastavení hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet**Start**

Držet pro Autostart

**Zvýšit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky

**Autostart**

Deaktivace autostartu

**Snížit výši sázky**

Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

29. FARMER JACK

Hra FARMER JACK má 5 válců, 4 řady (4 symboly na jeden válec) a libovolnou volbu aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30 nebo 40 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "FARMER JACK", bonusový *scatter* symbol "KOLEČKO", bonusovou hru "FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Kuře
	10 (Desítka)		Prase
	J (Kluk)		Kráva
	Q (Královna)		Kůň
	K (Král)		Kolečko Bonus "scatter" symbol
	A (Eso)		Farmer Jack Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázka je volena na jednu linii, kdy celková sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Celková sázka do hry je zobrazena v poli SÁZKA. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 40. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.

Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra na každé aktivní výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového "scatter" symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Scatter symbol

Symbol "KOLEČKO" (Bonus) je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka na jednu linii je 10,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 400,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového "scatter" symbolu "KOLEČKO".
- "KOLEČKO" je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 400 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 21 600 Kč až 43 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Farmer Jack (Divoký symbol)	1 000	200	50
	Kůň	400	100	25
		5x	4x	3x
	Kráva	400	100	25
	Prase	250	75	20
	Kuře	250	75	20

	A (Eso)	150	50	5
	K (Král)	150	50	5
	Q (Královna)	100	20	5
	J (Kluk)	100	20	5
	10 (Desítka)	100	20	5
	9 (Devítka)	100	20	5

FUNKCE TLAČÍTEK

Start
Spustit hru



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Autostart
Režim automatické hry



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet

Start
Držet pro Autostart



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Autostart
Deaktivace autostartu



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Nastavení
Nastavení hry

**Výherní tabulka**

Výhry pro aktuální výši sázky

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Herní pravidla**

Popis a pravidla hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

30. MULTI SPIN

MULTI SPIN je 4 válcová hra (3 symboly na válec). Hra obsahuje funkci EXTRA MULTIPLIKÁTOR.

HERNÍ SYMBOLY



Bar



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Šťastná Sedmička



Multi Spin
(Extra Multiplikátor)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva tvoří výherní kombinaci. Hra má 81 výherních kombinací. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

EXTRA MULTIPLIKÁTOR



Každý symbol MULTI SPIN zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až šestinásobně (x2, x4, x6). Další dosažená výherní kombinace je násobena současnou hodnotou EXTRA MULTIPLIKÁTORU, poté se jeho hodnota vrátí na x1.

Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť, tak aby bylo možné multiplikátor nasbírat na všech možných hodnotách sázek.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a až 81 výherních kombinací.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.
- Symbol MULTI SPIN kdekoli na válcích zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku

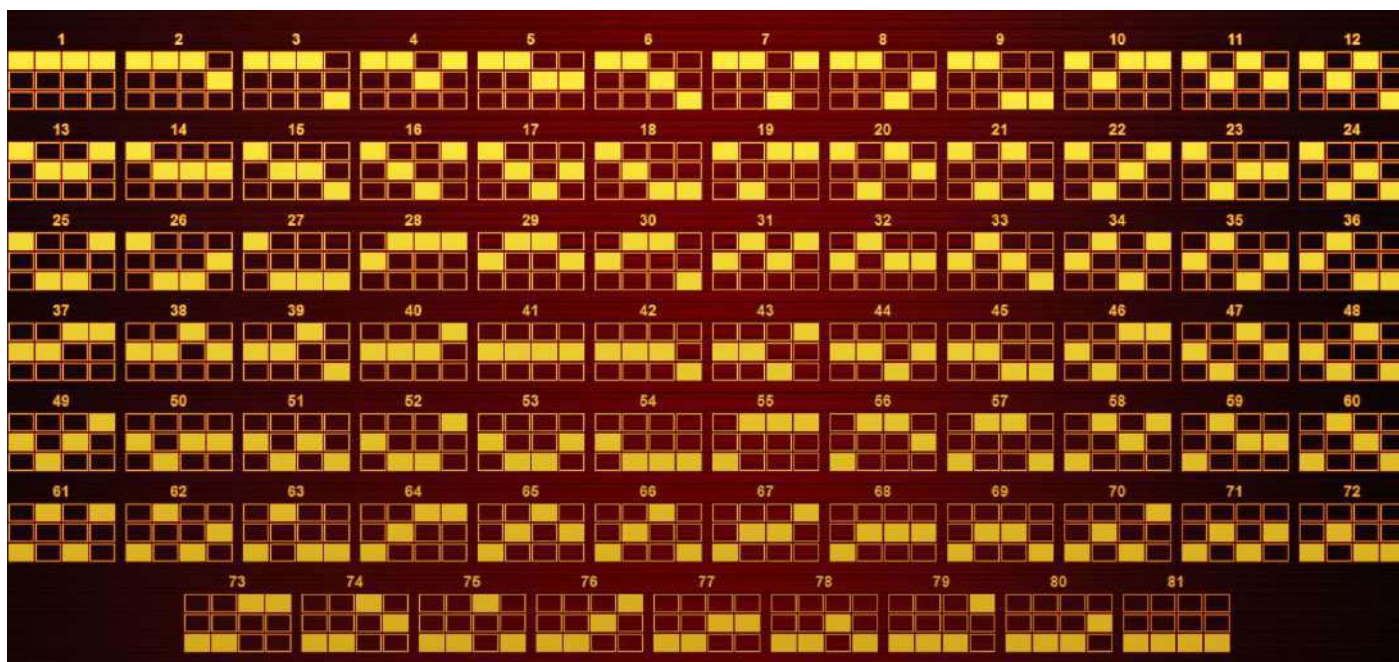
až šestinásobně (x2, x4, x6).

- Po použití multiplikátoru se jeho hodnota vrátí na x1.
- Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť.
- Výhry z jednotlivých kombinací se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ KOMBINACE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná Sedmička	200	100
	Meloun	100	50
	Hrozen	40	25
	Švestka	40	25

		4x	3x
	Pomeranč	20	5
	Citrón	20	5
	Třešně	15	5
	Bar	15	5

FUNKCE TLAČÍTEK – herní uživatelské rozhraní

	Start Spustit hru		Autostart Režim automatické hry
	Změnit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry
	Hlasitost Nastavení hlasitosti hry		Konec Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní herní uživatelské rozhraní

	Start Držet pro Autostart		Autostart Deaktivace autostartu
	Zvýšit výši sázky Držet pro nastavení sázky		Snížit výši sázky Držet pro nastavení sázky
	Sázka na linii Otevřít nastavení sázky		Menu Otevřít nabídku možností hry
	Zavřít menu Zavřít nabídku možností		Nastavení Nastavení hry
	Výherní tabulka Výhry pro aktuální výši sázky		Herní pravidla Popis a pravidla hry

**Hlasitost**

Nastavení hlasitosti hry

**Konec**

Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky**Mezerník**

Spustit hru (1)

**Podržte Mezerník**

Režim automatické hry (1)

**Mezerník**

Deaktivace autostartu (1)

**Šipka nahoru**

Zvýšit výši sázky

**Podržte Šipku nahoru**

Maximální výše sázky

**Klávesa I**

Herní pravidla

**Klávesa V**

Nastavení hlasitosti hry

**Enter**

Spustit hru (2)

**Podržte Enter**

Režim automatické hry (2)

**Enter**

Deaktivace autostartu (2)

**Šipka dolů**

Snížit výši sázky

**Podržte Šipku dolů**

Minimální výše sázky

**Klávesa P**

Výherní tabulka

**Klávesa Q**

Ukončit hru a zpět

Část 4 – Seznam a pravidla jednotlivých technických internetových her dodavatele SYNOT W, a.s.

provozovaných jako internetová technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 73 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

pro herní měnu Kč

Seznam a pravidla jednotlivých her dodavatele SYNOT W, a.s.

1. RESPIN JOKER
2. FIREBIRD DOUBLE 27
3. RESPIN JOKER 81
4. FRUITY GOLD
5. HUNTER'S SPIRIT
6. FRUITY GOLD 81
7. JOKER 40
8. AMAZONS' WONDERS
9. DOUBLE HOT
10. BOOK OF SECRETS
11. DIAMONDZ
12. GRAND GEMS
13. JOKER 50 DELUXE
14. FRUITS GO MULTIPLY
15. FIRE WITCH
16. JOKER'S FIVE
17. SYNC SPIN
18. DICEY FRUITS
19. GOBLINIONS
20. HELL BARS
21. HELL MANIA
22. BUFFALO HUNT
23. HARLEQUIN DICE
24. 6 FRUITS DELUXE
25. FRUIT AWARDS
26. 6 FRUITS
27. VAMPIRE BRIDE
28. DICE RUSH
29. TIKI PRINCESS
30. MONKEY SLOTS

1. RESPIN JOKER

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.
Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

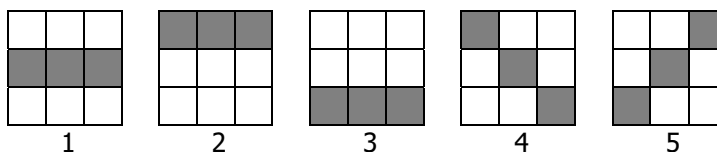
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka (3x)



Zvonek

50x



Meloun

15x



Hrozny

10x



Švestka

8x



Pomeranč

6x



Citron

4x



Třešně

2x

Joker
(Wild symbol)

-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

2. FIREBIRD DOUBLE 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

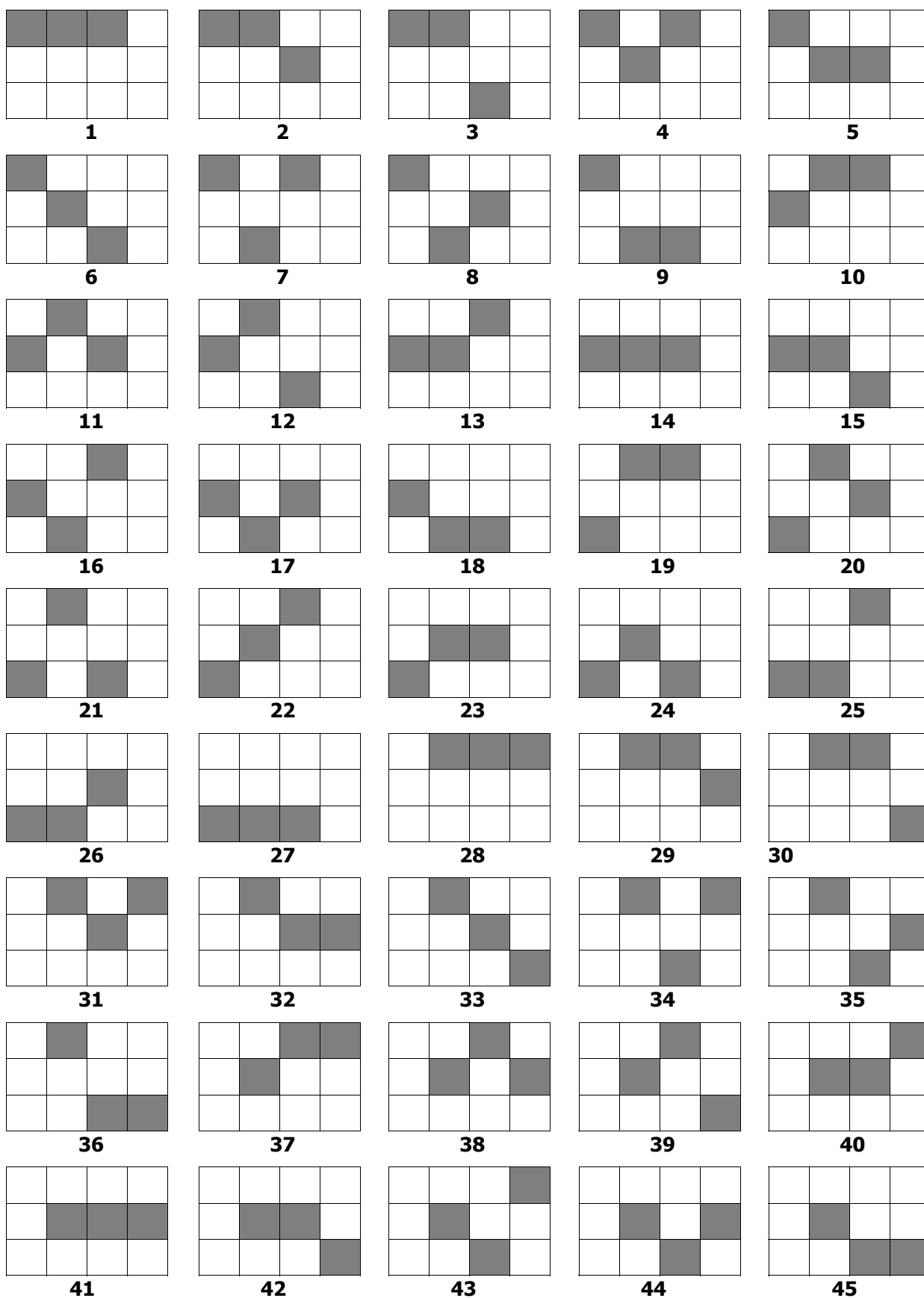


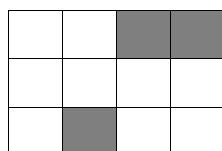
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

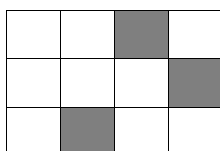


Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.

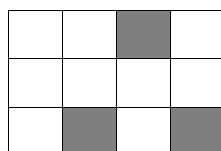




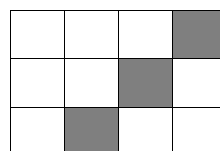
46



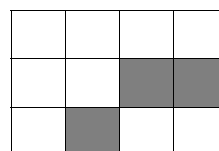
47



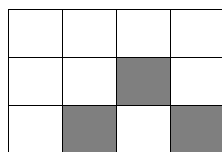
48



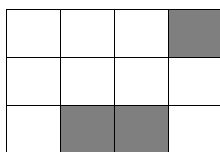
49



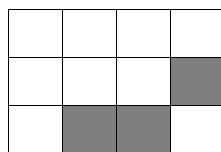
50



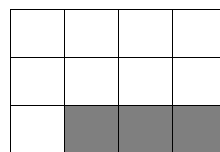
51



52



53



54

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka (3x)



Firebird (Wild symbol)

50x



Sedm

50x



Zvon

20x



BAR

12x



Meloun

8x



Hrozny

6x



Švestka

4x



Pomeranč

4x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

3. RESPIN JOKER 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci:
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
 Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
 Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
 Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
 Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	215 460 - 35 100 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03% až 98.05 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)



Divoký symbol

-

-



Zvonek

10x

5x



Meloun

6x

3x



Hrozny

6x

3x



Švestka

4x

2x



Pomeranč

4x

2x



Citron

2x

1x



Třešně

2x

1x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

4. FRUITY GOLD

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.
Speciální symbol „Mystery“: Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

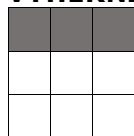
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	900 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	48 600 – 81 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

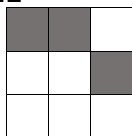


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

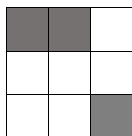
VÝHERNÍ LINIE



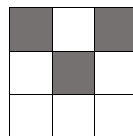
1



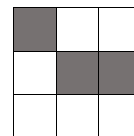
2



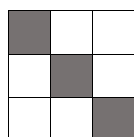
3



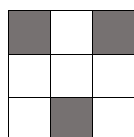
4



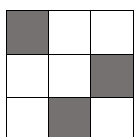
5



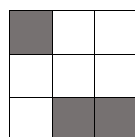
6



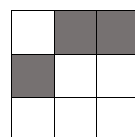
7



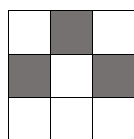
8



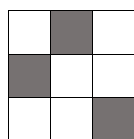
9



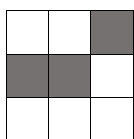
10



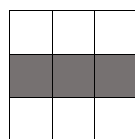
11



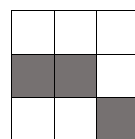
12



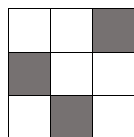
13



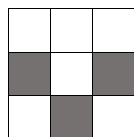
14



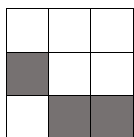
15



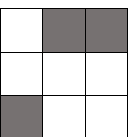
16



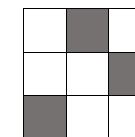
17



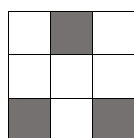
18



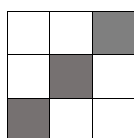
19



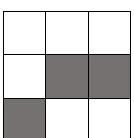
20



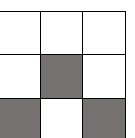
21



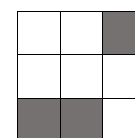
22



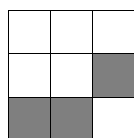
23



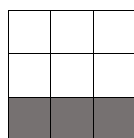
24



25



26



27

VÝHERNÍ TABULKA**Symbol****Popis****x celková sázka (3x)**

Wild symbol

-



Double Wild symbol

-



Mystery symbol

2x-300x



Sedm

30x



Taška na peníze

20x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvon	10x
	Meloun	6x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

5. HUNTER'S SPIRIT

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hunter's Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter's Spirit je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter's Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

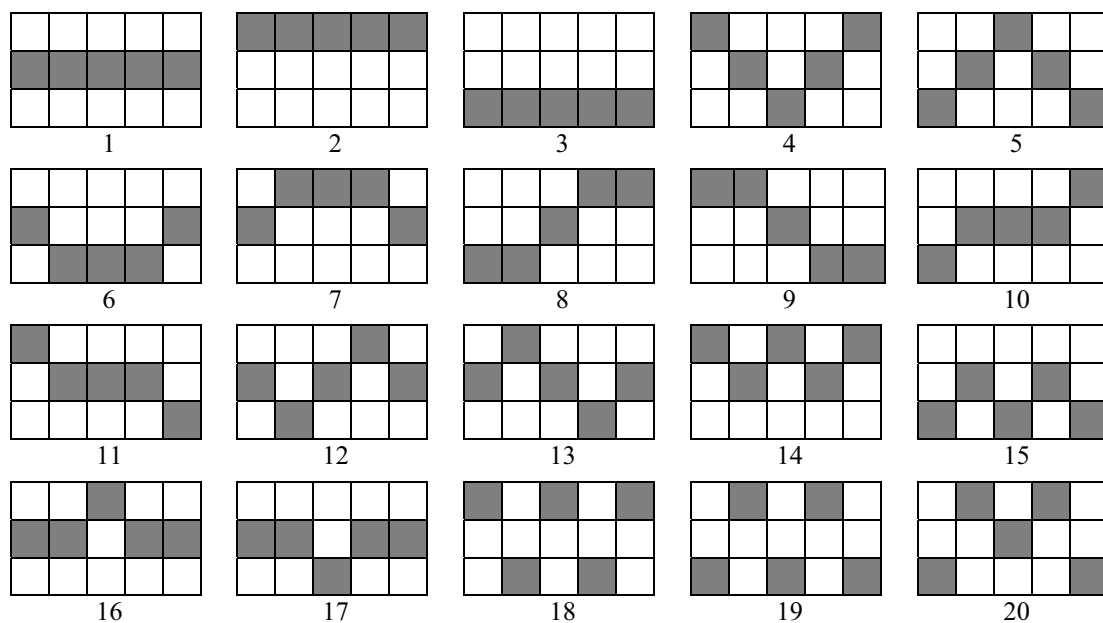
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

6. FRUITY GOLD 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold 81 obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.
Speciální symbol „Mystery“: Pokud se na hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování Výhry podle výherní tabulky.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	215 820 - 35 640 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.01 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol		-
	Double Wild symbol		-
	Mystery symbol	10x – 500x	2x – 300x
	Sedm	30x	15x
	Taška na peníze	20x	10x
	Zvon	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešně	2x	1x
HERNÍ PANEL			
	Tlačítko MENU otevírá menu.		
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.		
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.		
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.		
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.		
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.		
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.		
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.		
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.		
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.		
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.		
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.		
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.		
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.		

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

7. JOKER 40

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry: Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

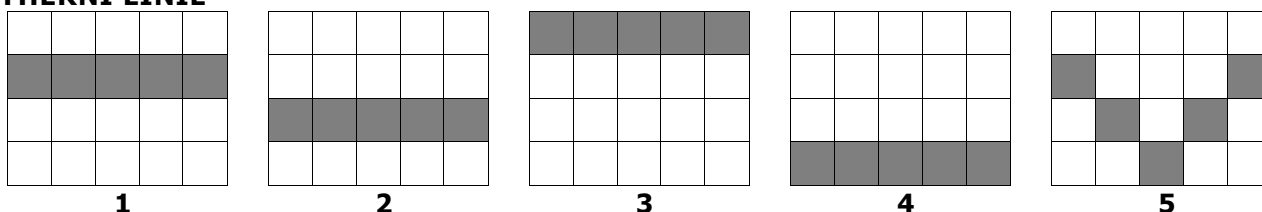
HERNÍ LIMITY

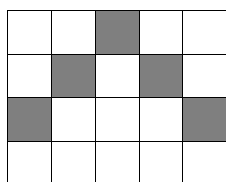
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



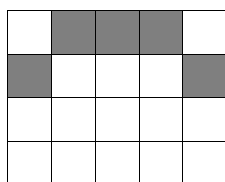
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

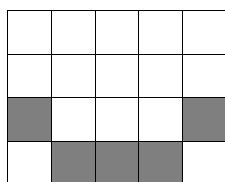




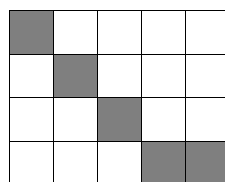
6



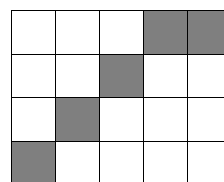
7



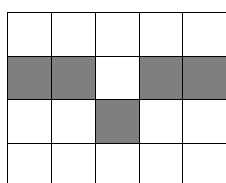
8



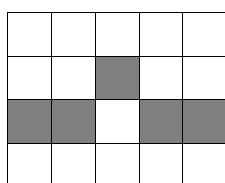
9



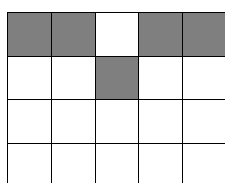
10



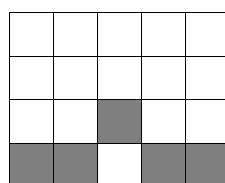
11



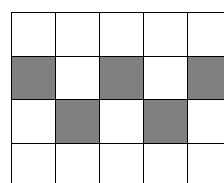
12



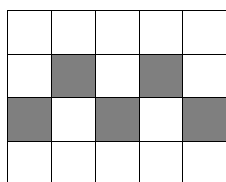
13



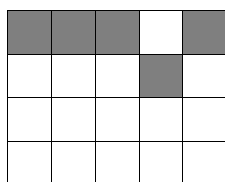
14



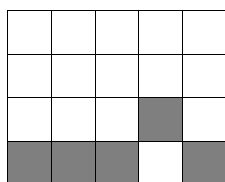
15



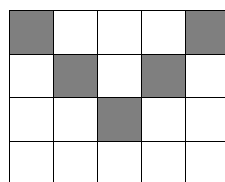
16



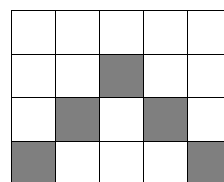
17



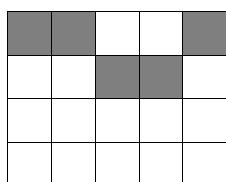
18



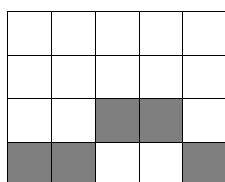
19



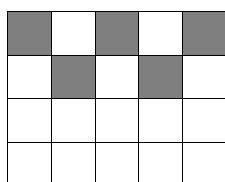
20



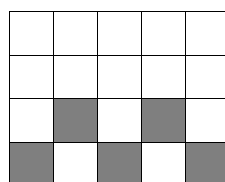
21



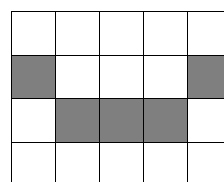
22



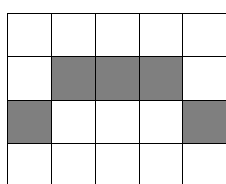
23



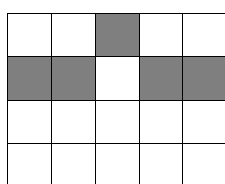
24



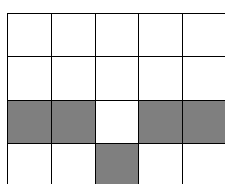
25



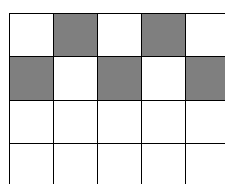
26



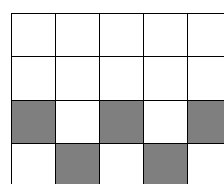
27



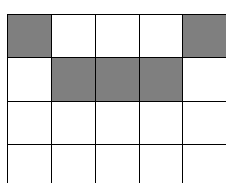
28



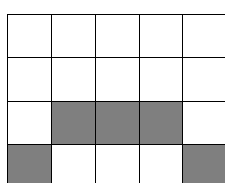
29



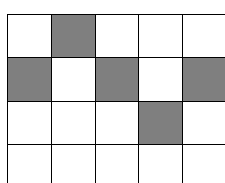
30



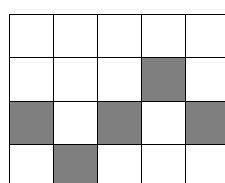
31



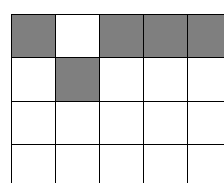
32



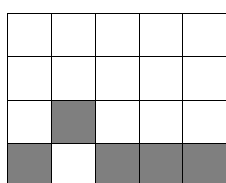
33



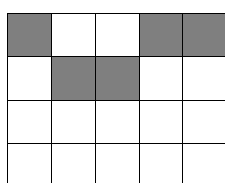
34



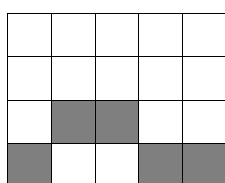
35



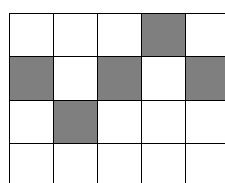
36



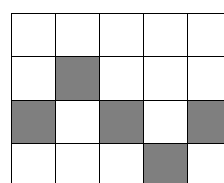
37



38



39



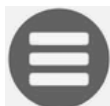
40

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda(Scatter)	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Joker (Wild)	50x	10x	2x
	Červená sedmička	20x	4x	1x
	Modrá sedmička	20x	4x	1x
	Jahoda	12x	3x	1x
	Hruška	12x	3x	1x
	Hrozny	8x	2x	0,4x
	Meloun	8x	2x	0,4x
	Třešně	4x	1x	0,2x
	Švestka	4x	1x	0,2x
	Pomeranč	4x	1x	0,2x
	Citrón	4x	1x	0,2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

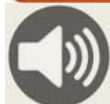
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

8. AMAZONS' WONDERS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Amazons' Wonders je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 1, 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Amazons' Wonders je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Amazons' Wonders obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - Pokud kdekoli na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

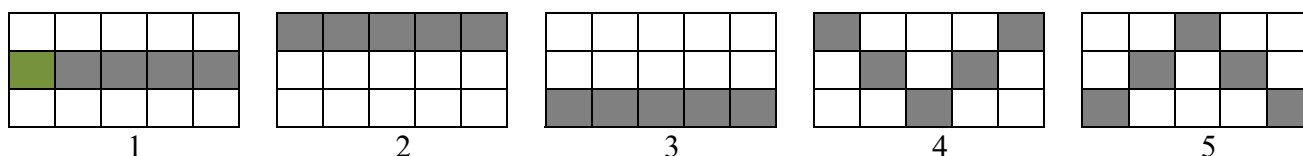
HERNÍ LIMITY

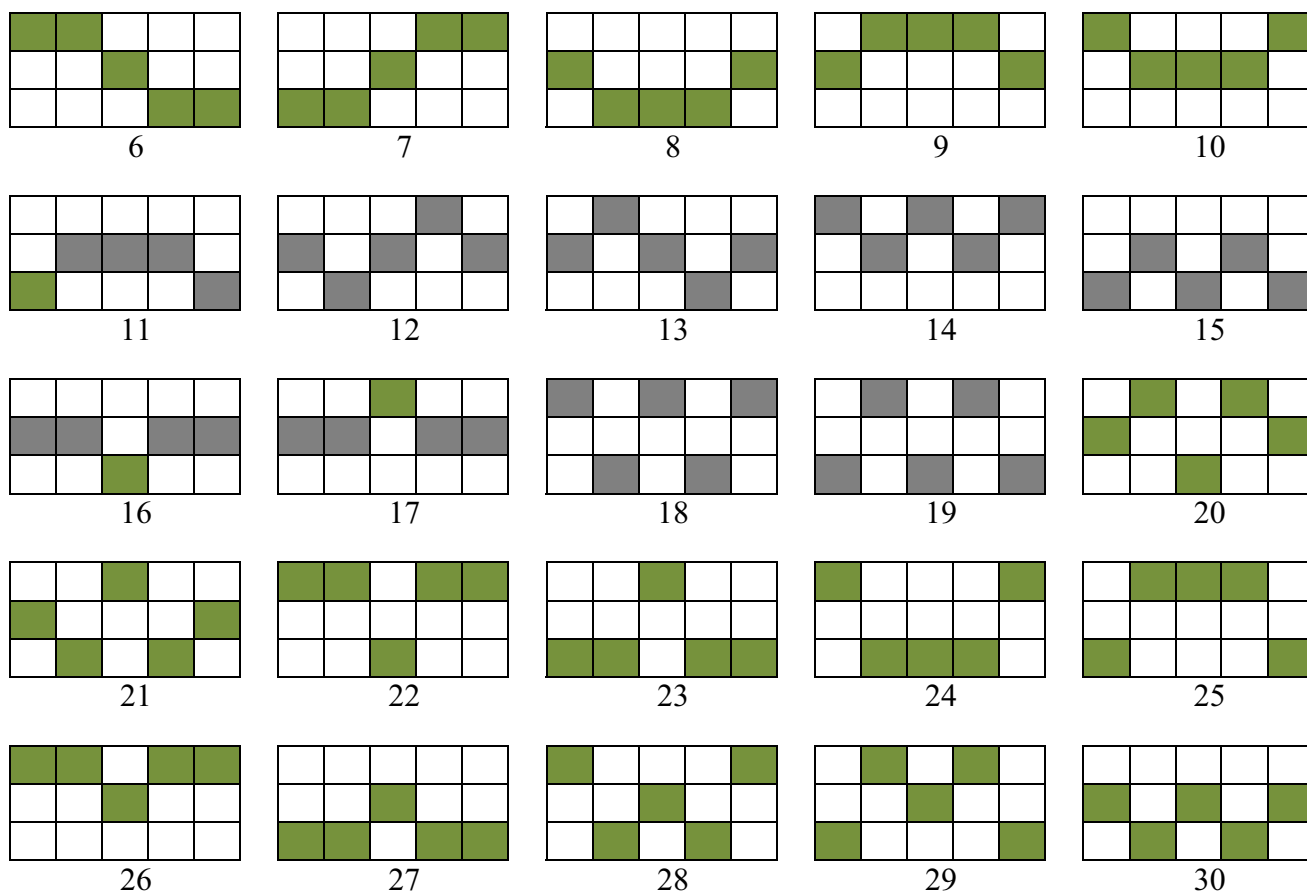
Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	16 605 – 96 228 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,12 až 97,95 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



**VÝHERNÍ TABULKA****Symbol****Popis****x sázka na
linii (5x)****x sázka na
linii (4x)****x sázka na
linii (3x)****x sázka na
linii (2x)**

Amazonka blond

50x

20x

10x

4x



Amazonka zrzka

50x

20x

10x

4x



Amazonka bruneta

40x

15x

8x

-



Amazonka tmavovláška

40x

15x

8x

-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-
	J	15x	8x	2x	-
	Kůň v brnění (Wild Symbol)	1000x	250x	50x	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



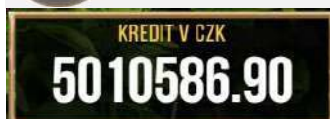
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

9. DOUBLE HOT

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Double Hot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Double Hot je speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Double Hot obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

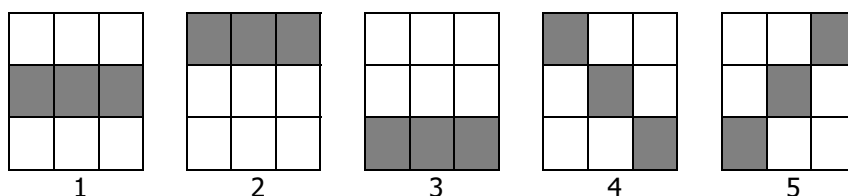
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka (3x)



Sedm

150x



Zvon

40x



Meloun

12x



Švestka

8x



Pomeranč

8x



Citron

8x



Třešně

8x



BAR

2x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

10. BOOK OF SECRETS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets je speciální symbol „Wild“ který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Secrets obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

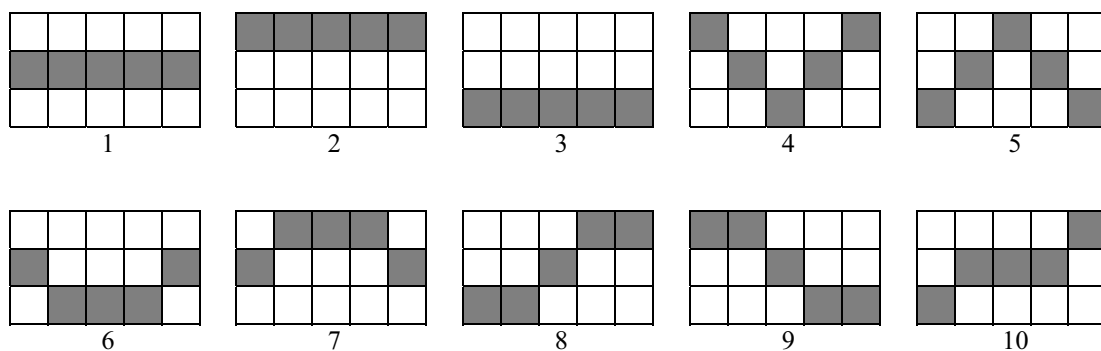
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol “Život”	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

11. DIAMONDZ

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamondz je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Diamondz je symbol „Diamondz“, speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Diamondz“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Scatter symboly vyplácejí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplacení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Diamondz obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.
Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky.
 Zobrazen pouze během volných otáček.
 Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit.
 Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

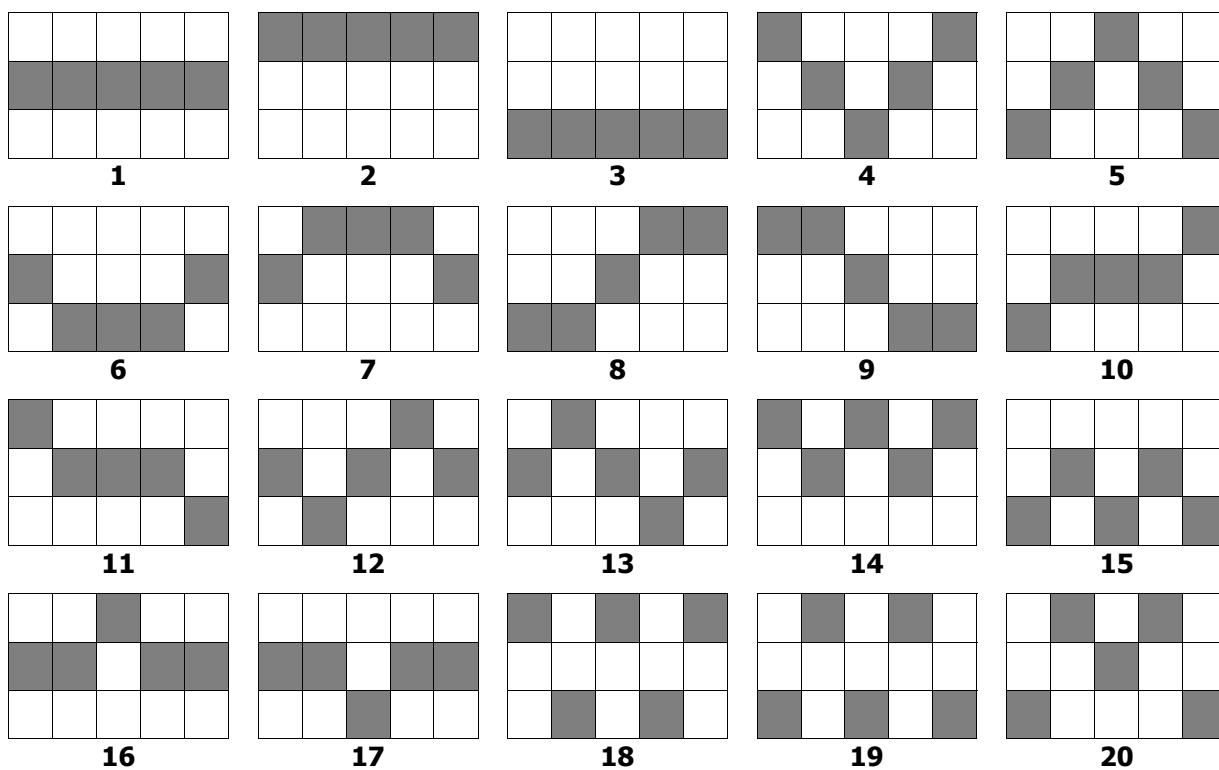
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	212 040 - 32 760 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.22 až 98.18 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Sedm	25x	5x	0.75x	-
	Meloun	10x	2.5x	0.5x	-
	Hrozny	10x	2.5x	0.5x	-
	Švestka	5x	1.5x	0.5x	-
	Pomeranč	5x	1.5x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Citron	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Třešně	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Diamondz Symbol	-	-	-	Vyplácí součet symbolů Scatter.
	Diamond (Scatter Symbol)	5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win	-	-	-
	Joker (Wild Symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

12. GRAND GEMS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z otočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto otočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním otočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

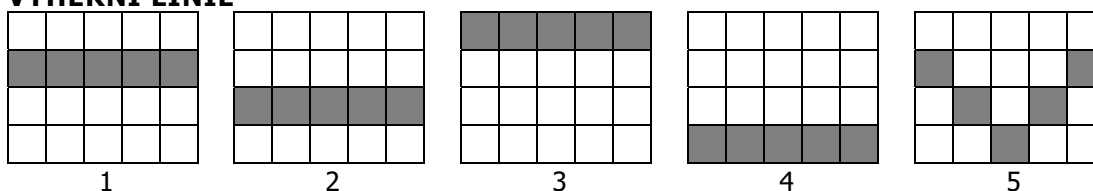
HERNÍ LIMITY

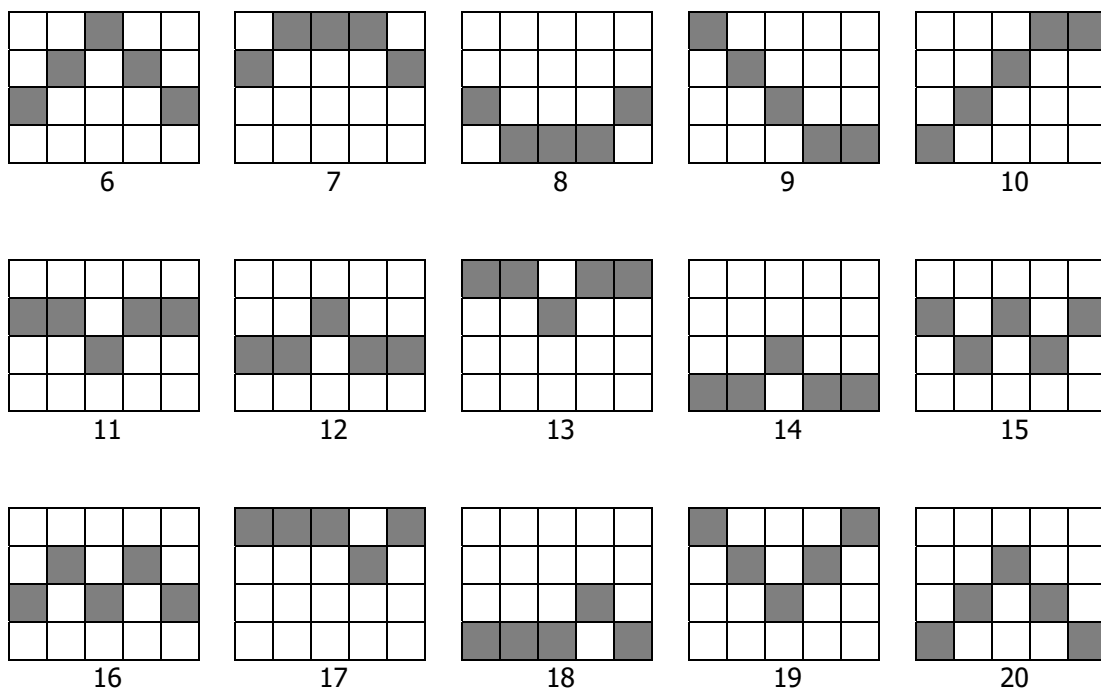
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

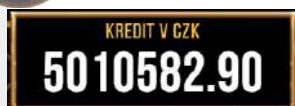


**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25x	10x	5x
	Safír	20x	8x	4x
	Rubín	10x	4x	2x
	Topas	10x	4x	2x
	Fluorit	4x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Andalusit	4x	2x	1x
	A	2x	1x	0,5x
	K	2x	1x	0,5x
	Q	2x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsáje jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

13. JOKER 50 DELUXE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

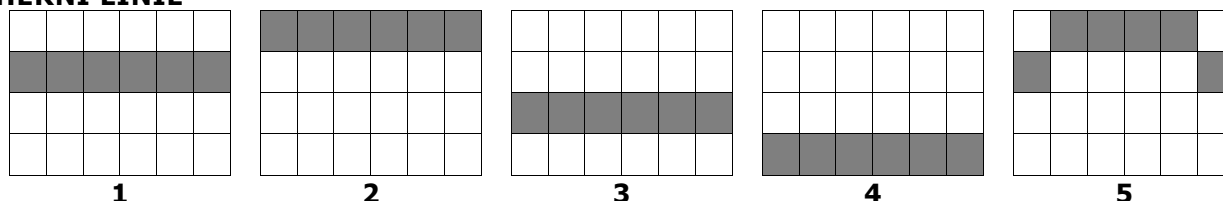
HERNÍ LIMITY

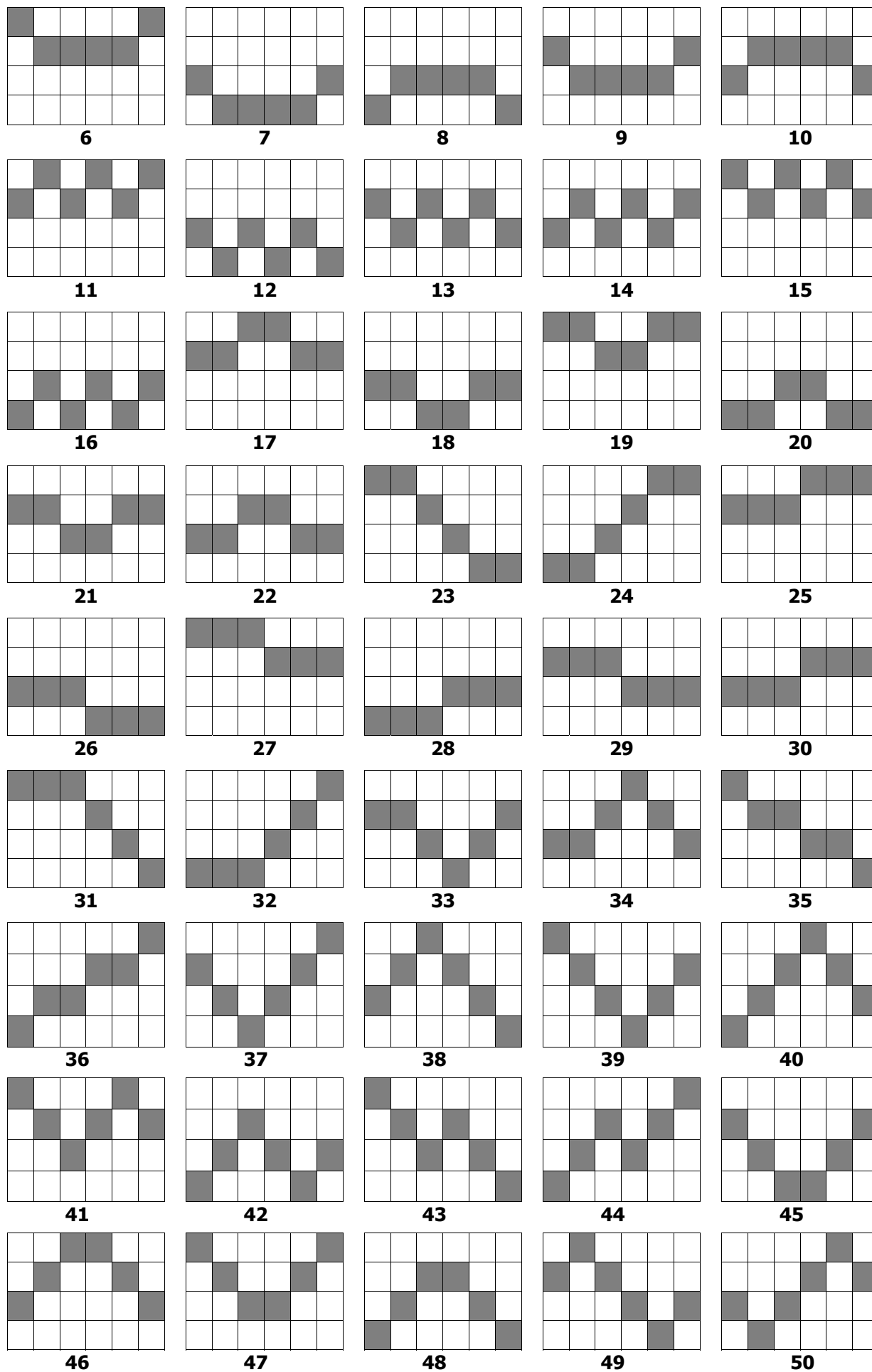
Maximální sázka na jednu hru	650 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	23 868 - 141 336 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.92% až 97.96 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50x	15x	4x	1x
	Červená 7	20x	6x	2x	0.5x
	Modrá 7	20x	6x	2x	0.5x
	Bobule	15x	5x	1.5x	0.4x
	Hruška	15x	5x	1.5x	0.4x
	Meloun	10x	4x	1x	0.3x
	Hrozen	10x	4x	1x	0.3x
	Švestka	5x	2x	0.5x	0.1x
	Pomeranč	5x	2x	0.5x	0.1x
	Citron	5x	2x	0.5x	0.1x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešeň	5x	2x	0.5x	0.1x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

14. FRUITS GO MULTIPLY

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits Go Multiply je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits Go Multiply je speciální symbol „Bonus“, který nabízí funkci „Second Chance“ a Volné otáčky s rostoucím multiplikátorem.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoli na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruits Go Multiply obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ a funkce „Second Chance“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouštějí funkci Second Chance, během které se válec s chybějícím symbolem Bonus přetočí zdarma ještě jednou, a účastník tak dostane další šanci vyhrát Volné otáčky.
Volné otáčky „Volné otáčky“ - 3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček.
 Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volnou otáčkou.
 Násobitel Volných otáček může růst až do maxima x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance. Volné otáčky lze opakovaně spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

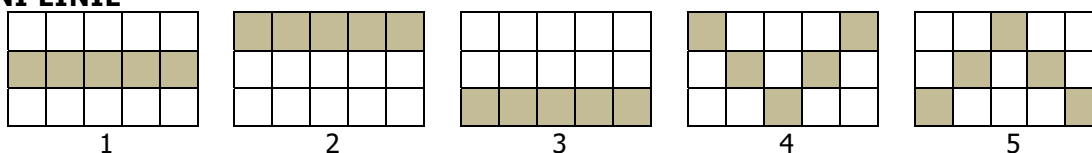
HERNÍ LIMITY

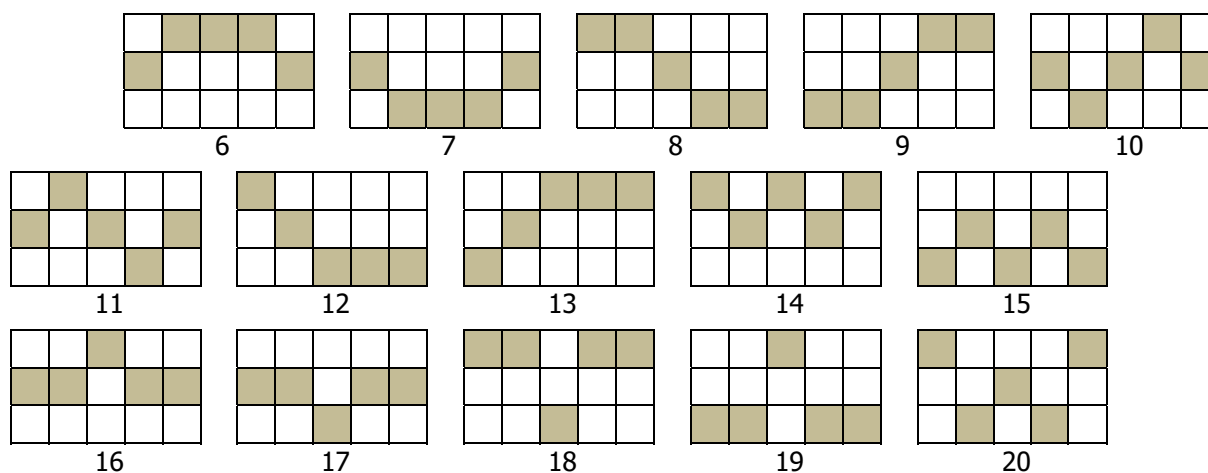
Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	53 685 – 8 865 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.07 až 98.03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)



Sedm

5x

2x

1x



Zvonek

2.5x

1x

0.4x



Meloun

2.5x

1x

0.4x



Švestka

1.5x

0.5x

0.2x



Pomeranč

1.5x

0.5x

0.2x



Citrón

1x

0.3x

0.1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešeň	1x	0.3x	0.1x
	Bonus symbol	-	-	10 Free Spins

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

15. FIRE WITCH

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Witch je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Witch je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny a funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Witch obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny – Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin na zbývajícím válci. Funkce Respin probíhá zdarma. Účastník získává novou šanci na výhru.
Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo – Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští automaticky funkci Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce. Výsledek funkce Ohnivé kolo nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

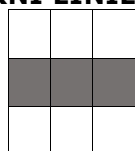
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 – 45 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

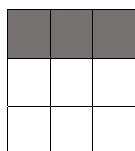


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

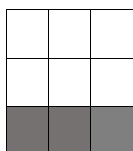
VÝHERNÍ LINIE



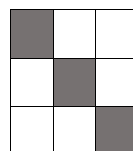
28



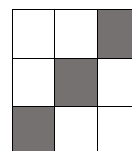
29



30



31



32

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka (3x)



Čarodějnice (Wild symbol)

20x



Sedm

10x



Hvězda

8x



BAR

5x



Hrozny

4x



Švestka

3x



Pomeranč

3x



Citron

2x



Třešně

2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připsáje jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

16. JOKER'S FIVE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker's Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker's Five je speciální násobící symbol „Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker's Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální násobící symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly, nahrazujícími za



symboly
maximálně 5X.

se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci,

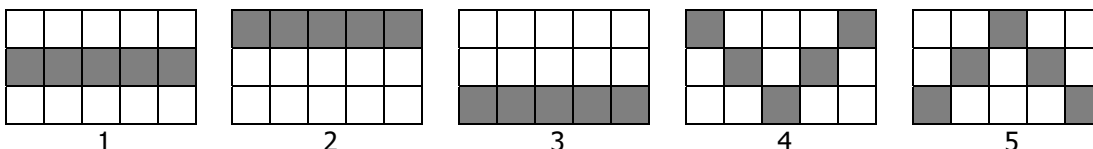
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 – 90 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 až 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Kříže	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

17. SYNC SPIN

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pětici.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	42 984 - 7 236 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.06% až 97.99%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Sedm	40x	10x	2x
	Diamant	20x	6x	1,2x
	Hvězda	16x	4x	0,6x
	Zvonek	10x	3x	0,4x
	Čtyřlístek	10x	3x	0,4x
	Meloun	1,6x	0,6x	0,16x
	Hrozny	1,6x	0,6x	0,16x
	Švestka	1,6x	0,6x	0,16x
	Pomeranč	1x	0,4x	0,12x
	Citrón	1x	0,4x	0,12x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešně	1x	0,4x	0,12x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko MENU otevírá menu.
	Tlačítko HISTORIE HRY otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko NASTAVENÍ otevře stránku nastavení.
	Tlačítko NÁPOVĚDA otevře Náповědu.
	Tlačítko VÝHERNÍ TABULKA otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko DOMŮ zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou. MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START .
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

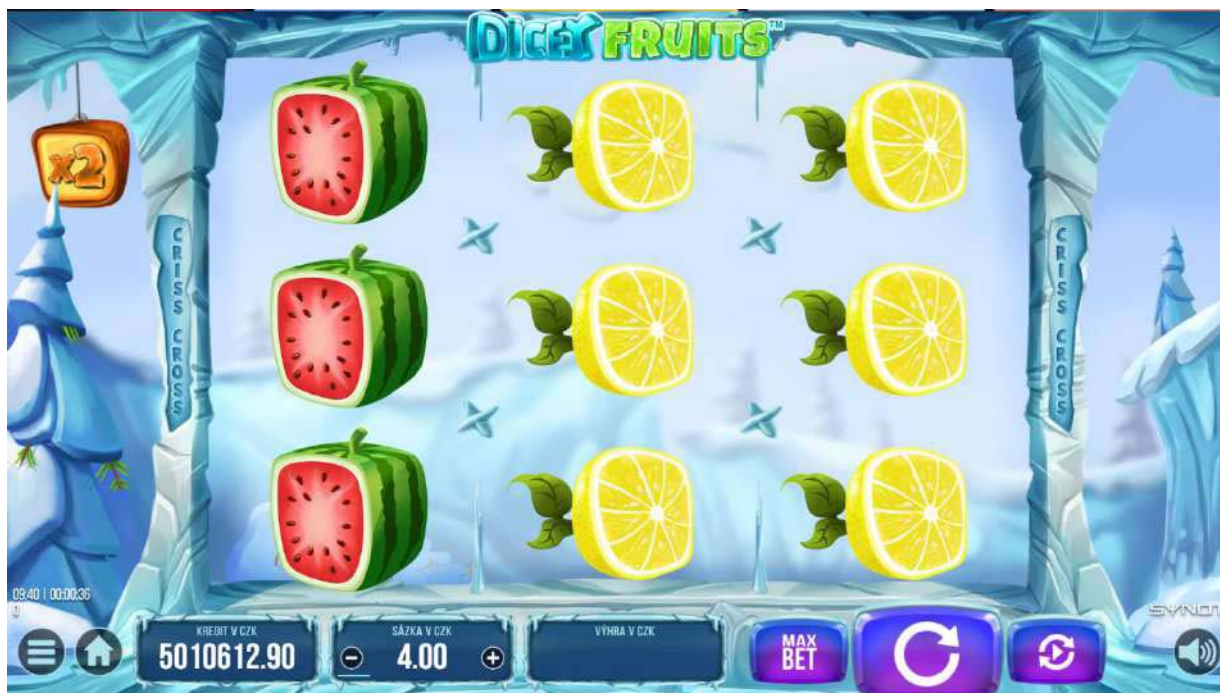
18. DICEY FRUITS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dicey Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dicey Fruits je speciální funkce „Respin“ a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dicey Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

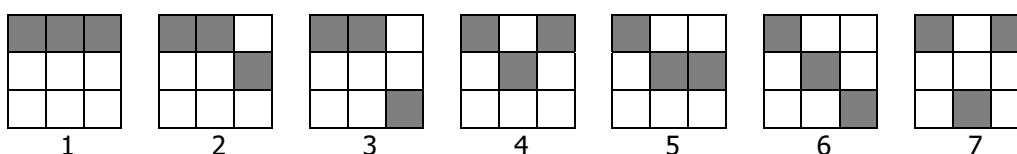
HERNÍ LIMITY

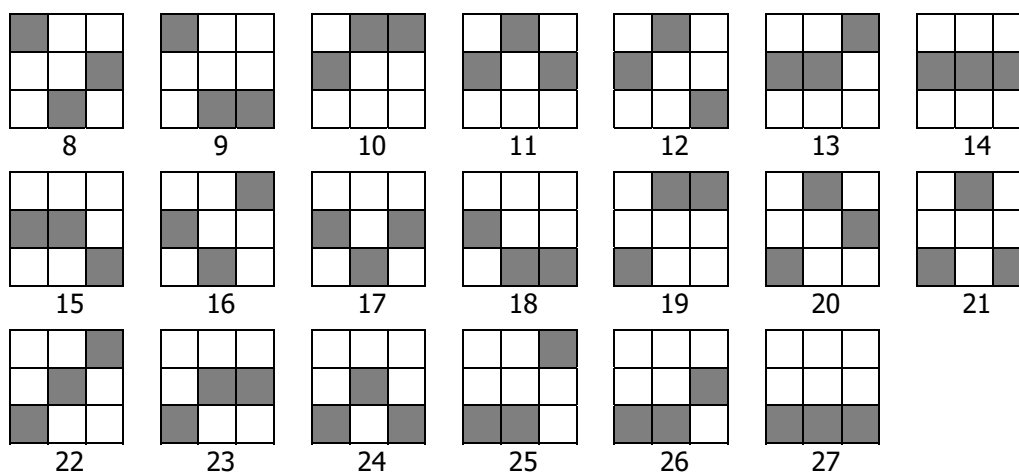
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



**VÝHERNÍ TABULKA****Symbol****Popis****x celková sázka (3x)**

Sedm

16x



Zvon

8x



Meloun

4x



Hrozny

2x



Švestka

2x



Pomeranč

1x



Citron

1x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)



Třešně

1x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

19. GOBLINIONS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Goblinions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Goblinions je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Sticky Wild Respins“.
3. Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ a Volné otáčky probíhají zdarma.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Goblinions obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci „Sticky Wild Respins“. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.
Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ – Pokud se kdekoli na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce „Sticky Wild Respins“. Během funkce „Sticky Wild Respins“ všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce „Sticky Wild Respins“ končí. Během „Sticky Wild Respins“ není možné spustit Volné otáčky. Funkce „Sticky Wild Respins“ probíhá zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

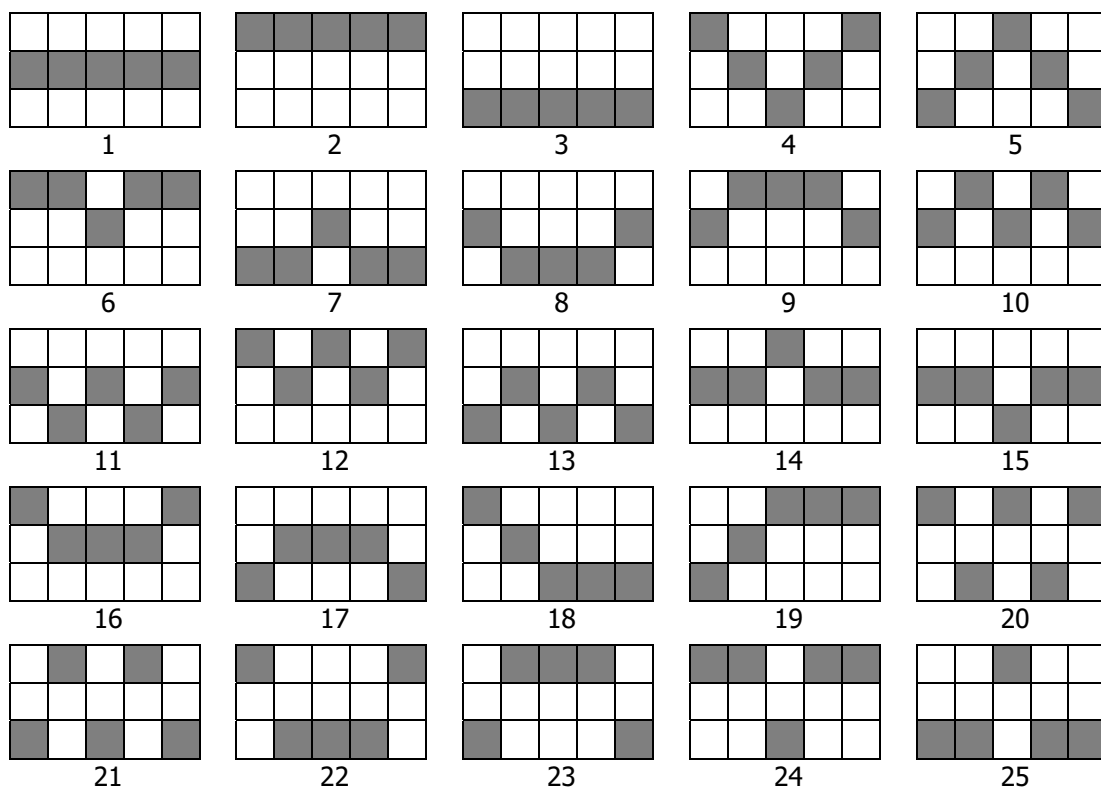
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	215 460 - 38 160 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03 až 97.88 %

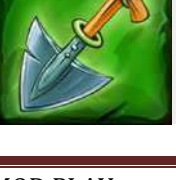


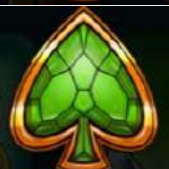
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pytel zlata	8x	2x	1x
	Přilba	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x
	Krumpáč	5x	1,2x	0,4x
	Rýč	5x	1,2x	0,4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Srdce	2x	0,8x	0,2x
	Kříže	2x	0,8x	0,2x
	Piky	2x	0,8x	0,2x
	Kára	2x	0,8x	0,2x
	Bonus Symbol	-	-	10x Volné otáčky
	Goblinion (Wild, Sticky Wild Respins)	20	4,8	1,2

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a přiřídí jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je přiřazení možné.

	Pole KREDIT zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek SÁZKA zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole VÝHRA zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko MAX SÁZKA nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.
MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.	
	Tlačítko AUTO START spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

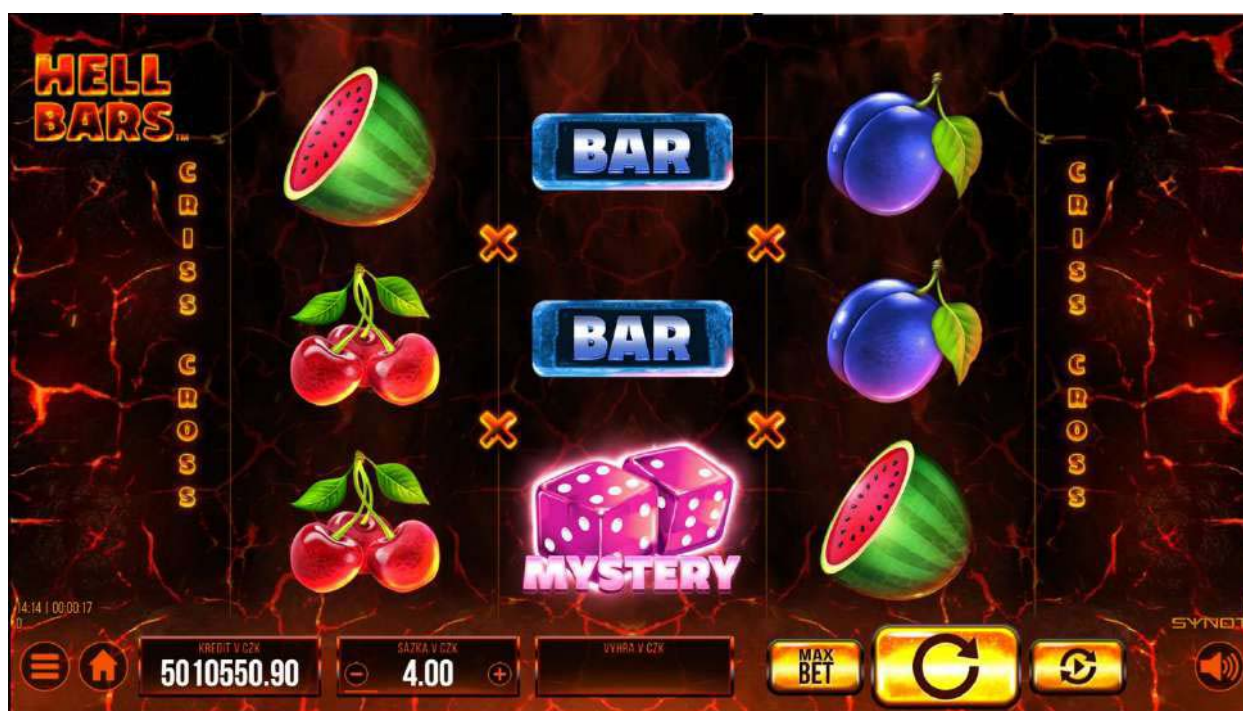
20. HELL BARS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

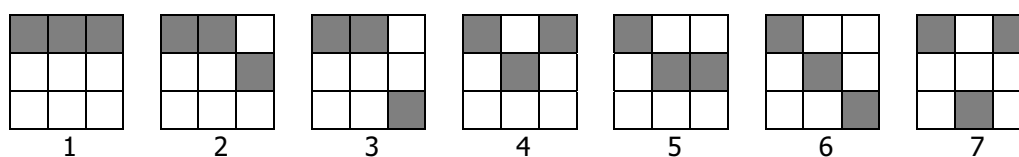
HERNÍ LIMITY

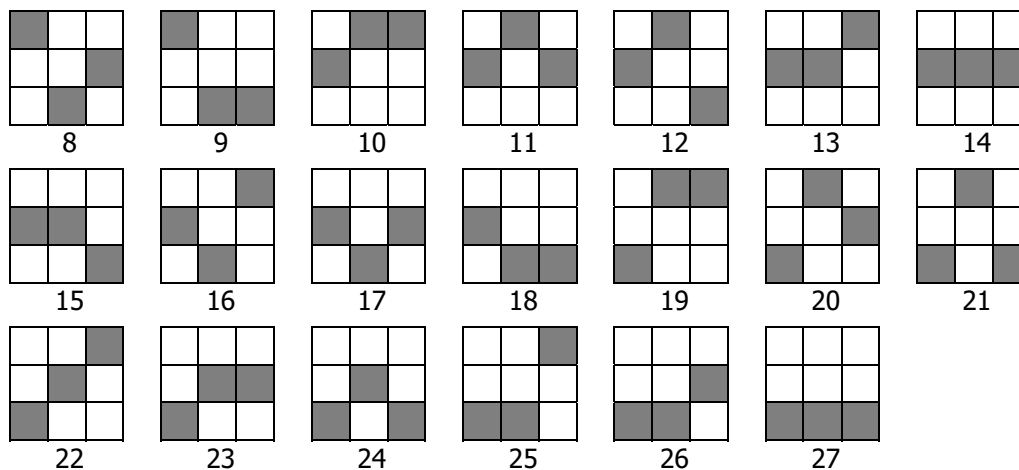
Maximální sázka na jednu hru	800 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	171 504 - 28 224 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.09 až 98.04 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



**VÝHERNÍ TABULKA****Symbol****Popis****x celková sázka (3x)**

Kostky (Mystery symbol)

4x-500x



Hell Bars (Wild symbol)

500x



Dvojitý Bar

30x



Bar

20x



Meloun

8x



Švestka

6x



Citron

4x



Třešně

4x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

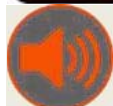
MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

21. HELL MANIA

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild” (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra”.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Funkce „Násobící plné válce”: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10”, „J”, „Q”, „K” nebo „A”, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.



Speciální symbol „Expanding Wild”: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild” se může objevit na jakékoliv pozici.

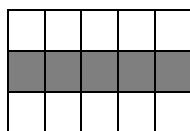
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	97 200 – 16 200 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

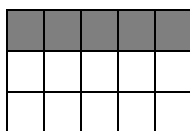


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

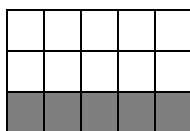
VÝHERNÍ LINIE



1



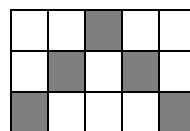
2



3



4



5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x
	Kalich	30x	8x	4x	-
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-
	Wild	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

22. BUFFALO HUNT

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Buffalo Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 1024 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Buffalo Hunt je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Buffalo Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Scatter“ - 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27.
 Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček.
 Volné otáčky lze znovu spustit.
 Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	9 000 – 53 370 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.00 %



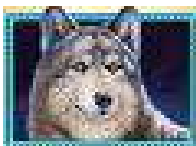
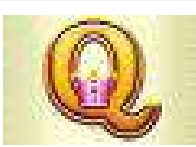
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 1024 možností výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Buvol	7.5x	2.5x	1.25x	0.25x
	Orel	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Puma	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Vlk	3x	2x	0.5x	-
	Medvěd	3x	2x	0.5x	-
	A	2.5x	1.25x	0.25x	-
	K	2.5x	0.5x	0.1x	-
	Q	2.5x	0.5x	0.1x	-
	J	2.5x	0.25x	0.1x	-
	10	2.5x	0.25x	0.1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	9	2.5x	0.25x	0.1x	0.05x
	Mince (Scatter symbol)	0.5x 20 Volné otáčky	0.25x 15 Volné otáčky	0.05x 8 Volné otáčky	Během Volných otáček - 5 Volné otáčky
	Indián (Wild symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

23. HARLEQUIN DICE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2x-12x Volné otáčky	1x-6x Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100x	-
	Sedm	10x	-
	Zvon	10x	-
	Meloun	2x	-
	Hrozen	2x	-
	Švestka	1x	-
	Pomeranč	1x	-
	Třešeň	1x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

24. 6 FRUITS DELUXE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits Deluxe je speciální symbol „Scatter“ a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 6 Fruits Deluxe obsahuje následující bonusovou funkci: Speciální symbol „Bonus“ Pokud kdekoli na válcích přistane 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

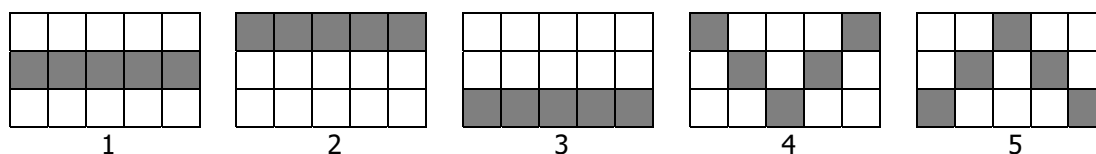
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	106 200 - 18 630 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.20 až 97.93 %

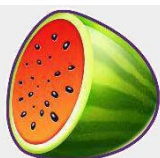


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Bonus Symbol)	20x Free Spins	15x Free Spins	10x Free Spins	-
	Hvězda (Scatter Symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

25. FRUIT AWARDS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit Awards je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruit Awards je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 360 – 215 640 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,02 - 97,98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)



Wild symbol

-

-



Sedm

160x

16x



BAR

60x

6x



Meloun

40x

4x



Hrozny

4x

1x



Švestka

4x

1x



Pomeranč

4x

1x



Citron

4x

1x



Třešeň

2x

1x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

26. 6 FRUITS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter”.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Scatter” vyplácí po zastavení válců kdekoli na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter” Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter” kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra”.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

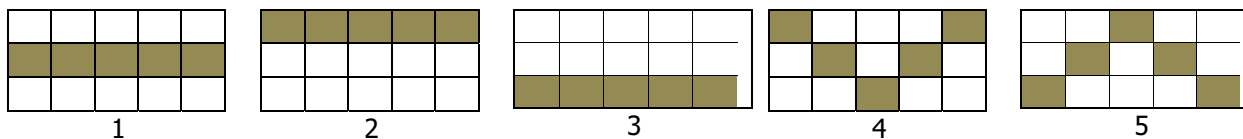
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	108 000 - 18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27. VAMPIRE BRIDE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na valci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 – 45 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 - 97,00%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x
	Kříž	5x	3x
	Kůl	4x	2x
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x
	Q	2x	1x
	J	2x	1x
	Netopýr (Wild)	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrad (Bonus)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

28. DICE RUSH

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dice Rush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií v základní hře, 27 během volných otáček s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dice Rush je speciální symbol „Free Spins“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dice Rush obsahuje následující bonusové funkce a hry: Symbol „FreeSpins“: Pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Vlné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Vlná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Vlné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Vlné otáčky“.

HERNÍ LIMITY

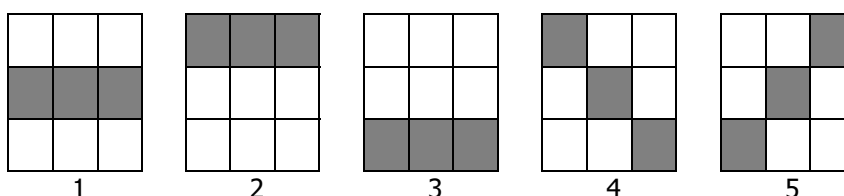
Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 - 36 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



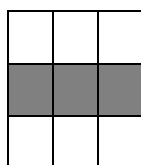
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

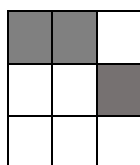
Základní hra



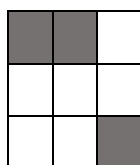
Volné otáčky



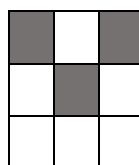
1



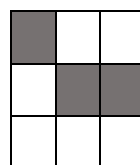
2



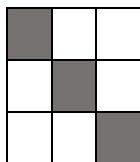
3



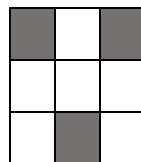
4



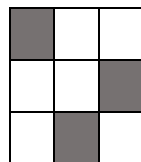
5



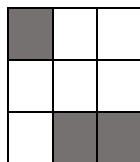
6



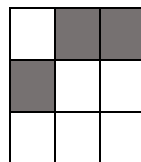
7



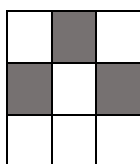
8



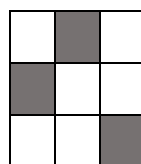
9



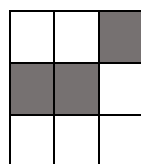
10



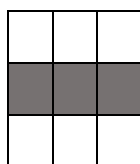
11



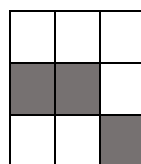
12



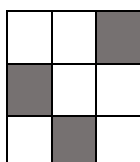
13



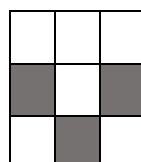
14



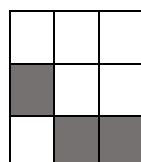
15



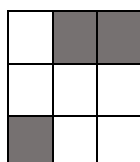
16



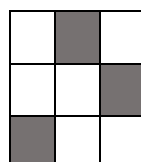
17



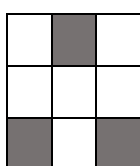
18



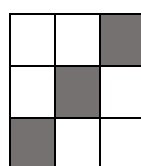
19



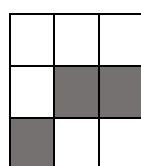
20



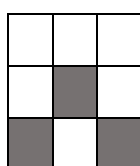
21



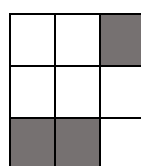
22



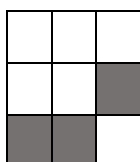
23



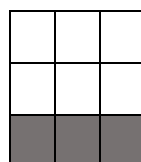
24



25



26



27

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka (3x)



Sedm

100x



3 Bar

32x



2 Bar

16x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	1 Bar	8x
	Meloun	6x
	Hrozny	4x
	Švestka	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x
	Kostky (Scatter symbol)	3x – 18x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

29. TIKI PRINCESS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Tiki Princess je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Tiki Princess je speciální expandující symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí funkci Hold and Win a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální expandující symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Tiki Princess obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích neprijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky - 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

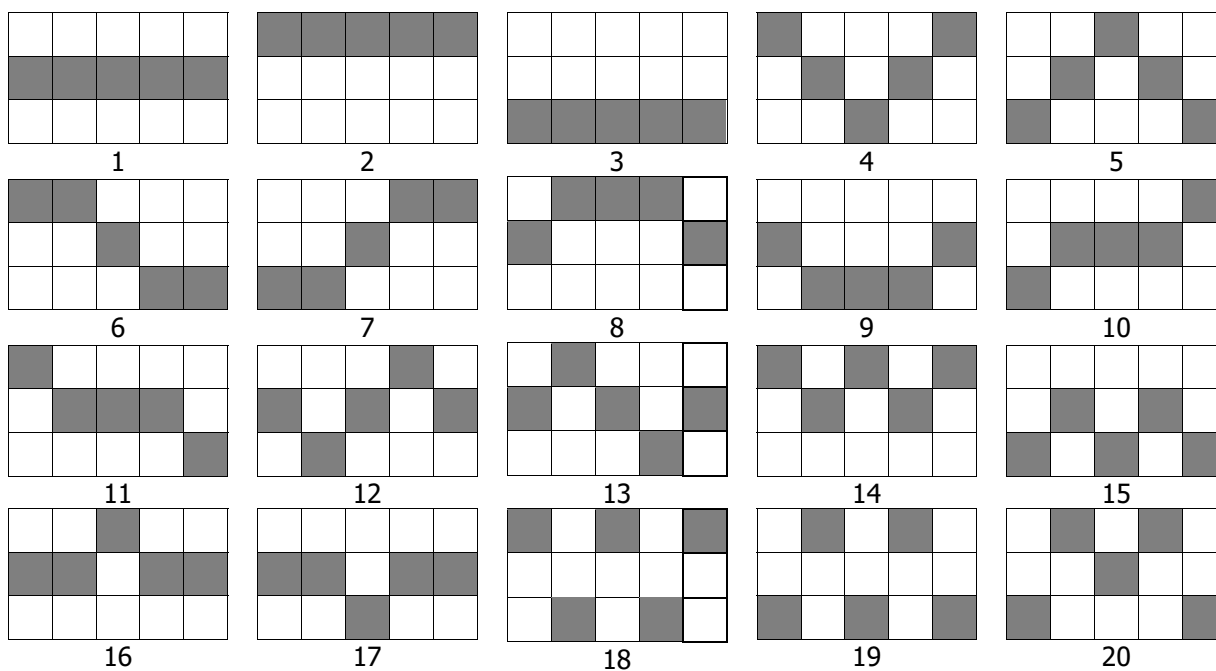
HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	63 558 – 10 854 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.23% až 97.99%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	7.5x	2.5x	0.5x
	Červená maska	5x	1.5x	0.5x
	Zelená maska	5x	1.25x	0.5x
	Modrá maska	5x	1.25x	0.5x
	Hrozny	3.75x	1x	0.25x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Švestka	2.5x	0.75x	0.25x
	Pomeranč	2.5x	0.75x	0.25x
	Citrón	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x
	Scatter symbol	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	5x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Červená maska	2.5x	0.5x	-
	Zelená maska	1.25x	0.5x	-
	Modrá maska	1.25x	0.5x	-
	Hrozny	1x	0.25x	-
	Švestka	0.75x	0.25x	-
	Pomeranč	0.75x	0.25x	-
	Citrón	0.75x	0.25x	-
	Třešeň	0.75x	0.25x	-
	Scatter symbol	-	-	1x + 3 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expansní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - HOLD AND WIN

Symbol	Popis	x celková sázka (15x)	x celková sázka (1x)
	GRAND	1000x Celková sázka	-
	MAJOR	-	100x Celková sázka
	MINOR	-	50x Celková sázka
	MINI	-	20x Celková sázka
	Číselné	-	1 – 20 x Celková sázka

HERNÍ PANELTlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

30. MONKEY SLOTS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Monkey Slots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Monkey Slots je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky, funkce „Avalanche Respin“ a funkce „Monkey Features“.
3. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Monkey Slots obsahuje následující bonusové funkce a hry:
Speciální funkce „Free Spins“ – Pokud kdekoli na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní.
 Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček - opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
Speciální funkce „Avalanche Respin“ – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů shora.
 Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.
Speciální funkce „Monkey Features“ - V případě nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.
 Funkce Wild Monkey - opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.
 Funkce Larky Monkey - opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	1000 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	217 620 - 37 800 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.91 až 97.90 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Bonus symbol)	30x Volné otáčky 20x Volné otáčky 10x Volné otáčky		
	Wild Symbol	30x	-	-
	Karambola	10x	3x	1,4x
	Litchi	3x	1,4x	0,8x
	Fík	1,6x	0,8x	0,4x
	Kiwi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

15. Zvláštní část B – PRAVIDLA A POPIS TECHNICKÝCH HER V PROSTŘEDÍ LAND – BASED

Společnost MOD PLAY, a.s. provozuje zařízením s názvem MOD PLAY, tři různé centrální loterní systémy (CLS) ve smyslu § 42 odst. 4 Zákona o hazardních hrách.

Centrální loterní systém, je technické zařízení ve smyslu § 42 odst. 4 Zákona o hazardních hrách, které tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení přímo obsluhovaných sázejícím, kdy při odpojení od serveru není koncové zařízení funkční a nelze jej použít samostatně.

V příslušném koncovém zařízení konkrétního CLS je pak nabízena určitá množina her, které jsou dále popsány.

Herní měnou je česká koruna (CZK, Kč).

Obsah:

Část 1 - CLS Vsad a hrej	Pro herní prostor Herna
Část 2 - CLS MULTILOTTO+	Pro herní prostor Herna
Část 3 - CLS SYNOT VLT	Pro herní prostor Herna

Část 1 – Centrální loterní systém (CLS) Vsad a hrej

popis her Technické hry provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 42 odst. 4 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

pro herní měnu Kč

Technická hra je tvořena Centrálním serverovým systémem, k němuž jsou připojena Koncová zařízení – interaktivní videoloterní terminály. Koncová zařízení tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení obsluhovaných přímo sázejícím. V případě odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Generátor náhodných čísel – RNG – je umístěn na centrálním serveru.

SEZNAM NÁZVŮ HER PROVOZOVANÝCH PROSTŘEDNICTVÍM TOHOTO TECHNICKÉHO ZAŘÍZENÍ

1. GOLDEN PLAY	26. BURNING FRUITS
2. TWENTY SEVEN PLAY	27. LUCKY STORM
3. SIMPLY PLAY	28. WILD INDIANS
4. RED LINER	29. MYSTERY WIN 27
5. EXTRA HOT	30. ROYAL GEMS & GOLD
6. VIKINGS	31. DRUNK BIRDS
7. HELL'S DEVIL	32. DIESEL GATE
8. HELL'S DEVIL II	33. TROPICAL ISLAND
9. FIRE 27	34. EIGHTY ONE
10. STEAM MACHINE	35. SKY JET
11. ALCHYMANIA	36. LIVE FRUITS
12. MYSTERY CASTLE	37. LUCKY JOKER
13. MONEY BAG	38. HELL'S WALL
14. CASH FRUIT	39. FIVE STARS
15. JOKER PLAY	40. NIGHT SKY
16. JOKER PLAY 2	41. FAST MONEY
17. JAMAJKA	42. DIESEL GATE II
18. FIRE 81	43. FIRE 243
19. GOLDEN SPIN	44. HELL'S DEVIL III
20. SIMPLY STEP PLAY	45. FOREST WAY
21. DOUBLE JOKER	46. CIRCUS DUPLEX
22. MYSTERY DICE	47. JOKER PLAY 3
23. JOKER IN PRISON	48. JOKER TWINS
24. JOKER IN PRISON II	
25. GOLDEN BRICK	

Pravidla a popis hry: GOLDEN PLAY**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	750	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmičky	150	-
Zvonky	150	-
Hrozny	80	-
Melouny	80	-
Citrony	40	-
Pomeranče	40	-
Třešně	40	-
Švestky	40	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: 15800 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: TWENTY SEVEN PLAY**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se spodní a horní trojicí herních válců. Spodní válce mají pět herních linií. Horní válce mají dvacet sedm herních linií. Hra Technické hry probíhá vždy pouze na horních nebo na dolních herních válcích. Na spodních válcích lze hrát pouze sázkou do hry 5 Kč. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztáhne herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáhne herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázkou do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se počítají.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulky výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč pro hru na dolních válcích:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč pro hru na horních válcích (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii
	3 symboly
Hvězda	500
Červená sedmička	375
Melouny	250
Hrozen	200
Zvonky	100
Švestky	50
Pomeranče	50
Citrony	25
Třešně	25

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii
	3 symboly
Hvězda	750
Červená sedmička	400
Modrá sedmička	300
Hrozen	200
Zvonky	100
Jahoda	50
Malina	40
Švestky	40
Hruška	30
Pomeranče	30
Citrony	20
Třešně	20

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: 7500 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: SIMPLY PLAY**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Simply joker bar nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Cherry bonus spouští 1 bonusové otočení. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Hvězda 10 bonus spouští 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se okolí herních válců při bonusových otočkách zbarví do růžova. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Simply joker bar	750	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Bar	200	-
Hvězda 10 bonus	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	40	-
Pomeranče	40	-
Dolary	40	-
Cherry bonus	20	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: RED LINER**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní symboly mohou být na výherní linii umístěny zleva doprava, zprava doleva nebo uprostřed. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Královská koruna platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Diamant	30	150	2500	-
Diamant modrý	30	150	500	-
Diamant červený	30	150	500	-
Královská koruna	10	50	250	Platí kdekoli
Truhla	15	50	200	-
Zlaté cihly	15	50	200	-
Prsten	10	25	150	-
Pohár	10	25	150	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: EXTRA HOT**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají dvacet pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácela je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Pokud hráč získá všech dvacet pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Třešně	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Švestka	5	20
Dolar	2	10
Bar	20	200
Modrá hvězda	30	300
Červená sedmička	80	800

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: 20000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: VIKINGS**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají devět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až devíti výherních linií. Výherní linie platí jak zleva doprava, tak zprava doleva. Výherní linie se skládá ze čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry snižuje na nejnížší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	200	750
Zvonky	100	250
Meloun	50	150
Hrozen	40	100
Citron	20	50
Třešně	10	40

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: 15000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Pokud padnou na prvních třech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra trojnásobná. Když padnou na prvních čtyřech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra čtyřnásobná. Jestliže padnou na všech pěti válcích stejné symboly je výhra pětinasobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	5	10	20
Q	-	5	10	20
K	-	10	20	40
A	-	10	20	40
Oko	-	15	30	80
666	-	15	30	80
Vidle	-	20	40	160
Kodex	15	30	60	320
Pentagram	20	40	80	640
Drak	30	60	160	1280
Lebka	40	80	640	2500
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL II

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Pokud padnou na prvních třech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra trojnásobná. Když padnou na prvních čtyřech válcích, počínaje od válce nejvíce zleva, stejné symboly je výhra čtyřnásobná. Jestliže padnou na všech pěti válcích stejné symboly je výhra pětinasobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	5	10	20
Q	-	5	10	20
K	-	10	20	40
A	-	10	20	40
Oko	-	15	30	80
666	-	15	30	80
Vidle	-	20	40	160
Kodex	15	30	60	320
Pentagram	20	40	80	640
Drak	30	60	160	1280
Lebka	40	80	640	2500
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FIRE 27**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že jeden symbol 27 násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá tvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii
	3 symboly
Sedmička	500
Meloun	50
Hrozen	40
Pomeranč	20
Švestka	10
Citron	5
Třešně	5
BAR	5
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 13800 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: STEAM MACHINE**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se počítají.

Doplňující popis hry:

Pokud lze ze symbolů na herních válcích zobrazených na LCD monitoru sestavit výhodnější výherní kombinaci, ozve se parní siréna a herní válce se samy posunou do této výhodnější výherní pozice. Každý válec se může posunout maximálně o tři pozice směrem nahoru. V tomto případě je hráči připsána vždy výhra z výhodnější kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii
	3 symboly
Trezor	60
Bary	30
Zvonek	20
Meloun	15
Hrozen	10
Hruška	5
Malina	4
Jahoda	4
Jablko	2
Švestka	2
Pomeranč	2
Citron	2
Třešně	2

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 1200 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: **ALCHYMANIA****Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců, které mají deset herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Alchymista má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Kotel. Druhá je, že bez ohledu na počet symbolů Alchymista zobrazených ve výherní linii je výhra násobena x 2. Pokud padnou kdekoli tři symboly Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a deset bonusových otočení. Když padnou kdekoli čtyři symboly Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoli pět symbolů Kotel, hráč získává výhru dle tabulky výher a třicet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pětici herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	1	3	13	-
10	-	1	3	13	-
J	-	3	5	15	-
Q	-	3	5	15	-
K	-	3	13	50	-
A	-	3	13	50	-
Křivule	-	5	25	63	-
Svícen	-	8	38	125	-
Koule	3	10	50	250	-
Kniha	5	15	100	500	-
Kotel	10	25+10 bonusových otočení	100+20 bonusových otočení	500+30 bonusových otočení	Platí kdekoli
Alchymista	-	35	250	1000	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Kotle, při nahrazení symbolu násobí příslušnou výhru z výherní linie x2

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: MYSTERY CASTLE**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se spodní a horní trojicí herních válců. Spodní i horní válce mají pět herních linií. Na spodních válcích lze hrát pouze sázkou do hry 5 Kč. Hra Technické hry probíhá vždy pouze na horních nebo na dolních herních válcích. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztáhne herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáhne herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázkou do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra má mimo jiné symbol Stříbrný erb a Zlatý erb. Stříbrný erb nahrazuje ve výherní linii, kterou pomáhá utvořit, všechny ostatní symboly. Zlatý erb nahrazuje ve výherní linii, kterou pomáhá utvořit, všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie na dvojnásobek. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulky výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč pro hru na dolních válcích:

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Hvězda	500	-
Červená sedmička	375	-
Hrozen	200	-
Zvonky	100	-
Švestky	50	-
Pomeranče	50	-
Citrony	25	-
Třešně	25	-
Mystery	10-500	Náhodná výše výhry

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč pro hru na horních válcích (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra – se zaokrouhlením nahoru na celé Kč):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Erb	750	-
Červená sedmička	400	-
Melouny	300	-
Hrozen	200	-
Zvonky	100	-
Švestky	50	-
Pomeranče	50	-
Citrony	25	-
Třešně	25	-
Mystery	20-1000	Náhodná výše výhry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: 15000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: MONEY BAG**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají v základní hře sedm herních linií. V případě, že se na kterémkoliv válci objeví symbol Wild, změní se počet výherních linií na osmdesát jedna. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá vždy ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že vždy když se objeví na libovolném válci symbol Wild, zvýší se počet výherních linií ze sedmi na osmdesát jedna. Počet právě aktivních výherních linií je zobrazen vlevo i vpravo od herních válců.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii
	4 symboly
Wild	600
Sedmička	300
Hvězda	60
Hrozen	50
Meloun	40
Pomeranč, Švestka	10
Třešně, Citron	5

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: 14800 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: CASH FRUIT**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají čtyřicet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla. Pokud padnou kdekoli tři symboly Truhla, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoli čtyři symboly Truhla, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoli pět symbolů Truhla, hráč získává třicet bonusových otočení. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Mystery	???	???	???	Náhodná výše výhry
Truhla	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoli
Joker	10	50	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla
Červená sedmička	5	20	100	
Žlutá sedmička	5	20	100	
Zvonky	5	15	60	
Hrozen	2	10	40	
Melouny	2	10	40	
Švestka	1	5	20	
Pomeranč	1	5	20	
Citron	1	5	20	
Třešně	1	5	20	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER PLAY**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	300	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	200	-
Hvězdy	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	10	-
Pomeranče	10	-
Citrony	10	-
Třešně	10	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER PLAY 2

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	300	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	200	-
Hvězdy	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	10	-
Pomeranče	10	-
Citrony	10	-
Třešně	10	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JAMAJKA**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Druhou funkcí je, že kdekoli na prostředním válci násobí výhru na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoli tři symboly Mystery, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
WILD	2500	Nahrazuje všechny ostatní symboly
MYSTERY	20-1000	Platí kdekoli, náhodná výše výhry
Listy	100	-
Melouny	60	-
Vlajka	40	-
Hrozen	30	-
Švestka	20	-
Pomeranče	15	-
Citrony	10	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FIRE 81**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Sedmička	80	800
Meloun	30	300
Hrozen	20	200
Švestka	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Třešně	5	20
BAR	5	10
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 96 %

Maximální výhra: 20000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 7200 Kč v herně

Pravidla a popis hry: GOLDEN SPIN**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry snižuje na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dynamit. Pokud padne kdekoli jeden symbol Dynamit, hráč získává náhodně minimálně jednu až šest bonusových otočení. Pokud padnou kdekoli dva symboly Dynamit, hráč získává náhodně minimálně dvě až dvanáct bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do zlata. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	4 symboly	Poznámka
Joker	500	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dynamit
Zvonek	50	-
Meloun	20	-
Jablko	10	-
Švestka	10	-
Pomeranč	5	-
Citron	5	-
Třešně	5	-
Dynamit	-	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: SIMPLY STEP PLAY**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Simply Joker Bar nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Výherní linie 1 složená ze tří symbolů Třešně 1 bonus spouští jedno bonusové otočení. Výherní linie 1 složená z tří symbolů Hvězdy 10 bonus spouští deset bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do růžova. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud lze ze symbolů na herních válcích zobrazených na LCD monitoru sestavit výhodnější výherní kombinaci, ozve se lodní zvon a herní válce se samy posunou do této výhodnější výherní pozice. Každý válec se může posunout maximálně o tři pozice směrem nahoru. V tomto případě je hráči připsána vždy výhra z výhodnější kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Simply Joker Bar	750	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Bar	200	-
Hvězdy 10 bonus	100	Viz doplňující popis hry
Melouny	80	-
Zvonky	80	-
Švestky	40	-
Pomeranče	40	-
Dolary	40	-
Třešně 1 bonus	20	Viz doplňující popis hry

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: DOUBLE JOKER**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že jeden symbol Joker násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Joker, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	750	Nahrazuje a násobí všechny ostatní symboly
Sedmičky	100	-
Zvonky	100	-
Hrozny	40	-
Melouny	40	-
Citrony	20	-
Pomeranče	20	-
Švestky	20	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94 %

Maximální výhra: 16800 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 10800 Kč v herně

Pravidla a popis hry: MYSTERY DICE

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Hvězda	150	-
Zvonek	75	-
Meloun	50	-
Mystery	20-1000	Náhodná výše výhry
Hrozen	40	-
Bar	30	-
Pomeranč	20	-
Švestka	20	-
Třešně	10	-
Citron	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 20000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER IN PRISON

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá vytvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	250	-
Meloun	75	-
Hrozen	50	-
Švestka	40	-
Pomeranč	30	-
Citron	20	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 40000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER IN PRISON II

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Joker	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	250	-
Meloun	75	-
Hrozen	50	-
Švestka	40	-
Jahoda	30	-
Třešně	20	-
Banány	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 40000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: GOLDEN BRICK**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Při hře se na herních válcích náhodně objevuje symbol Zlatá cihla. Pokud se Zlatá cihla objeví, automaticky se přesune na váhu na horním LCD monitoru, kde je vždy umístěn min. 1 symbol Zlatá cihla a způsobí přepočítání tabulky výher tak, že počtem Zlatých cihel umístěných na váze jsou znásobeny základní hodnoty v tabulce výher. Maximální zvýšení tabulky výher je trojnásobné.

Na váze mohou být umístěny maximálně 3 symboly Zlaté cihly, jakmile dojde při jedné z následujících her k sestavení symbolů do výherní linie, připiše se výše výhry dle Tabulky výher, na váze zůstane pouze jeden symbol Zlatá cihla a Tabulka výher se sníží na základní hodnoty.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč, výhry jsou násobeny počtem Zlatých cihel na váze umístěné na horním LCD monitoru (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			Pozn.
	3 symboly			
Násobitel Zlatá cihla	1x	2x	3x	
Joker	150	300	450	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	100	200	300	
Hvězdy	50	100	150	
Zvonky	40	80	120	
Melouny	40	80	120	
Švestky	5	10	15	
Pomeranče	5	10	15	
Citróny	5	10	15	
Třešně	5	10	15	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 29100 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: BURNING FRUITS**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyláčen je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hvězda platí kdekoli.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Třešně	5	20	50	200	-
Citron	-	20	50	200	-
Pomeranč	-	20	50	200	-
Švestka	-	20	50	200	-
Hvězda	-	10	50	250	Platí kdekoli
Hrozen	-	50	200	500	-
Melouny	-	50	200	500	-
Sedmička	-	100	1000	2500	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: LUCKY STORM**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Při každé výhře symboly na výherní linii zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč (u ostatních sázek se přímo úměrně mění výhra – se zaokrouhlením nahoru na celé Kč):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii
	3 symboly
Hvězda	5000
Sedmička	20
BAR	20
Zvonek	10
A	10
K	5
Q	5
Wild	Nahrazuje všechny ostatní symboly.

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: WILD INDIANS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Oheň má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoli tři symboly Teepee, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	5	10	20	-
10	-	5	10	20	-
J	-	5	20	40	-
Q	-	5	20	40	-
K	-	10	30	80	-
A	-	10	30	80	-
Orel	-	20	40	120	-
Bizon	-	40	80	160	-
Totem	40	80	160	400	-
Indián	100	200	300	1000	-
Oheň	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Každý aktivní symbol Oheň na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Teepee	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoli

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: MYSTERY WIN 27**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Mystery	???	Náhodná výše výhry
Joker	150	Nahrazuje všechny ostatní symboly
BAR	150	-
Sedmička	150	-
Zvonek	50	-
Meloun	50	-
Hrozen	20	-
Švestka	20	-
Pomeranč	10	-
Citron	10	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 13900 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: ROYAL GEMS & GOLD**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pětící herních válců, které mají 243 herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně 243 výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Při každé výhře symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Pokud posunuté symboly vytvoří výherní pozici, je její výhra dvojnásobná. Jestliže posunuté symboly vytvoří další výherní pozici, je její výhra trojnásobná. Tato situace se může opakovat až do pětinasobku výher dle tabulky výher. Pokud padnou kdekoli tři symboly Bonus, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoli čtyři symboly Bonus, hráč získává patnáct bonusových otočení. Jestliže padne kdekoli pět symbolů Bonus, hráč získává dvacet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
WILD	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus
Pohár (BONUS)	10 bonusových otočení	15 bonusových otočení	20 bonusových otočení	Platí kdekoli
Koruna	75	125	1250	
Zlaté cihly	50	100	625	
Truhla	30	60	375	
Prsten	25	50	100	
Diamant	20	40	75	
Zelený kámen	15	30	60	
Červený kámen	10	20	40	
Modrý kámen	5	10	25	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: DRUNK BIRDS**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pětící herních válců, které mají 243 herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně 243 výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hospodský Pírko nahrazuje všechny ostatní symboly. Každá třetí výhra každého jednotlivého výherního symbolu je dvojnásobná. Aktuální počet výher je zobrazen na lístku vedle příslušného symbolu v tabulce výher na horním LCD monitoru. Vždy po dvojnásobné výhře výherního symbolu se počet výher na příslušném lístku v tabulce výher smaže.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Hospodský Pírko (šedý pták)	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Piráta (modrý pták)	60	300	1000	-
Drsňák (modro-zelený pták)	30	60	300	-
Fiflena (žlutý pták)	15	30	200	-
Bouchač (zelený pták)	10	20	50	-
Tanečnice (tmavě růžový pták)	5	15	30	-
Bázlík (fialový pták)	5	10	25	-
Kakánek (světle růžový pták)	5	10	20	-
Kohout (červený pták)	5	10	15	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 30000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: DIESEL GATE**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Diesel Gate má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že spouští bonusový efekt. Mohou padnout až tři symboly Diesel Gate najednou. Bonusový efekt spočívá ve spuštění mechanického ramene s výměnnými nástavci. První nástavec zvolený symbol smyje a na volné místo se posune symbol nad ním. Druhý nástavec zvolený symbol přestříká na jiný. Třetí nástavec symbol posune na jinou libovolnou pozici na herních válcích. Cílem bonusového efektu je zvýšit výhru. Mechanické rameno si volí nástavce náhodně, stejně tak symboly které smývá, přestříkává či posunuje.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Písty motoru	50	1000
Kolo	25	250
Brzdový kotouč	15	150
Kanistr	5	20
Reproduktor	5	15
Autobaterie	5	15
Kufr s nářadím	5	10
Řadicí páka	5	10
Diesel Gate	Spouští bonusový efekt, nahrazuje všechny ostatní symboly	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 40000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: TROPICAL ISLAND

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Sopka má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá vytvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoli tři symboly Dodo, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pětici herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	5	10	20	-
10	-	5	10	20	-
J	-	5	20	40	-
Q	-	5	20	40	-
K	-	10	30	80	-
A	-	10	30	80	-
Opice	-	20	40	120	-
Želva	-	40	80	160	-
Palma	40	80	160	400	-
Vlna	100	200	300	1000	-
Sopka	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Každý aktivní symbol Sopka na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Dodo	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoli

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: EIGHTY ONE**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Sedmička	80	800
Meloun	30	300
Hrozen	20	200
Borůvky	5	20
Pomeranč	5	20
Citron	5	20
Třešně	5	20
BAR	5	10
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 96 %.

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 7200 Kč v herně

Pravidla a popis hry: SKY JET**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Pilot, při sázce 10 a více Kč do hry, nahrazuje všechny ostatní symboly. Při sázce do hry 5 Kč symbol Pilot ostatní symboly nenahrazuje.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulky výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč:

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Pilot	500	-
Červená sedmička	375	-
Melouny	250	-
Hrozen	200	-
Zvonky	100	-
Švestka	50	-
Pomeranče	50	-
Citrony	25	-
Třešně	25	-

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 10 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra- se zaokrouhlením nahoru na celé Kč):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Pilot	750	Nahrazuje všechny ostatní symboly.
Červená sedmička	500	-
Melouny	300	-
Hrozen	250	-
Zvonky	150	-
Švestka	50	-
Pomeranče	50	-
Citrony	25	-
Třešně	25	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 75 %

Maximální výhra: 7500 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 45000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: LIVE FRUITS**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol JOKER. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly JOKER, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly JOKER, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Paprika	80	800
Meloun	30	300
Zelí	20	200
Švestka	5	20
Dýně	5	20
Citron	5	20
Květák	5	20
Česnek	5	10
JOKER	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol JOKER na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 96 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Maximální hodinová prohra: 7200 Kč v herně

Pravidla a popis hry: LUCKY JOKER

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají čtyřicet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Hvězda	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	10	50	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda
Červená sedmička	5	20	100	
Modrá sedmička	5	20	100	
Malina	5	15	60	
Jablko	5	15	60	
Hrozen	2	10	40	
Melouny	2	10	40	
Švestka	1	5	20	
Pomeranč	1	5	20	
Citron	1	5	20	
Třešně	1	5	20	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94,5 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9900 Kč v herně

Pravidla a popis hry: HELL'S WALL**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají třicet šest herních linií. Dvanáct aktuálně zobrazených herních symbolů na herních válcích je uspořádáno ve tvaru kosočtverce. Na válci nejvíce vlevo a nejvíce vpravo je vždy zobrazen pouze jeden herní symbol, na druhém válci zleva a zprava jsou vždy zobrazeny tři herní symboly a na herním válci uprostřed jsou vždy zobrazeny čtyři herní symboly. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně třicáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Ďábel. Symbol Ďábel se objevuje pouze na prvním a pátém válci, počínaje od válce nejvíce zleva. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, na které je aktivní, až devětkrát. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Ďábel, výhra se znásobí až jednaosmdesátkrát.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	100	200	500
Zvonky	80	160	400
Meloun	40	80	160
Hrozen	20	40	120
Švestka	10	30	80
Pomeranč	10	30	80
Citron	5	20	40
Třešně	5	10	20
Ďábel	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Jeden aktivní symbol Ďábel na výherní linii násobí výhru až 9 x, dva aktivní symboly Ďábel na výherní linii násobí výhru až 81 x.		

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FIVE STARS**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvě stě čtyřicet tři herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicetě třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Joker. Tento symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Hvězda	50	100	750	-
Sedmička	40	75	250	-
Meloun	30	50	125	-
Hrozen	25	40	100	-
Pomeranč	20	30	75	-
Švestka	20	30	75	-
Třešně	10	20	50	-
Citron	10	20	50	-
Joker	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94,5 %

Maximální výhra: 45000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9900 Kč v herně

Pravidla a popis hry: NIGHT SKY**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s čtveřicí herních válců, které mají dvě stě padesát šest herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě padesáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME. Joker se skládá ze čtyř částí. Pokud se symbol Joker neobjeví celý, nahrazuje pouze jen svojí zobrazenou částí. Symbol Joker se může objevit pouze na druhém nebo třetím válci.

Jestliže padnou kdekoli tři symboly BONUS GAME, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí čtyř symbolů BONUS GAME, získá hráč patnáct bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		Poznámka
	3 symboly	4 symboly	
Slunce	50	100	-
Měsíc	25	50	-
Družice	20	40	-
Saturn	15	25	-
Dalekohled	10	20	-
Satelit	10	20	-
K,A	5	15	-
J,Q	5	10	-
Joker	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME.
BONUS GAME	+10 bonusových otočení	+ 15 bonusových otočení	Platí kdekoli

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FAST MONEY**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvacet pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceté páté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor. Pokud padnou kdekoli tři symboly Bonus, hráč získává pět bonusových otočení. Jestliže padnou kdekoli čtyři symboly Bonus, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí kdekoli pěti symbolů Bonus, získá hráč dvacet pět bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Pokud při výhře padne jeden trezor, je výhra násobena číslem ukrytým v trezoru. Při výhře s větším počtem trezorů je výhra násobena součtem čísel v trezorech. Trezorů může být nejvíce pět.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			Poznámka
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	
Zlaté cihly	60	250	2500	-
Kufr s bankovkami	50	100	750	-
Platební karta	40	80	300	-
Balíček bankovek	35	70	200	-
Pytel s dolary	30	60	150	-
Bitcoin	25	50	125	-
K,A	20	30	75	-
J,Q	10	20	50	-
Wild	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor
Bonus	+5 bonusových otočení	+10 bonusových otočení	+ 25 bonusových otočení	Platí kdekoli

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94,5 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9900 Kč v herně

Pravidla a popis hry: DIESEL GATE II

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají osmdesát jedna herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol DIESEL GATE II má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že spouští bonusový efekt. Mohou padnout až tři symboly DIESEL GATE II najednou. Bonusový efekt spočívá ve spuštění mechanického ramene s výměnnými nástavci. První nástavec zvolený symbol smyje a na volné místo se posune symbol nad ním. Druhý nástavec zvolený symbol přestříká na jiný. Třetí nástavec symbol posune na jinou libovolnou pozici na herních válcích. Cílem bonusového efektu je zvýšit výhru. Mechanické rameno si volí nástavce náhodně, stejně tak symboly které smývá, přestříkává či posunuje.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	4 symboly
Písty motoru	50	1000
Kolo	25	250
Brzdový kotouč	15	150
Kanistr	5	20
Reproduktor	5	15
Autobaterie	5	15
Kufr s nářadím	5	10
Řadicí páka	5	10
DIESEL GATE II	Spouští bonusový efekt, nahrazuje všechny ostatní symboly	

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95 %

Maximální výhra: 27000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FIRE 243

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají dvě stě čtyřicet tři herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	50	200	1000
Meloun	20	100	200
Hrozen	10	50	100
Švestka	5	15	30
Pomeranč	5	15	30
Citron	5	15	30
Třešně	5	15	30
BAR	5	10	20
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: 40000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: HELL'S DEVIL III**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pětici herních válců, které mají dvacet herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	5	10	20
Q	-	5	10	20
K	-	5	20	40
A	-	5	20	40
Oko	-	10	30	80
666	-	10	30	80
Kodex	-	20	40	120
Vidle	-	40	80	160
Pentagram	40	80	160	400
Lebka	100	200	300	1000
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: FOREST WAY**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců, které mají deset herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol WILD (hnízdo) nahrazuje všechny symboly. Když je symbol WILD (hnízdo) součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol WILD (hnízdo) tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Sojka a Veverka platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Borůvka	-	5	15	75	-
Malina	-	5	15	75	-
Jahoda	-	5	15	75	-
Brusinka	-	5	15	75	-
Ořech	-	10	20	100	-
Muchomůrka	-	20	60	350	-
Hřib	-	20	60	350	-
Liška	5	25	125	2500	-
Veverka	-	100	-	-	Platí kdekoliv
Sojka	-	25	100	500	Platí kdekoliv
WILD (hnízdo)	Viz doplňující popis hry				

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 96,0 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 7200 Kč v herně

Pravidla a popis hry: CIRCUS DUPLEX**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců, které mají padesát čtyři herních linií (dvacet sedm herních linií na levé trojici herních válců a dvacet sedm herních linií na pravé trojici herních válců). Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně padesáté čtvrté výherní linie. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Šašek nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii	
	3 symboly	Poznámka
Šašek	250	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	250	-
Zvonek	100	-
Meloun	60	-
Hrozen	40	-
Hruška	30	-
Švestky	20	-
Pomeranč	20	-
Citron	10	-
Třešně	10	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95,5 %

Maximální výhra: 40000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 8100 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER PLAY 3**Obecný popis hry:**

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají dvacet sedm herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne výhra na bonusové výherní linii (probíhá na středu každého válce) získá hráč bonusová otočení v počtu dle výherní tabulky. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro 3 symboly následující za sebou na výherní linii		
	Výhra	Bonusové otočení v případě výhry na bonusové linii	Poznámka
Joker	500	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	250	30	-
Hvězdy	100	20	-
Melouny	50	10	-
Zvonky	20	4	-
Švestky	20	4	-
Pomeranče	10	2	-
Citrony	10	2	-
Třešně	5	1	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 94,5 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9900 Kč v herně

Pravidla a popis hry: JOKER TWINS

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců, které mají pět herních linií. Hra spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Hru lze ovládat dvěma způsoby. První způsob je pomocí stisku mechanických tlačítek. Druhý způsob je dotykem tlačítek zobrazených na spodním monitoru.

Hra se zahájí stiskem tlačítka **START** nebo **AUTOSTART**. Tlačítko **START** roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry se musí tlačítko **START** znovu stisknout. Tlačítko **AUTOSTART** roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit opětovným stiskem tlačítka **AUTOSTART**. Celkovou sázku do hry lze volit stiskem tlačítka **SÁZKA**. Každým stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry zvyšuje až do maximální možné sázky. Dalším stiskem tlačítka **SÁZKA** se sázka do hry sníží na nejnižší možnou sázku. Sázky do hry jsou ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100 Kč v herně a ve výši 5, 10, 15, 25, 35, 50, 75, 100, 200, 300, 500, 1000 Kč v kasinu. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku **VÝHRA**. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus Joker. Symbol Bonus Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Joker. Při získání tří symbolů Bonus Joker na výherní linii získává hráč od 5 do 15 bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. V rámci bonusových otočení platí symbol Bonus Joker kdekoli, tzn. že hráč vyhrává za každý jeho výskyt.

Ostatní:

Pomocí tlačítka **INFO** lze vyvolat informační panel. Tlačítko **MENU** slouží pro návrat do hlavního menu.

Tabulka výher:

Výherní tabulka udává hodnoty pro sázku do hry 5 Kč (při vyšších sázkách se přímo úměrně zvyšuje výhra):

Symbol	Výhra pro daný počet symbolů následujících za sebou na výherní linii		
	1 symbol	3 symboly	Poznámka
Bonus Joker (v bonusové hře)	40	5-15 bonusových otočení	Scatter symbol (platí kdekoli), nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Bonus Joker (v základní hře)	-	120	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Joker	-	360	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Bonus Joker
Sedmička	-	120	-
Zvonek	-	120	-
Meloun	-	40	-
Švestky	-	40	-
Pomeranč	-	20	-
Citron	-	20	-
Třešně	-	20	-

Minimální sázka: do hry je 5 Kč

Maximální sázka: 100 Kč v herně

Výherní podíl hry: je 95,00 %

Maximální výhra: 50000 Kč v herně

Statistická průměrná hodinová prohra: 9000 Kč v herně

Pravidla a popis bonusové hry: MOD JACKPOT 3**Obecný popis bonusové hry:**

Jedná se o bonusovou hru typu MOD JACKPOT 3. Hra je implementována do herního systému CLS Vsad a hrej pro zatraktivnění základních typů her.

Bonusová hra MOD JACKPOT 3 má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.

Bonusovou hru MOD JACKPOT 3 nelze hrát samostatně. Bonusová hra MOD JACKPOT 3 je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Pokud je na Koncovém zařízení aktivován některý z jackpotů, účastní se této bonusové hry automaticky, při každém provedení sázky do běžné hry.

Aktuální hodnoty jednotlivých úrovní MOD JACKPOT 3 jsou zobrazeny v základní nabídce (MENU) koncového technického zařízení a dále v herním okně aktivní technické hry. O výhře jackpotu a její výši je hráč informován animací, která je zobrazena v okně aktivní technické hry.

MOD JACKPOT 3 je možné kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

Pravidla bonusové hry:

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše MOD JACKPOT 3 se vypočítává z výše sázek dle podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

Vlastnosti bonusové hry:

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů v rámci skupiny, do které je přiřazeno. Tyto hodnoty poskytuje server. Po každém spuštění jedné hry Technické hry se do MOD JACKPOT 3 ukládá částka určená ze sázky dle vzorce:

$$\text{SÁZKA} \times \text{URČENÉ PROCENTO}$$

Ukládaná částka je rozdělena na dvě části. První část se ukládá do AKTUÁLNÍ hodnoty jackpotu, druhá část se ukládá do SKRYTÉ hodnoty jackpotu, která bude sloužit jako počáteční hodnota jackpotu po výhře. Velikost jednotlivých částí kumulované částky se nastavuje na serveru. Celková hodnota částek je v rozmezí 0,006-3,00 % hodnoty sázky do základní hry.

Dodatečné parametry MOD JACKPOT 3 jsou:

- Minimální hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je MOD JACKPOT 3 možné vyhrát, je nastavitelná na serveru.
- Maximální hodnota** – definuje hodnotu, kterou nesmí MOD JACKPOT 3 překročit, je nastavitelná na serveru. Její nejvyšší hodnota je 50 000 Kč pro hernu.
- Cílová hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž překročení je MOD JACKPOT 3 možné vyhrát – je určena pomocí RNG na serveru v rozmezí mezi Minimální hodnotou a Maximální hodnotou.
- Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu
- Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.
- Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovní BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, atd.), úrovní GOLD mohou být přiřazena všechna Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší

potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Cílová hodnota pro každý jackpot z MOD JACKPOT 3 je určena pomocí RNG.

Pokud AKTUÁLNÍ hodnota jackpotu dosáhne cílové hodnoty, je AKTUÁLNÍ hodnota konkrétní úrovně jackpotu z MOD JACKPOT 3 přidělena na Koncové zařízení, které splňuje všechny podmínky pro přidělení jackpotu a kde došlo k dosažení cílové hodnoty. Koncové zařízení, na němž dojde k výhře jackpotu, obdrží 100 % AKTUÁLNÍ hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.

Sázejícímu je výsledek zobrazen prostřednictvím softwarového vybavení Koncového zařízení CLS.

Všechny 3 úrovně MOD JACKPOT 3 mohou být stanoveny v rozmezí Minimální hodnoty a Maximální hodnoty výhry a rozmezí minimální a maximální částky ze sázky. Výhra ze hry jedné Technické hry, v rámci které byla bonusová hra MOD JACKPOT 3 spuštěna, nepřesáhne spolu s výhrou z bonusové hry MOD JACKPOT 3 částku 50 000 Kč pro hernu.

Část 2 – Centrální loterní systém (CLS) MULTILOTTO+

popis her Technické hry provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 42 odst. 4 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

pro herní měnu Kč

Technická hra je tvořena Centrálním serverovým systémem, k němuž jsou připojena Koncová zařízení – interaktivní videoloterní terminály. Koncová zařízení tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení obsluhovaných přímo sázejícím. V případě odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Generátor náhodných čísel – RNG – je umístěn na centrálním serveru.

SEZNAM NÁZVŮ HER PROVOZOVANÝCH PROSTŘEDNICTVÍM TOHOTO TECHNICKÉHO ZAŘÍZENÍ:

1.AFTER DARK	25.SUPER REELS DELUXE
2.BIG SHOW	26.SUPER STAR 27
3.BLACK PEARL	27.TORNADO BILL
4.CRISS CROSS	28.TREASURE BOX 2
5.DOUBLE GAME	29.TREASURES OF ASGARD
6.DOUBLE GAME 2	30.TRIPLE WILD 7
7.FERRIS WHEEL	31.WILD COOKIES
8.FROZZY FRUITS	32.WILD FLAME SEVENS
9.FRUIT BLASTER	33.PIRATE ADVENTURES
10.FRUIT BOMB	34.NICE PRICE
11.FRUIT JACK	35.NIGHTMARE SQUAD
12.FRUTTY LAB	36.PRIMAL AGE
13.HUNTER'S DREAM 2	37.WOODWOSE'S MAGIC
14.JEWELS QUEST	38.RICH GARDEN
15.JEWELS QUEST 2	39.BLAZING REELS
16.LIL' DEVIL	40.FLAMING SPINS
17.MULTI 5	41.TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS
18.MULTIPLAY 81	
19.MULTIPLAY HOT	
20.PERSIAN NIGHTS	
21.PIXI FALL	
22.SAVANNA SUNRISE DELUXE	
23.SEASONS	
24.SPACE ADVENTURE	

1.AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Vrána



Kočka



Kozel



Netopýr



Upír



Tesáky
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozpíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA				
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

4x VÝHRA				
X	X	X	X	Jiný symb
X	X	X	X	Jiný symb
X	X	X	X	Jiný symb

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symb	Jiný symb
X	X	X	Jiný symb	Jiný symb
X	X	X	Jiný symb	Jiný symb

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8

 Netopýr	256	32	12	6
 Koza	128	16	8	4
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	x
 A (Eso)	16	6	3	x
 K (Král)	16	6	3	x
 Q (Královna)	8	4	2	x
 J (Kluk)	8	4	2	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

- FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

- FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

- Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

- Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA

Zvýšit výši sázky

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

START
AUTO
BRÁT

Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu

NÁPOVĚDA
VYPLATIT

Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

2.BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



77

Dvojitá sedmička



Zvonky

Mystery symbol



Tanečnice (vrch)

Divoký symbol



Tanečnice (střed)

Divoký symbol



Tanečnice (spodek)

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
Multiplikátor	3x	2x	1x

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Další 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol

Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je divoký symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě mystery symbolu "ZVONKY".
- Každá část (třetina) divokého symbolu "TANEČNICE", která se křížuje s aktivní výherní linií, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

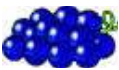
JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	31 400 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 Zvonky (Mystery symbol)	2–100

	77 (Dvojitá sedmička)	100
	Melouny	60
	Hrozny	20
	Švestky	8
	Pomeranče	6
	Citróny	4
	Třešně	2

- **FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka**



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

- **FUNKCE TLAČÍTEK – terminál**

- Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

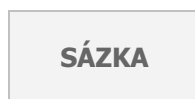


Spuštění hry v režimu Autostart

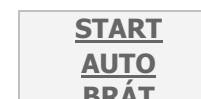


Popis a pravidla hry

- Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

3. BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na válec) s libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "scatter" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1,- Kč v herně/10,- Kč v kasinu na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 18,- Kč v herně/180,- Kč v kasinu na všechny výherní linie (tedy 2,- Kč v herně/20,- Kč v kasinu na jednu výherní linii). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY



Medúza

Číslice „9“ (Devítka)



Ryba

Číslice „10“ (Desítka)



Delfín

Písmeno „J“ (Klук)



Krab

Písmeno „Q“ (Královna)



Želva

Písmeno „K“ (Král)



Chobotnice

Písmeno „A“ (Eso)



Mořský koník



Černá perla v mušli

Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA. Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících *divokých* symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Dva a více bonusových scatter symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět muší s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových scatter symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka na jednu linii	2 Kč

maximální sázka (všechny linie)	18 Kč
maximální výhra	48 600 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	972 Kč až 1 944 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
 Černá perla s nápisem Divoký symbol		1 000	750	200	x
 Černá perla v mušli Scatter symbol		500	20	5	2
 Mořský koník		750	125	25	x
 Chobotnice Písmeno „A“ (Eso)		400	100	20	x
 Želva Písmeno „K“ (Král)		250	75	15	x
 Krab Písmeno „Q“		125	50	10	x
 Delfín Písmeno „J“ (Kluk)		100	25	10	x
 Ryba Číslo „10“ (Desítka)		100	25	5	x
 Medúza Číslo „9“ (Devítka)		100	25	5	2

- FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her



Změnit počet výherních linií na hru
(herní kolo)

- **FUNKCE TLAČÍTEK – terminál**

- Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
LINIE +	Zvýšit počet aktivních výherních linií	LINIE -	Snížit počet aktivních výherních linií
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

- Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů
HOLD 1	Volba 1 výherní linie na hru (herní kolo)	HOLD 2	Volba 3 výherních linií na hru (herní kolo)
HOLD 3	Volba 5 výherních linií na hru (herní kolo)	HOLD 4	Volba 7 výherních linií na hru (herní kolo)
HOLD 5	Volba 9 výherních linií na hru (herní kolo)		

4. CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový scatter symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma) a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citróny



Pomeranče



Švestky



Bonusový scatter symbol



Hvězdy



Hrozny



Melouny



Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "xX" (CrissCross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

- Symbol "xX" (CrissCross) je bonusový scatter symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	30 Kč
maximální výhra	48 600 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	1 620 Kč až 3 240 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		9x	3x
	Šťastné sedmičky	1 620	60
	Melouny	1 080	40
	Hrozny	540	20
	Švestky	432	16
	Pomeranče	432	16
	Hvězdy	432	8
	Citróny	108	2
	Třešně	108	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +

Zvýšit výši sázky

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

SÁZKA -

Snížit výši sázky

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

**START
BRÁT**

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA

Zvýšit výši sázky

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

**START
AUTO
BRÁT**

Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu

**NÁPOVĚDA
VYPLATIT**

Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

5.DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Červená sedmička

DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký „scatter“ symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a také všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	2 700 Kč až 5 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Červená sedmička	1 000	200	20	x
 Meloun	100	40	10	x
 Hrozen	100	40	10	x

 Švestka	40	10	4	x
 Pomeranč	40	10	4	x
 Citrón	40	10	4	x
 Třešně	40	10	4	1

- **FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka**



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

- **FUNKCE TLAČÍTEK – terminál**

- Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

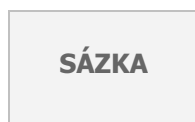


Spuštění hry v režimu Autostart

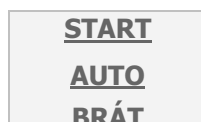


Popis a pravidla hry

- Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

6.DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

	Stříbrný BAR		Hrozen
	Zlatý BAR		Meloun
	Třešně		Zlatá sedmička
	Citrón		Červená sedmička
	Pomeranč		Wild Divoký symbol
	Švestka		DG Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "DG" je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, ... atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	30 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Červená sedmička	200	60	40	20
 Zlatá sedmička	80	32	16	8
 Meloun	32	16	8	x
 Hrozen	24	8	4	x
 Švestka	16	6	2	x
 Pomeranč	16	6	2	x
 Citrón	8	4	1	x
 Třešně	8	4	1	x
 Zlatý BAR	4	2	1	x
 Stříbrný BAR	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

SÁZKA -

Snížit výši sázky

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

START

Spuštění / Začátek hry

AUTO

Spustit v režimu Autostart

BRÁT

Připsat výhru do kreditu

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

7.FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) a 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

	Třešně		Pomeranč
	Hrozen		Švestka
	Citrón		Šťastná sedmička
	Meloun		Hvězda Mystery symbol
			Wild Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybrán náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD", a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	90 Kč
maximální výhra	45 720 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	4 860 Kč až 9 720 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Hvězda (Mystery symbol)	2–100	1–8
	Červená sedmička	100	8
	Švestka	32	6
	Pomeranč	8	4
	Meloun	8	3
	Citrón	6	3
	Hrozen	4	1
	Třešně	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

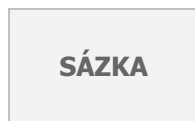


Spuštění hry v režimu Autostart

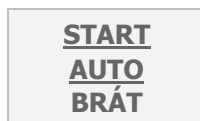


Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

8.FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zvonky

Lucky Seven
Šťastná sedmičkaWild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii mohou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.

- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	20 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lucky Seven Šťastná sedmička	100	40	20
 Zvonky	80	32	16
 Meloun	32	16	8
 Hrozny	24	8	4
 Švestky	16	6	2
 Pomeranč	16	6	2
 Citrón	8	4	1
 Třešně	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

9.FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



Citrón



Třešně



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Šťastná sedmička



Hvězda

Bonus „scatter“ symbol



Fruit Blaster

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válece na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinaci, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
 Fialové prstence	25x výše sázky
 Modré prstence	20x výše sázky
 Zelené prstence	15x výše sázky
 Červené prstence	10x výše sázky
 Žluté prstence	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- Kaskádový cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více scatter bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý scatter bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lucky Seven	15	10	5
 Meloun	10	5	2
 Hrozny	10	5	2
 Švestka	4	3	1
 Pomeranč	4	3	1
 Třešně	3	2	1
 Citrón	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

START
AUTO
BRÁTSpuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu**NÁPOVĚDA**
VYPLATITPopis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

10.FRUIT BOMB (SW 4)

FRUIT BOMB je 5válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY**Třešně****Citrón****Pomeranč****Švestka****Hrozen****Meloun****Červená sedmička****Bomba**
Divoký symbol**VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY**

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY**Divoký symbol**

Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají k válci s tímto symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Šťastná sedmička	500	100	10
 Meloun	100	30	6
 Hrozen	50	10	3
 Švestka	40	10	3
 Pomeranč	30	5	2
 Citrón	30	5	2
 Třešně	10	5	2

- FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

- FUNKCE TLAČÍTEK – terminál**- Vzor e-Neon**

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

SÁZKA -

Snížit výši sázky

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

-

- Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

START

Spuštění / Začátek hry

AUTO

Spustit v režimu Autostart

BRÁT

Připsat výhru do kreditu

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

11.FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) s 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "TRUHLA", *mystery* (tajemný) symbol "ŠTASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zvony



Červená „Sedmička“



Zlatá „Sedmička“

Šťastná hvězda
„Mystery“ symbolTruhla
Bonusový „scatter“ symbolFruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠTASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoli výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol

Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových scatter symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Dárková krabice Bonusový <i>scatter</i> symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
	Šťastná hvězda „Mystery“ symbol	20–250 (náhodná výhra)	5–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)

 Fruit Jack Divoký symbol	250	50	10
 Červená „Sedmička“	100	20	5
 Zlatá „Sedmička“	100	20	5
 Zvony	60	15	5
 Hrozen	40	10	2
 Meloun	40	10	2
 Pomeranč	20	5	1
 Švestka	20	5	1
 Citrón	20	5	1
 Třešně	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

- Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Zvýšit počet aktivních výherních linií



Snížit počet aktivních výherních linií



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

-

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA

Zvýšit výši sázky

START
AUTO
BRÁT

Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

NÁPOVĚDA
VYPLATIT

Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

12.FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Švestka



Citrón



Pomeranč



Hrozny



Meloun

Lucky Seven
Šťastná sedmičkaWild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.

– Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	20 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 Lucky Seven Šťastná sedmička	160	16
 Meloun	60	6
 Hrozny	40	4
 Pomeranč	4	1
 Citrón	4	1
 Švestka	4	1
 Třešně	4	1
 BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon

SÁZKA +	Zvýšit výši sázky	START BRÁT	Spuštění / Začátek hry Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	VYPLATIT	Vyplacení kreditů
SÁZKA -	Snížit výši sázky	AUTOSTART	Spuštění hry v režimu Autostart
NÁPOVĚDA	Popis a pravidla hry		

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA	Zvýšit výši sázky	START AUTO BRÁT	Spuštění / Začátek hry Spustit v režimu Autostart Připsat výhru do kreditu
ZPĚT	Návrat do hlavní nabídky her	NÁPOVĚDA VYPLATIT	Popis a pravidla hry Vyplacení kreditů

13.HUNTER'S DREAM 2

HUNTER'S DREAM 2 je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Orel



Bizon



Vlk



Lovec



Táborák
Divoký symbol



Lovecká chata
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoliv výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení.

Symbole jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	40 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Lovec	200	60	40	20
 Vlk	80	32	16	8
 Bizon	32	16	8	x
 Orel	24	8	4	x

	A (Eso)	16	6	2	x
	K (Král)	16	6	2	x
	Q (Královna)	8	4	1	x
	J (Kluk)	8	4	1	x
	10 (Desítka)	4	2	1	x
	9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



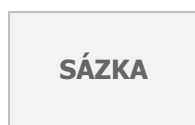
Snížit výši sázky



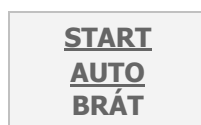
Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her

Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

14. JEWELS QUEST

JEWELS QUEST je videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zlatá totemová maska



Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků dotykem prstu přímo na sloupce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 Stříbrný diamant	25x výše sázky
 Modrý diamant	20x výše sázky
 Zelený diamant	15x výše sázky
 Červený diamant	10x výše sázky
 Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	25 600 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zlatá totemová maska	256	24	12
 A (Eso)	128	16	8
 K (Král)	64	12	6
 Q (Královna)	32	8	4
 J (Kluk)	32	8	4
 10 (Desítka)	16	4	2
 9 (Devítka)	16	4	2

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

SÁZKA -

Snížit výši sázky

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

**START
AUTO
BRÁT**Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

**NÁPOVĚDA
VYPLATIT**Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

15.JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5-válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zlatá totemová maska



Červená totemová maska
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru vyobrazením opticky padajících kamenných bloků kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácela je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech sloupcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 Stříbrný diamant	25x výše sázky
 Modrý diamant	20x výše sázky
 Zelený diamant	15x výše sázky
 Červený diamant	10x výše sázky
 Žlutý diamant	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi sloupci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY"
- Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zlatá totemová maska	15	10	5
 A (Eso)	10	5	2
 K (Král)	10	5	2
 Q (Královna)	4	3	1
 J (Kluk)	4	3	1
 10 (Desítka)	3	2	1
 9 (Devítka)	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

SÁZKA -

Snížit výši sázky

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

START**AUTO****BRÁT**Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

NÁPOVĚDA**VYPLATIT**Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

16.LIL' DEVIL

LIL' DEVIL je videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje speciální výherní linii "DIAMOND LINE" (Diamantová linie), bonusový scatter symbol "BONUS", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Had



Trojzubec



Li'l Devil
Malá čertice



Bonus
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol „BONUS“



Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. 3 bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 20 otočeními zdarma. Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x), který se zobrazuje v postranním (čtvrtém) válci. Další 20 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Diamantová linie



Pokud se v průběhu hry napříč všemi třemi válci objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii (tedy jeden symbol na prvním válci, dva symboly na druhém válci a jeden symbol na třetím válci), pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- 3 bonusové scatter symboly "BONUS", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 20 otočeními zdarma.
- Každá nejvyšší dosažená výhra na výherní linii v bonusové hře je násobena náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (2x až 16x).
- Pokud se objeví 4 stejné symboly "HAD", "TROJZUBEC" nebo "ČERTICE" na diamantové linii, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky pro tuto speciální výherní linii.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		2x	3x	Diamond line (4x)
	Lil' Devil Malá čertice	6	64	100
	Trojzubec	4	24	32
	Had	2	12	16
	BAR mix (zelený, žlutý, červený)	x	8	x
	Červený BAR	x	6	x
	Žlutý BAR	x	4	x
	Zelený BAR	x	2	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon**SÁZKA +**

Zvýšit výši sázky

**START
BRÁT**Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

SÁZKA -

Snížit výši sázky

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

**START
AUTO
BRÁT**Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

**NÁPOVĚDA
VYPLATIT**Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

17.MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

	Třešně		THREE (horní část) Bonusový symbol
	Stříbrný BAR		THREE (střední část) Bonusový symbol
	Modrý BAR		THREE (spodní část) Bonusový symbol
	Červený BAR		
	Dolar		
	Červená sedmička		
	Žlutá sedmička		
	Multi5 Divoký symbol		
			REEL (horní část) Bonusový symbol
			REEL (střední část) Bonusový symbol
			REEL (spodní část) Bonusový symbol
			BONUS (horní část) Bonusový symbol
			BONUS (střední část) Bonusový symbol
			BONUS (spodní část) Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válece na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly

Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžená na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	25 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Červená sedmička	200	160	40

	Žlutá sedmička	160	60	16
	Dolar	40	16	6
	Červený BAR	6	4	1
	Modrý BAR	6	4	1
	Stříbrný BAR	4	2	1
	Třešně	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

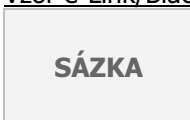


Spuštění hry v režimu Autostart

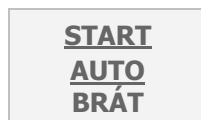


Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

18. MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Hrozny



Pomeranč



Meloun



Třešně



Šťastná sedmička



Švestka



Multiplay 81
Divoký symbol



Citrón

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

VÝHRA 2x				VÝHRA			
	×	×	×			×	×
VÝHRA 8x							
			×				

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	20 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Citrón	4	1
	Švestka	4	1
	Třešně	4	1
	Pomeranč	4	1
	BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

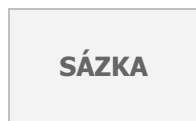


Spuštění hry v režimu Autostart

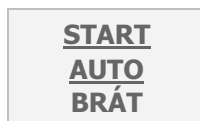


Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

19. MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

VÝHRA 2x				VÝHRA 4x			
MULTIPLAY	×	×	×	MULTIPLAY	MULTIPLAY	×	×
VÝHRA 8x							
MULTIPLAY	MULTIPLAY	MULTIPLAY	×				

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	20 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná sedmička	160	16
	Meloun	60	6
	Hrozny	40	4
	Švestka	4	1
	Pomeranč	4	1
	Citrón	4	1
	Třešně	4	1
	BAR	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

SÁZKA +

Zvýšit výši sázky

START

Spuštění / Začátek hry

BRÁT

Připsat výhru do kreditu

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

SÁZKA -

Snížit výši sázky

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

SÁZKA

Zvýšit výši sázky

START

Spuštění / Začátek hry

AUTO

Spustit v režimu Autostart

BRÁT

Připsat výhru do kreditu

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

20.PERSIAN NIGHTS

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra s (5 symboly na válec)50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivacním symbolem "LUCERNA", bonus scatter symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Aladin
	10 (Desítka)		Šavle
	J (Kluk)		Fatima
	Q (Královna)		Šejk
	K (Král)		Bonus (Bonus scatter symbol)
	A (Eso)		Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během

každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkové" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	20 500 Kč
výherní podíl	75 %
statistická průměrná hodinová prohra	45 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Šejk	100	60	40	20
 Fatima	60	32	16	8
 Šavle	32	16	8	x
 Aladin	24	8	4	x

 A (Eso)	16	6	2	×
 K (Král)	16	6	2	×
 Q (Královna)	8	4	1	×
 J (Kluk)	8	4	1	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	×

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



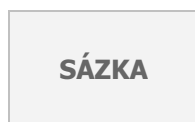
Snížit výši sázky



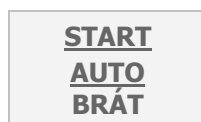
Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her

Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

21.PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

**Meloun****Citrón****Třešně****Hrozen****Švestka****Pomeranč****Hvězda**

Mystery symbol

Zelená koule

Bonusový „scatter“ symbol

**Oranžová příšera****Modrá příšera****Červená příšera****Fialová příšera****Žlutá příšera****Zelená příšera****Wild**

Divoký symbol

Extra Wild

Extra divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,... atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou a celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY**Divoký symbol**

Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol

Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol

Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu

- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Zelená příšera	15	10	5
 Žlutá příšera	15	10	5
 Fialová příšera	10	5	2
 Červená příšera	10	5	2
 Modrá příšera	10	5	2
 Oranžová příšera	10	5	2
 Pomeranč	4	3	1
 Švestka	4	3	1
 Hrozen	4	3	1
 Třešně	3	2	1
 Citrón	3	2	1
 Meloun	3	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon**SÁZKA +**

Zvýšit výši sázky

**START
BRÁT**Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

SÁZKA -

Snížit výši sázky

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

**START
AUTO
BRÁT**Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

**NÁPOVĚDA
VYPLATIT**Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

22.SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", scatter bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Nosorožec



Slon



Lev



Kmenové Masky

Bonus „scatter“ symbol



Modrý Diamant

Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každém otočení a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové scatter symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každém bonusovém otočení.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	40 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Lev	200	160	40
 Slon	160	60	16
 Nosorožec	40	16	6
 A (Eso)	6	4	1
 K (Král)	6	4	1
 Q (Královna)	4	2	1
 J (Kluk)	4	2	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

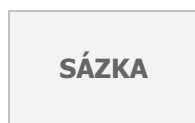


Spuštění hry v režimu Autostart

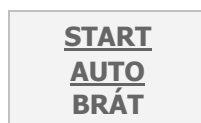


Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

23. SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY

	J (Kluk)		Divočák
	Q (Královna)		Liška
	K (Král)		Vlk
	A (Eso)		Jelen
	Medvěd		Zajíc
	Bonus Bonusový scatter symbol		Wild Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplácena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplácena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.

- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Wild Divoký symbol	250	50	10
 Zajíc	100	20	5
 Jelen	100	20	5
 Vlk	60	15	5
 Liška	60	15	5
 Divočák	40	10	2
 Medvěd	40	10	2
 A (Eso)	20	5	1

 K (Král)	20	5	1
 Q (Královna)	20	5	1
 J (Kluk)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



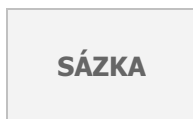
Snížit výši sázky



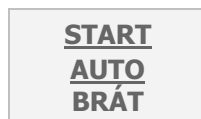
Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her

Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

24.SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Robot
	10 (Desítka)		Planeta
	J (Kluk)		Pistole
	Q (Královna)		Kosmonaut
	K (Král)		Mimozemšťan
	A (Eso)		Raketa Bonus „scatter“ symbol
	Družice		Wild Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).



Scatter symbol



Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce

vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrána za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	30 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Mimozemšťan	200	60	40	20
 Kosmonaut	80	32	16	8
 Planeta	32	16	8	×
 Pistole	32	16	8	×

 Robot	24	8	4	×
 Družice	24	8	4	×
 A (Eso)	16	6	2	×
 K (Král)	16	6	2	×
 Q (Královna)	8	4	1	×
 J (Kluk)	8	4	1	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	×

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka


Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál
Vzor e-Neon


Zvýšit výši sázky


 Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu


Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

START

Spuštění / Začátek hry

AUTO

Spustit v režimu Autostart

BRÁT

Připsat výhru do kreditu

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

25.SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra (4 symboly na válec) a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Oranžová Superžena



Zelená Superžena



Zlatý Superman



Červený Superman



Modrý Superman



Mystery



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíce dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol

Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	45 Kč
maximální výhra	49 500 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	2 430 Kč až 4 860 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Mystery	5–50	1–10	0,20–2	x
 Wild (Divoký symbol)	50	10	2	x
 Modrý Superman	20	4	1	x
 Červený Superman	20	4	1	x
 Zlatý Superman	12	3	1	0,40

	Zelená Superžena	8	2	0,40	x
	Oranžová Superžena	8	2	0,40	x
	A (Eso)	4	1	0,20	x
	K (Král)	4	1	0,20	x
	Q (Královna)	4	1	0,20	x
	J (Kluk)	4	1	0,20	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon**SÁZKA +**

Zvýšit výši sázky

**START
BRÁT**Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

SÁZKA -

Snížit výši sázky

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

**START
AUTO
BRÁT**Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

**NÁPOVĚDA
VYPLATIT**Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

26.SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "JOKER" (Žolík), bonusový mystery symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozno



Meloun



Zvonek



Šťastná sedmička



BAR

Joker (Žolík)
Divoký symbolSuper Star
Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 1x do 200x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 1x do 100x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se počítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	15 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	Výhra při 10 Kč
3x	 Super star Mystery symbol	1–200	10–1 000
3x	 BAR	60	300
3x	 Joker Divoký symbol	60	300
3x	 Šťastná sedmička	60	300

3x	 Zvon	20	100
3x	 Meloun	20	100
3x	 Hrozen	8	40
3x	 Švestka	8	40
3x	 Pomeranč	4	20
3x	 Citrón	4	20
3x	 Třešně	4	20

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



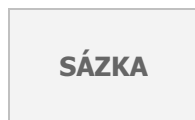
Snížit výši sázky



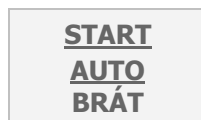
Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her

Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

27.TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra se (4 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující divoký symbol "TORNADO BILL", klasický divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN", mystery symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Kaktus
	10 (Desítka)		Klobouk
	J (Kluk)		Pistole
	Q (Královna)		Větrný mlýn Bonus „scatter“ symbol
	K (Král)		Fast Win Mystery symbol
	A (Eso)		Wild Klasický „divoký“ symbol
	Keř		Tornado Bill Putující „divoký“ symbol
	Lebka		

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křížující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol

Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol

Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, je-li po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změni v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)
- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	40 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Pistole	200	60	40	20
 Klobouk	80	32	16	8
 Kaktus	32	16	8	x
 Lebka	24	8	4	x
 Keř	24	8	4	x
 A (Eso)	16	6	2	x
 K (Král)	16	6	2	x
 Q (Královna)	8	4	1	x
 J (Kluk)	8	4	1	x
 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů

SÁZKA -

Snížit výši sázky

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

START**AUTO****BRÁT**Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

NÁPOVĚDA**VYPLATIT**Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

28.TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci (3 symboly na válec) a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY



Třešeň



Pomeranč



Švestky



Hrozny



Meloun



Zlatá sedmička

Trezor
Mystery symbolHvězda
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým scatter symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	50 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	2 700 Kč až 5 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Trezor Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
 Zlatá sedmička	1 000	200	20	x
 Meloun	100	40	10	x
 Hrozen	40	10	4	x
 Švestka	40	10	4	x

 Pomeranč	40	10	4	x
 Třešeň	40	10	4	1
 Hvězda Scatter symbol	50	10	2	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

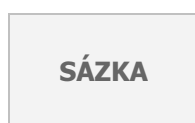


Spuštění hry v režimu Autostart

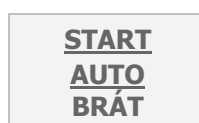


Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

29. TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci, (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LOKI", bonusový scatter symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Jörmungandr
Mořský had



Fenrir
Vlk



Freyja



Thor



Frigga



Odin



Loki
Divoký symbol



Bonus
Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válec na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký* symbol symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard), a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kterékoliv bonusového otočení vytvořena jakákoliv výherní kombinace,

všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajících bonusovými otočeními. Další 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	40 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Odin	200	60	40	20
 Frigga	80	32	16	8
 Thor	32	16	8	x

 Freyja	24	8	4	x
 Fenrix Vlk	16	6	2	x
 Jörmungandr Mořský had	16	6	2	x
 A (Eso)	8	4	1	x
 K (Král)	8	4	1	x
 Q (Královna)	4	2	1	x
 J (Kluk)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



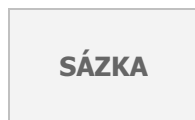
Snížit výši sázky



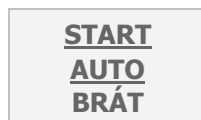
Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her

Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

30. TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "777", bonusový scatter symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun


Wild 777
Divoký symbol

Zvonek
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "777" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.

- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válec s tímto symbolem se znovu otočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 Zvonek Bonusový „scatter“ symbol	2–100 (náhodná výhra)
 Wild 777 Divoký symbol	100
 Meloun	16
 Hrozny	8
 Švestka	4
 Pomeranč	3
 Citrón	2
 Třešně	2

- **FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka**



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

-

- **FUNKCE TLAČÍTEK – terminál**

- Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



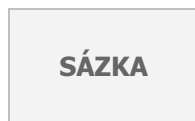
Spuštění hry v režimu Autostart



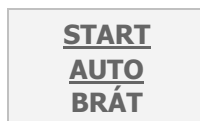
Popis a pravidla hry

-

- Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

31.WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra se (4 symboly na válec) a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		Koblíha
	10 (Desítka)		Zmrzlina
	J (Kluk)		Bonbón
	Q (Královna)		Wild Divoký symbol
	K (Král)		Mystery
	A (Eso)		Bonus Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu

výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Bonus	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
 Mystery	20–250	5–50	1–10
 Wild	250	50	10
 Bonbón	100	20	5
 Zmrzlina	100	20	5

	Kobliha	60	15	5
	A (Eso)	40	10	2
	K (Král)	40	10	2
	Q (Královna)	20	5	1
	J (Kluk)	20	5	1
	10 (Desítka)	20	5	1
	9 (Devítka)	20	5	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



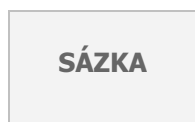
Snížit výši sázky



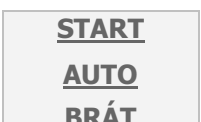
Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her

Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

32.WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec) a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD FLAME", bonusový scatter symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Zelený BAR



Žlutý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Ohnivá sedmička

**Respın**

Bonusový „scatter“ symbol

**Wild Flame** (horní polovina)
Divoký symbol**Wild Flame** (spodní polovina)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakémkoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu (RESPIN). Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakémkoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí

zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.

Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	41 800 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 Ohnivá sedmička	100
 Červená sedmička	16
 Dolar	8
 Červený BAR	4

	Žlutá BAR	3
	Zelený BAR	2
	Třešně	1

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon**SÁZKA +**

Zvýšit výši sázky

**START
BRÁT**Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

SÁZKA -

Snížit výši sázky

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

**START
AUTO
BRÁT**Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu**ZPĚT**

Návrat do hlavní nabídky her

**NÁPOVĚDA
VYPLATIT**Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

33. PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Dělo



Truhla



Pirátská loď



Pirát



Lebka a kosti
Divoký symbol



Kompas (Bonus)
Bonusový „scatter“ symbol



Černá vlajková loď
Bonusový symbol



Červená vlajková loď
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci, která může být rozšířena o další shodné symboly na čtvrtém a pátém válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LEBKKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě

bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předeheru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď



Když předeheru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícím bonusovými otočeními.

Červená vlajková loď



Když předeheru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předeheru "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními. Pokud je

po dobu bonusového otočení vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.

- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními, během kterých je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry, což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.
- Další 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	40 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Pirát	200	60	40	20
 Pirátská loď	80	32	16	8
 Truhlice	32	16	8	x
 Dělo	24	8	4	x
 A (Eso)	16	6	2	x
 K (Král)	16	6	2	x
 Q (Královna)	8	4	1	x
 J (Kluk)	8	4	1	x

 10 (Desítka)	4	2	1	x
 9 (Devítka)	4	2	1	x

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

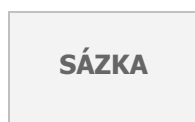


Spuštění hry v režimu Autostart

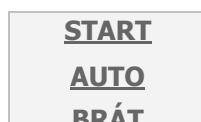


Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

34.NICE PRICE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NICE PRICE je 4válcová videohra se 3 řadami a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje funkci přidavné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

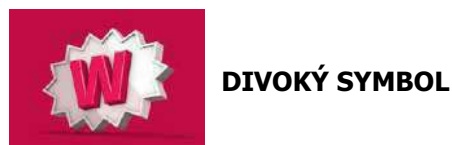
PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY

	7 (Sedmička)		Meloun
	Hrozny		Švestka
	Pomeranč		Citrón
	Třešně		BAR
	WILD (Divoký symbol)		

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie již je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Výhra x8

Jakýkoliv symbol	W	W	W

Výhra x4

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W	W

Výhra x2

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W

**BONUSOVÁ LINIE**

Při každém roztočení válců je vytvořena náhodná **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly, pomocí bonusových rámečků. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 81 výherních linií
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z **BONUSOVÉ LINIE**
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- BONUSOVÁ LINIE je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.
- Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie, již je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	20 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	7 (Sedmička)	800	80
	Meloun	300	30
	Hrozny	200	20
	Švestka	20	5
	Citrón	20	5
	Pomeranč	20	5
	Třešně	20	5
	BAR	10	5

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

START**AUTO****BRÁT**

Spuštění / Začátek hry

Spustit v režimu Autostart

Připsat výhru do kreditu

NÁPOVĚDA**VYPLATIT**

Popis a pravidla hry

Vyplacení kreditů

35. NIGHTMARE SQUAD

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je 5válcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol „**FESTER**“, funkci **MYSTERY BONUS** a bonusové otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**. Vyplácela je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Fester

Divoký symbol



Casper



A

Eso



Q

Královna



10

Desítka



Náhrobní kámen

Scatter symbol



Krvavá Mary



Frankenstein



K

Král



J

Kluk



9

Devítka



Mystery

Scatter Symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení tří symbolů „**NÁHROBNÍ KÁMEN**“, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.



MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se bonusová funkce, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku, dle výherní tabulky (příklad – sázka 5 Kč a 3 symboly **MYSTERY** = výhra jedné z hodnot sloupce **3x**, výherní tabulky).

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Vypáčení je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol „**FESTER**“ nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN**
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku, dle výherní tabulky.
- V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN**.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	40 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Fester Divoký symbol	1 000	300	200
	Krvavá Mary	500	200	100
	Casper	400	160	80
	Frankenstein	160	80	40
	A Eso	120	40	20
	K Král	80	30	10
	Q Královna	80	30	10
	J Kluk	40	20	5
	10 Desítka	40	20	5
	9 Devítka	20	10	5

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

SÁZKA -

Snížit výši sázky

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

START

Spuštění / Začátek hry

AUTO

Spustit v režimu Autostart

BRÁT

Připsat výhru do kreditu

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

36.PRIMAL AGE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

PRIMAL AGE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol **WILD** s funkcí násobení, scatter symbol **BONUS** a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Pračlověk



Kanec



Eso



Královna



Desítka



Wild
Divoký symbol



Mamut



Pták



Král



Kluk



Devítka



Bonus
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace již je součástí x2.

**SCATTER SYMBOL**

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS**, a násobí výhru z kombinace, jíž je součástí, x2.
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	40 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Pračlověk	1 000	400	100	20
	Mamut	800	200	80	10
	Kanec	100	40	15	–
	Pták	50	20	10	–

	Eso	30	20	5	–
	Král	30	20	5	–
	Královna	20	10	5	–
	Kluk	20	10	5	–
	Desítka	15	10	5	–
	Devítka	15	10	5	–

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



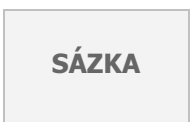
Snížit výši sázky



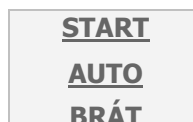
Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her

Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

37. WOODWOSE'S MAGIC

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký **WILD** symbol, symboly měnící funkci **MLHA**, multiplikátor výher, divoký **EXTRA WILD** symbol, bonusová otočení zdarma a funkci respin.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY

	9 (Devítka)		10 (Desítka)
	J (Kluk)		Q (Královna)
	K (Král)		A (Eso)
	Zajíc		Rys
	Muflon		Vlk
	Konev Divoký symbol		

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA

Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válkách nepadla výherní kombinace, a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA

Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válkách a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuálního otočení bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích, a válce se bez odečtení sázky znovu otáčejí za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA.**

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	40 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Vlk	1 000	300	200	100
	Muflon	400	160	80	40
	Rys	160	80	40	–
	Zajíc	120	40	20	–
	A (Eso)	80	30	10	–
	K (Král)	80	30	10	–
	Q (Královna)	40	20	5	–
	J (Kluk)	40	20	5	–
	10 (Desítka)	20	10	5	–
	9 (Devítka)	20	10	5	–

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

SÁZKA -

Snížit výši sázky

AUTOSTART

Spuštění hry v režimu Autostart

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl**SÁZKA**

Zvýšit výši sázky

START

Spuštění / Začátek hry

AUTO

Spustit v režimu Autostart

BRÁT

Připsat výhru do kreditu

ZPĚT

Návrat do hlavní nabídky her

NÁPOVĚDA

Popis a pravidla hry

VYPLATIT

Vyplacení kreditů

38. RICH GARDEN

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců pomocí tlačítka START, nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

RICH GARDEN je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **VOZÍK** a **KOŠÍK**.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD

Divoký symbol



Košík

Scatter symbol



Hrozny



Pomeranč



Jahoda



Jablko



Vozík

Scatter symbol



Zahradník



Borůvka



Citrón



Hruška

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci, pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci.

SCATTER SYMBOL – Vozík

Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci s výhrou pro aktuální výši sázky dle výherní tabulky.

SCATTER SYMBOL – Košík

Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol Košík se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	94 % až 97 %
statistická průměrná hodinová prohra	5 400 Kč až 10 800 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Zahradník	2 500	125	25	5
	Hrozny	350	60	20	-
	Borůvka	350	60	20	-
	Pomeranč	100	20	10	-

	Citrón	75	15	5	-
	Jahoda	75	15	5	-
	Hruška	75	15	5	-
	Jablko	75	15	5	-
	Vozík	500	100	25	-
	Košík	-	-	100	-

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky



Spuštění hry v režimu Autostart

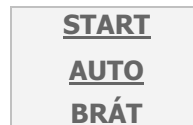


Popis a pravidla hry

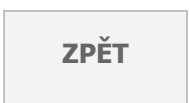
Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

39. BLAZING REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

BLAZING REELS je 5válcová hra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol SEDMIČKA a scatter symbol HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Sedmička
Divoký symbol



Hrozen



Švestka



Meloun



Pomeranč



Citrón



Třešně



Hvězda
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL



3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.
- 3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x
	Sedmička Divoký symbol	200	80	8
	Hrozen	80	16	4
	Švestka	40	8	4
	Meloun	40	8	4
	Pomeranč	20	4	2
	Citrón	20	4	2
	Třešně	20	4	2
	Hvězda Scatter symbol	4 000	160	40

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

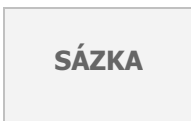


Spuštění hry v režimu Autostart

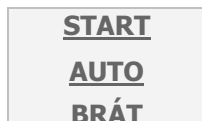


Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

40. FLAMING SPINS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

FLAMING SPINS je 5válcová hra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol WILD a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD

Divoký symbol



HVĚZDA

Scatter symbol



Hrozen



Bar



Pomeranč



Třešně



ZVONY

Scatter symbol



Sedmička



Meloun



Švestka



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA

3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	90,5 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 17 100 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Sedmička	1 500	100	25	5
	Hrozen	250	50	20	
	Meloun	250	50	20	
	Bar	100	25	10	
	Švestka	50	15	5	
	Pomeranč	50	15	5	

	Citrón	50	15	5	
	Třešně	50	15	5	
	ZVONY Scatter symbol	1 000	200	30	
	HVĚZDA Scatter symbol			200	

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka



Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminál

Vzor e-Neon



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



Snížit výši sázky

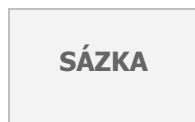


Spuštění hry v režimu Autostart

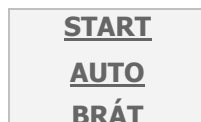


Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl



Zvýšit výši sázky



Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu



Návrat do hlavní nabídky her



Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

41. TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol 777 a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



777

Divoký symbol



ZVONY

Scatter symbol



HVĚZDA

Scatter symbol



Meloun



Zlatý BAR



Stříbrný BAR



Bronzový BAR



Pomeranč



Švestka



Třešně



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA

3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácela je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Vyplácela je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

Herní prostor HERNA	
maximální sázka	100 Kč
maximální výhra	50 000 Kč
výherní podíl	90 % až 98 %
statistická průměrná hodinová prohra	3 600 Kč až 18 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		5x	4x	3x	2x
	Meloun	2 500	125	25	5
	Zlatý BAR	350	60	20	-
	Stříbrný BAR	350	60	20	-
	Bronzový BAR	100	20	10	-
	Pomeranč	75	15	5	-

	Švestka	75	15	5	-
	Třešně	75	15	5	-
	Citrón	75	15	5	-
	ZVONY Scatter symbol	500	100	25	-
	HVĚZDA Scatter symbol	-	-	100	-

FUNKCE TLAČÍTEK – dotyková obrazovka

Spuštění / Začátek hry



Změnit výši sázky



Zvýšit sázku na dostupné maximum



Návrat do hlavní nabídky her

FUNKCE TLAČÍTEK – terminálVzor e-Neon

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her



Vyplacení kreditů



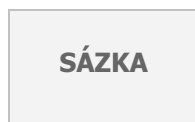
Snížit výši sázky



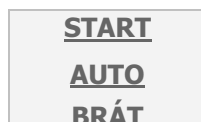
Spuštění hry v režimu Autostart



Popis a pravidla hry

Vzor e-Link/Black Pearl

Zvýšit výši sázky

Spuštění / Začátek hry
Spustit v režimu Autostart
Připsat výhru do kreditu

Návrat do hlavní nabídky her

Popis a pravidla hry
Vyplacení kreditů

JACKPOT (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro ztraktivnější základních typů her.

Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry nebo v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastníků se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

$$\text{SÁZKA} \times \text{URČENÉ PROCENTO}$$

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT (multilevel) jsou:

- a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.
- b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT (multilevel) losovaný (či od kdy je možné vyhrát JACKPOT (multilevel) – je určena pomocí RNG na serveru.
- c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT (multilevel) vylosovaný.
- d) Hodnoty dle bodu a) b) c) pro až tři úrovně jackpotu
- e) Úrovně jackpotu a jejich označení (BRONZE, SILVER, GOLD) – max. 3 úrovně.
- f) Přiřazení úrovní jackpotů – jednotlivé úrovně jackpotu mohou být určeny variabilně: např. úrovní BRONZE a SILVER může být přiřazena konkrétní lokalita (konkrétní Koncová zařízení, jeden Herní prostor, několik Herních prostorů, region atd.), úrovní GOLD mohou být přiřazena veškerá Koncová zařízení CLS. Úrovně jackpotu mohou být také určeny pro všechna Koncová zařízení s možností získat více úrovní jackpotu, které se budou lišit výší potenciální výhry. Vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT (multilevel).

Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT (multilevel) přidělena na náhodně vybrané aktivní Koncové zařízení. Koncové zařízení, na němž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.

Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–50 000 Kč pro hernu (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- sázka: max. 2,9 % z provedených sázek (v možném rozsahu 0,01-2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu

Všechny 3 úrovně JACKPOTU (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–50 000 Kč pro hernu a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01-2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu.

Část 3 – Centrální loterní systém (CLS) SYNOT VLT
popis her Technické hry provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) a § 42
odst. 4 zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů

pro herní měnu Kč

Technická hra je tvořena Centrálním serverovým systémem, k němuž jsou připojena Koncová zařízení – interaktivní videoloterní terminály. Koncová zařízení tvoří spolu se serverem funkčně nedělitelný celek s předem určitelným počtem koncových zařízení obsluhovaných přímo sázejícím. V případě odpojení od serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít. Generátor náhodných čísel – RNG – je umístěn na centrálním serveru.

SEZNAM NÁZVŮ HER PROVOZOVANÝCH PROSTŘEDNICTVÍM TOHOTO TECHNICKÉHO ZAŘÍZENÍ:

1.	Age of Vikings	33.	Galaxy X
2.	AMAZING DIAMONDS	34.	GLOWING SEVENS
3.	BLACK WINGS	35.	GRAND JEWELS
4.	BREAK THE BANK	36.	Hells Bells
5.	Burning Ocean	37.	Hells Bells Unlimited
6.	Burning Sevens	38.	HOT AS HELL
7.	Celtic Magick	39.	HOT CASH
8.	COCONUT CRAZE	40.	HOT CASH EXTREME
9.	CRAZY FRUITS	41.	Hot Pursuit
10.	CRAZY WIZARD	42.	Jewel Win
11.	Crystal Spin	43.	JOKER DICE
12.	Demonio	44.	JOKER'S HIGH
13.	DEMONIO II	45.	KING OF DIAMONDS
14.	DESCENDING WILDS	46.	KING of Wilds
15.	DEVIL RIDERS	47.	LOST CITY
16.	DIAMOND	48.	Lucky Casino DELUXE
17.	DIAMOND SPIN	49.	Lucky Game
18.	DIRTY MONEY	50.	LUXOR TEMPLE II
19.	DOUBLE FORTUNE	51.	MAGIC STARS
20.	DOUBLE SEVENS	52.	MAGIC STARS 81
21.	EXTREME JOKER	53.	MAGIC STARS DELUXE
22.	FANTASTIC DRAGON	54.	MAGIC STARS EXTREME
23.	FIRESLAYER	55.	MAYA GOLD
24.	FIREWORX	56.	METALLIC REELS
25.	FOREST of LIGHT	57.	MIDAS FRUIT
26.	FORTUNE THUNDER	58.	MONEY FRENZY
27.	Fruit Box	59.	Really WILD
28.	Fruit Massacre	60.	REEL HORROR
29.	FRUIT SHAKE	61.	SILVER FRUITS
30.	FRUIT SLUSH	62.	STEAM LORD
31.	FRUITS 81	63.	SUPER 7s SUPREME
32.	Furious Hot	64.	TEMPLE QUEST

65.	TEMPLE QUEST EXTREME	108.	MIRROR QUEST DELUXE
66.	TRIPLE CASH	109.	PANDA TREASURES
67.	Twenty Seven	110.	PHOENIX 27
68.	ULTRA FRUIT 27	111.	WARRIOR'S FORTUNE
69.	VAMPIRE'S MOON	112.	WILD MADNESS
70.	Vegas Star X	113.	IMMORTAL DELUSION
71.	VICTORIAN WILDS	114.	TOMB OF THE GODS
72.	WICKED WILD WITCH	115.	DEMONIO REBORN
73.	WILD CRYSTALS	116.	Win Respin DELUXE
74.	WILD MOONS	117.	LUCKY AMAZONS
75.	WILD PIRATES	118.	Demonio DELUXE
76.	WILD STRIKE	119.	Really WILD 2
77.	WILD SWEETS	120.	HOT FRENZY 40
78.	Win Respin	121.	WILD VALLEY
79.	WINGS OF DARKNESS	122.	EXTREME FRUITS
80.	WORLD OF WEAPONS	123.	FREEZING HOT
81.	X-LINE	124.	HOT FRENZY
82.	Zen Fruits	125.	WILD PIRATES II
83.	BLACK WINGS EXTREME	126.	Tropical Fortune
84.	DEMONIO X	127.	EPIC HOT
85.	DIAMOND Supreme	128.	Mistress of the Realm
86.	EXTREME JOKER DELUXE	129.	HOT FRENZY 6
87.	FABULOUS HOT 20	130.	EPIC HOT 40
88.	FABULOUS HOT 100	131.	MAYA GOLD STORM
89.	FREAKING HOT 20	132.	JOKER Dice 2
90.	FREAKING HOT 100	133.	Mistress of the Realm LINKED BONUS
91.	FREEZING HOT 20	134.	HOT FRENZY LINKED BONUS
92.	FREEZING HOT 100	135.	PANDA TREASURES LINKED BONUS
93.	HUNTER'S FIRE	136.	LIGHTNING FRUITS
94.	OCEAN Magic	137.	GLOWING HOT
95.	PRINCESS OF ASIA	138.	GUARDIANS TREASURE LINKED BONUS
96.	STARSTREAK	139.	JOKER'S VAULT
97.	ZERO HILL	140.	LIGHTNING FRUITS 2
98.	BOOK of the TOMB	141.	PHOENIX RISING LINKED BONUS
99.	DANGER DIAMONDS	142.	PRINCESS OF ASIA LINKED BONUS
100.	FORTUNE DYNASTY	143.	WIN RESPIN 81
101.	HARLEQUIN SPIN		
102.	Hot Pursuit v6		
103.	CHAIN REACTION		
104.	IRON MACHINE		
105.	LOADED FORTUNE		
106.	LUCKY MYSTERY		
107.	LUCKY SCATTERS		

1. Age of Vikings

1. Základní údaje

Age of Vikings je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 340 Kč v herně a 54 000 - 113 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,7 - 97 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky“



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů (výhra je platná bez ohledu na pozici těchto symbolů na válci nebo výherní linii), pak je Účastník hazardní hry oprávněn hrát bonusovou hru-volné otáčky podle výherní tabulky. Během této bonusové hry jsou výhry násobeny 2x a na prostředním válci jsou jenom Wild symboly. Při obdržení 2 a více Bonus (scatter) symbolů kdekoli na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou bonusového symbolu



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x	2 x
	Bonus (scatter)	200x +15 volných otáček	40x +15 volných otáček	5x +15 volných otáček	2x
	Wild (WILD)	-	-	-	-
	Lod'	200x	25x	10x	-
	Roh	50x	20x	8x	-
	Sekera	40x	16x	8x	-

	Pták	30x	12x	6x	-
	Kladivo	25x	12x	6x	-
	Helma	15x	8x	4x	-
	A	12x	6x	3x	-
	K	12x	6x	3x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	J	8x	4x	2x	-

2. AMAZING DIAMONDS

1. Základní údaje

AMAZING DIAMONDS je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

2. Symbol MYSTERY

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

3. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Wild	500
	Diamant	30
	Rubín	20
	Smaragd	8
	Zafír	6
	Ametyst	4

Symbol	Název	3 x
	Topaz	4
	Mystery	5-500

3. BLACK WINGS

1. Základní údaje

BLACK WINGS je hra se 4 válci a 54 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Všechny výherní kombinace jsou počítány nezávisle na levé a pravé straně. Symboly musejí být za sebou. Hra je rozdělena do dvou částí: * levá část: válec 1-3, criss-cross 27 linií, * pravá část: válec 2-4, criss-cross 27 linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol



Wild symbol nahrazuje všechny symboly.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Orel	50x
	Sopka	20x
	Pařát	12x
	Lebka	8x
	Zlatá mince	6x
	A	4x
	K	4x
	Q	2x

Symbol	Název	3 x
	J	2x
	Wild (wild)	-

4. BREAK THE BANK

1. Základní údaje

BREAK THE BANK je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 040 - 10 800 Kč v herně a 50 400 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97,2 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky”



Jakmile Účastník hazardní hry obdrží 3 bonusové symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, může začít hrát bonusovou hru “volné otáčky”. Na obrazovce se objeví 3 bankovní trezory. Z těchto tří trezorů si Účastník hazardní hry vybere jeden. Pod trezory se schovávají čísla, která značí, kolik volných otoček Účastník hazardní hry vyhrál (podle výherní tabulky). Poté se spustí bonusová hra, která se hraje na dolní a horní obrazovce IVT. Během každého kola této bonusové hry se válce na obou obrazovkách zastavují ve shodných pozicích, tj. se stejnými symboly na horní i dolní obrazovce. Na dolní obrazovce Účastník hazardní hry obdrží všechny možné výhry ve standardním módu (5 výherních linií) a na horní obrazovce Účastník hazardní hry obdrží všechny možné výhry v criss cross módu (27 výherních linií). Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Název	Symbol	3 x
Bonus		10,15 nebo 20 volných otáček
Zlato		100x

Diamant		32x
Peníze		16x
Zlaté mince		8x
Stříbrná mince		6x
A, K		4x
Q, J		2x

5. Burning Ocean

1. Základní údaje

Burning Ocean je hra se 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 6 120 - 11 520 Kč v herně a 61 200 - 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 96,6 %

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x
Lebka	8	128
Prsten	4	64
Kormidlo	2	16
A	1	4
K	1	4
Q	1	4
J	1	4
Mystery	1-64	4-128

V případě tří nebo čtyř "Mystery" symbolů na jedné výherní linii, vyhrává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v uvedeném rozmezí.

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů (A, K, Q a J), výhry z výherních kombinací složených ze symbolů A, K, Q a J se zdvojnásobí.

6. Burning Sevens (SW 17)

1. Základní údaje

Burning Sevens je hra se 3 válci a 36 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Rozdílná velikost válců

První a třetí válec mají shodně každý po třech symbolech, prostřední válec má 4 symboly. Hra obsahuje 36 výherních linií (3 x 4 x 3 = 36).

3. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Objevuje se pouze na prostředním válci.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	100x
	Bar	20x
	Meloun	10x
	Hrozny	8x
	Pomeranč	6x
	Citrón	4x
	Třešně	2x
	Wild	-

7. Celtic Magick

11. Základní údaje

Celtic Magick je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 160 Kč v herně a 54 000 - 111 600 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

2. Speciální symbol

Při každé otáčce se náhodně vybírá speciální symbol v horní části obrazovky.

3. Bonusová hra „Volné otáčky“

Pokud je součástí výhry Speciální symbol, pak může Účastník hazardní hry začít hrát bonusovou hru Volné otáčky. Počet volných otáček a velikost násobitele, kterým se násobí výhry z výherních kombinací během volných otáček, je určena touto tabulkou. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Speciální symbol	Počet volných otáček	Násobitel
Čarodějnice	20	4
Keltské srdce	15	3
Triangl	10	3
Keltský kříž	8	2
Hvězda	8	2
Strom života	8	2
A	5	1
K	5	1
Q	5	1
J	5	1

4. Divoký symbol

Během volných otáček na sebe bere Speciální symbol funkci Divokého symbolu.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Čarodějnice	10	20
	Keltské srdce	8	16

	Triangl	6	12
	Keltský kříž	4	8
	Hvězda	4	8
	Strom života	4	8
	A	2	4
	K	2	4
	Q	2	4
	J	2	4

8. COCONUT CRAZE

1. Základní údaje

COCONUT CRAZE je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Válce, které obsahují divoký symbol, budou posunuty vždy o krok dolů a to až do doby, kde nebudou na válci žádné divoké symboly. Během posunutí se vždy zbylé válce roztočí a započítají se případné výhry. Během těchto otáček se Účastníkovi hazardní hry nemění hodnota kreditu, kde je zobrazen zůstatek Uživatelského konta.



3. Bonusová hra – volné otáčky



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky, podle výherní tabulky. Během volných otáček jsou na válcích 1,3 a 5 jenom divoké symboly a jenom válce 2 a 4 se točí.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	2x	5x	25x
	BAR	1x	2x	10x
	Meloun	0,6x	1x	8x
	Ananas	0,6x	1x	6x
	Kiwi	0,4x	0,6x	5x
	Pomeranč	0,4x	0,6x	4x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Cítron	0,2x	0,4x	3x
	Třešně	0,2x	0,4x	2x
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-
	Bonus (Scatter)	3 volné otáčky	4 volné otáčky	10 volných otáček

9. CRAZY FRUITS

1. Základní údaje

CRAZY FRUITS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol

Divoký  symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Mystery symbolu  a Bonus symbolu .

3. Symbol Mystery

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Mystery , získává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Symbol Bonus

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 symbolů Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky.

5. Velké symboly

Velký symbol nahrazuje 4 (2x2) nebo 9 (3x3) stejných symbolů.



6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Bary	10x	40x	200x
	Hrozen	5x	20x	100x
	Meloun	4x	15x	60x
	Pomeranč	3x	10x	40x
	Citrón	2x	6x	20x
	Třešně	1x	3x	10x
	K	0.4x	1x	3x
	Q	0.4x	1x	3x
	Mystery symbol	6-200x	-	-
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

10. CRAZY WIZARD

1. Základní údaje

CRAZY WIZARD je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 3, 5, 7, 10. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu Sázky na linii. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Celková Sázka je vypočtena jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Drak (Scatter). Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Drak (Scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry/ počet aktivních výherních linií.

Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 440 Kč v herně a 54 000 - 104 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 97 %

2. Symbol Čaroděj



Divoký symbol Čaroděj nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Drak a násobí výhru x2.

3. Bonusová hra VOLNÉ OTÁČKY



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 symbolů Drak (scatter) , bez ohledu na jejich pozici na válcích, vyhrává počet volných otáček, který je uvedený ve výherní tabulce. Při obdržení 2 a více symbolů Drak (scatter) kdekoli na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry a navolený počet linií do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Během volných otáček se může objevit na válcích symbol Čaroděj, který nahradí jeden nebo více symbolů na válcích, čímž mohou být vytvořeny nové výherní kombinace.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce na linii 1 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	2 x	3 x	4 x	5 x
Drak (scatter)	2	5 (10 volných otáček)	20 (20 volných otáček)	100 (30 volných otáček)
Čaroděj (divoký)		70	500	2000
Kniha	10	30	200	1000
Koule	5	20	100	500
Svíčka		15	75	250
Láhev		10	50	125
A, K		5	25	100
Q, J		5	10	30
10, 9		2	5	25

11. Crystal Spin

1. Základní údaje

Crystal Spin je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i uprostřed. Symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly.

3. Plné pole symbolů “Full house”

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů třešně, jahody, citrony nebo pomeranče, výhra z této výherní kombinace se násobí 2x.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

V případě výhry se symboly, které vytvořily výherní kombinaci, odstraní (explodují) z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Wild (WILD)	-	-	-
	Sedmička	100x	15x	6x
	Zvon	50x	10x	5x

	Meloun	30x	8x	4x
	Hrozen	25x	8x	4x
	Švestka	20x	6x	3x
	Bar	15x	6x	3x
	Jahoda	12x	4x	2x
	Pomeranč	12x	4x	2x
	Cítron	8x	2x	1x
	Třešně	8x	2x	1x

12. Demonio

1. Základní údaje

Demonio je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly a mění všechny zbývající symboly na válci na divoký symbol, pokud tím vytvoří výherní kombinaci. Objevuje se na všech válcích.

3. Bonusové symboly

Symbols A, K, Q a J spouští násobení podle následujících pravidel:



Pokud padne na prvních třech válcích, na všech pozicích (počítáno zleva doprava) jeden ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 3x.



Pokud padne na prvních čtyřech válcích, na všech pozicích (počítáno zleva doprava) jeden ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 4x.



Pokud padne plné pole jednoho ze 4 symbolů (A, K, Q, J), tak se celková výhra násobí 5x.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Demon	8	16	128	500

	Monster	6	12	32	256
	Pentagram	4	8	16	128
	Cross	3	6	12	64
	Fork	-	4	8	32
	666 and Wreath	-	3	6	16
	Bonus Trigger	-	2	4	8
	Bonus Trigger	-	1	2	4
	Wild (expanding)	-			

13. DEMONIO II

1. Základní údaje

DEMONIO II je hra s 5 válců a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Poté, co se objeví na válci, expanduje na všechny nejbližší okolní symboly. Divoký symbol se objevuje na všech válcích.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty výher při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Joker	1000	256	32
	Monster	512	64	24
	Pentagram	256	32	16
	Kříž	128	24	12
	Vidle	64	16	8
	666	32	12	8
	Věnec	32	12	8
	A	16	8	4
	K	16	8	4

	Q	12	8	4
	J	12	8	4
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

14. DESCENDING WILDS

1. Základní údaje

DESCENDING WILDS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, s výjimkou symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 760 - 11 160 Kč v herně a 57 600 - 111 600 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 96,8 %

2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

3. Symbol BONUS



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává počet volných otáček (bonusových her) dle tabulky. Symbol Bonus se objevuje na všech válcích.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Bonusová hra TETRIS

Symboly, jež jsou součástí výherní kombinace (kromě symbolu Bonus), jsou po připsání výhry nahrazeny novými symboly (spadnou z vyšších pozic na válcích) a Účastník hazardní hry tak může získat další výhru. Toto se opakuje do té doby, než je zobrazena nevýherní kombinace symbolů.

Po první výměně symbolů se promění Růžový symbol ve Wild. Po druhé a dalších výměnách symbolů se promění ve Wild navíc i Oranžový symbol.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Wild	3	25	100

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Růžový symbol	2,5	7,5	25
	Oranžový symbol	2,0	5	15
	Žlutý symbol	1	3	7,5
	Purpurový symbol	1	3	7,5
	A	0,5	1,5	5
	K	0,5	1,5	5
	Q	0,5	1,5	3
	J	0,5	1,5	3
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

15. DEVIL RIDERS

1. Základní údaje

DEVIL RIDERS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě  a  symbolu.

3. Bonusová hra Volné otáčky



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 2 nebo 3 Bonus symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak získává 5 nebo 20 volných otáček. Během volných otáček jsou všechny výhry násobeny x2. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystery symbol



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3  symboly (bez ohledu na jejich pozici na válcích), potom získává výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Motor	1000
	Sedmička	40
	Bar	24

	A	16
	K	12
	Q	8
	J	6
	Třešně	4
	Divoký symbol	-
	Bonus (Scatter)	-
	Mystery	20-1000

16. DIAMOND

1. Základní údaje

DIAMOND je hra se 4 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

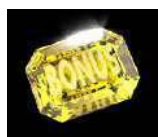
Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů MYSTERY a BONUS. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

3. Bonusová hra "VOLNÉ OTÁČKY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 symboly "BONUS"(scatter) kdekoli na válcích, vyhrává počet volných otáček, který je uvedený ve výherní tabulce.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

4. Bonusová hra "MYSTERY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4 symboly "MYSTERY"(scatter) kdekoli na válcích, vyhrává násobek sázky v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Plné pole symbolů (full house)

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů (viz níže), celková výhra se násobí x2.



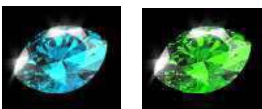
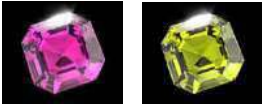
6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Mystery" a "Bonus" symbolů), které vytvořily výherní kombinaci, odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

Symbol	3 x	4 x
 (divoký/wild symbol)	64x	500x
	8x	32x
	4x	16x
	3x	6x
	2x	4x
 (scatter symbol)	15 volných otáček	30 volných otáček
 (scatter symbol)	8 až 64x	16 až 128x

17. DIAMOND SPIN

1. Základní údaje

DIAMOND SPIN je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 580 - 10 800 Kč v herně a 55 800 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 96,9 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol zůstává pro danou sázku na příslušné pozici na válci až do výherní kombinace, jejíž je součástí nebo maximálně 3 otáčky a to bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu. Pokud Účastníkovi hazardní hry během těchto 3 otáček nepřijde výhra, tak Divoký symbol expanduje náhodně na další 3-4 pozice na válcích a nahradí symboly na těchto pozicích. Divoký symbol má 4 různé barevné verze a mění barvu po každé otáčce, kdy celobarevný symbol je posledním symbolem před jeho expanzí na další pozice. Divoký symbol se objevuje pouze na prostředním válci.

3. Kaskádové symboly

Po udělení každé výhry jsou symboly, které jsou součástí této výherní kombinace, nahrazeny novými a je udělena nová výhra. Toto se opakuje až do okamžiku, kdy takovou výměnou symbolů není dosaženo nové výhry.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Diamant	15
	Slza	4
	Ovál	2
	Trojúhelník	1
	A	0.5

Symbol	Název	3 x
	K	0.5
	Q	0.5
	J	0.5
   	Divoký symbol	-

18. DIRTY MONEY

1. Základní údaje

DIRTY MONEY je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu „Žena“. Při výhře s pěti symboly v jedné výherní linii je výhra počítána pouze zleva doprava. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

2. Symbol „PISTOLNÍK“



Symbol „Pistolník“ je nejvyšším výherním symbolem a zároveň symbolem divokým, který nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu pro volné otáčky („Žena“).

Výherní kombinace obsahující 1-4 symboly „Pistolník“ jsou násobeny x2. Výherní kombinace obsahující 5 symbolů „Pistolník“ není násobena x2.

3. Bonusová hra "VOLNÉ OTÁČKY"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry na jedné výherní linii 3, 4 nebo 5 symbolů „Žena“, bez ohledu na jejich pozici na válcích, vyhrává 15 volných otáček. Při obdržení 3 a více symbolů „Žena“ kdekoli na válcích Účastník hazardní hry rovněž získává výhru v souladu s výherní tabulkou.

Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije celková sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Výhry během volných otáček jsou násobeny podle následujícího pravidla v návaznosti na počet symbolů „Žena“, které volné otáčky spustily:

- 3 symboly „Žena“ - všechny výhry jsou násobeny 3x, ve srovnání se standardní tabulkou výher
- 4 symboly „Žena“ - všechny výhry jsou násobeny 4x, ve srovnání se standardní tabulkou výher
- 5 symbolů „Žena“ - všechny výhry jsou násobeny 5x, ve srovnání se standardní tabulkou výher

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x	5 x
Pistolník	32	128	500
Dolar	16	64	160
Auto	12	32	80
Zbraň	8	16	64
A	4	8	32
K	4	8	32
Q	2	4	16
J	2	4	16
Žena	16	32	200

19. DOUBLE FORTUNE

1. Základní údaje

DOUBLE FORTUNE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Dvojitý symbol



Některé symboly existují i jako dvojitě (, , , ,). Takové symboly se počítají jako dva symboly.

3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu a to tak, že pokud daný symbol existuje jako dvojitý, tak jej takto nahradí, ostatní nahradí jako standardní symbol. Divoký symbol se objevuje na válcích 3, 4 a 5 a v bonusové hře na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Bonus symbol



Za 3-5 Bonus symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet symbolů	Počet otáček
3	10
4	20
5	30

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Dvojitý symbol	Název	3 x	4 x	5 x	6 x	7 x	8 x	9 x	10 x
		Diamanty	3	5	10	20	40	80	150	300
		Peníze	2	3	6	15	30	60	100	200
		Whisky	2	3	5	10	20	40	80	160
		Žetony	1	2	4	8	15	30	60	120
		Kostky	1	2	3	6	10	20	40	80
		A	1	2	5					
		K	1	2	5					
		Q	1	2	5					
		Divoký symbol								
		Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček					

20. DOUBLE SEVENS

1. Základní údaje

DOUBLE SEVENS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Bonusová hra „Mystery“



Mystery (scatter) výherní kombinace se počítá bez ohledu na to, kde na válcích se tyto symboly objeví. Náhodně vygenerovaná výhra se pohybuje v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Mystery (Scatter). Divoký symbol může padnout kdekoliv na válcích. Jestliže padne na válcí divoký symbol, jsou ostatní symboly na válci nahrazeny divokým symbolem, s výjimkou Mystery symbolů. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Šásek (divoký symbol)	
77 (Double Sevens)	x100
Červená 7	x16
Žlutá 7	x8
Troj bar	x4
Dvoj bar	x3
Bar	x2
Třešně	x2
Mystery (scatter)	x4 – x100

21. EXTREME JOKER

1. Základní údaje

EXTREME JOKER je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda (Scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 220 - 11 700 Kč v herně a 52 200 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97,1 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou scatter symbolu



3. Volné otáčky

Jakmile Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, je oprávněný hrát bonusovou hru Volné otáčky. Počet volných otáček je určený výherní tabulkou.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Joker (Divoký symbol)	20	100	500
	Červená sedmička	10	40	200
	Modrá sedmička	10	40	200
	Jahoda	10	30	120
	Hruška	10	30	120
	Meloun	4	20	80
	Hrozny	4	20	80
	Švestka	2	10	40

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Pomeranč	2	10	40
	Citron	2	10	40
	Třešně	2	10	40
	Hvězda (Scatter)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

22. FANTASTIC DRAGON

1. Základní údaje

FANTASTIC DRAGON je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 980 Kč v herně a 109 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,9 %

2. Divoký symbol



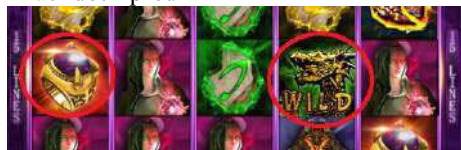
Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se objevuje na válcích 3, 4 a 5.

3. Dračí dech

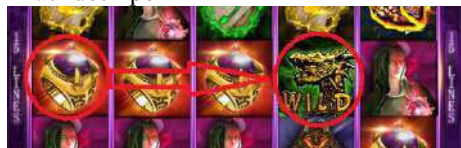


Kombinace symbolu , , ,  nebo  na prvním válci a Divokého symbolu  na jiném válci stejného řádku aktivuje "Dračí dech". Symbol na prvním válci poté expanduje směrem doprava mezi prvním válcem a Divokým symbolem a Účastník hazardní hry získává výhru dle výherní tabulky.

Dračí dech před



Dračí dech po



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Dračí štít	5	10	15
	Čaroděj	4	5	10

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Dračí vejce	4	5	10
	Dračí prsten	3	4	8
	Lektvar	3	4	8
	A	2	3	6
	K	2	3	6
	Q	1	2	5
	J	1	2	5
	Desítka	1	2	5
	Divoký symbol			

23. FIRESLAYER

1. Základní údaje

FIRESLAYER je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

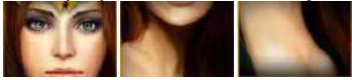
Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě  symbolu. Divoký symbol se skládá ze čtyř částí , přičemž na válcích se můžou objevit 1-4 části tohoto symbolu.

3. Bonusová hra volné otáčky

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Drak	10x	20x
	Čaroděj	5x	10x
	Rytíř	4x	8x
	Vlk	3x	5x
	Prsteny	2x	4x
	Meče	2x	4x

Symbol	Název	3 x	4 x
	A	1x	3x
	K	1x	3x
	Q	1x	2x
	J	1x	2x
	Bonus(Scatter symbol)	10 volných otáček	15 volných otáček
	Wild (Divoký symbol)	-	-

24. FIREWORX

1. Základní údaje

FIREWORX je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 9 000 Kč v herně a 90 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 95 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bomba .

3. Bonusová hra Tetris

V případě výhry se symboly, které vytvořily výherní kombinaci, odstraní z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Proces se opakuje až do doby, kdy se nezobrazí žádná další výherní kombinace.



Jakmile Účastník hazardní hry obdrží symbol Bomba , tak tento symbol exploduje a z horní pozice se posune (spadne) další symbol. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Proces se opakuje až do doby, kdy se nezobrazí žádná další výherní kombinace.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Triple raketa	150x	20x	5x
	Raketa	75x	15x	4x
	Zelená raketa	50x	10x	3x
	Dynamit	25x	5x	2x
	A	20x	3x	1x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	K	15x	3x	1x
	Q	10x	2x	1x
	J	5x	2x	1x
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-
	Bomba	-	-	-

25. FOREST of LIGHT

1. Základní údaje

FOREST of LIGHT je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol MYSTERY



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol WILD



Symbol Wild  nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus, Mystery a Víla.

4. Symbol BONUS



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává bonusovou hru s 10 volnými otáčkami zdarma a s násobkem výhry x2. V každé volné otáčce se navíc objevuje symbol Wild na celém válci 2, 3 nebo 4. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10

5. Bonusová hra VÍLA



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Víla , bez ohledu na jejich pozici na válcích, je aktivována bonusová hra Víla. Každý ze 3 symbolů Víla poté vybere jeden z jeho sousedních symbolů a všechny takto vybrané symboly se spolu se symboly Víla přemění na jeden z 3 vybraných symbolů a je udělena výhra. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Strom	1,2	5	25
	Jednorožec	1,2	4	12
	Houby	1	3	7
	Tvář	1	3	6
	Motýl	0,8	2	5
	Liška	0,8	2	4
	A	0,6	1,2	3
	K	0,6	1,2	3
	Q	0,4	0,8	2
	J	0,4	0,8	2
	Víla			
	Mystery	5 - 100		
	Wild			
	Bonus	10 volných otáček		

26. FORTUNE THUNDER

1. Základní údaje

FORTUNE THUNDER je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

3. Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou součástí výherní kombinace, odstraní z válců a na jejich místo se posunou (spadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může získat další výhry. Tento proces se opakuje do doby, kdy nedojde k vytvoření žádných nových výherních kombinací.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	1000
	Sedmička	4
	Bar	4
	Zvonek	2
	A	2
	K	1
	Q	1

Symbol	Název	3 x
	Divoký symbol	-

27. Fruit Box

1. Základní údaje

Fruit Box je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 12 240 Kč v herně a 122 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,2 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol. Jestliže výherní linie obsahuje divoký symbol, potom se všechny symboly (včetně divokého symbolu) na výherní linii znovu zdarma roztočí a vylosují se další symboly. Pokud budou znovu vylosované symboly obsahovat divoký symbol a linie bude výherní, tak se připsí výhra a symboly se znovu zdarma roztočí. Pokud nebude součástí výherní linie divoký symbol, potom se připsí výhra a Účastník hazardní hry dál pokračuje ve hře.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Zvonek	10x
	Meloun	8x
	Kiwi	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citrón	2x
	Třešně	1x
	Wild	-

28. Fruit Massacre

1. Základní údaje

Fruit Massacre je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Joker symbol



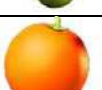
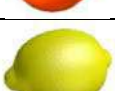
Kdykoliv se objeví na válcích Joker symbol, hra se automaticky přepne na toto kolo do criss cross módu (ze standardního režimu – 5 výherních linií, do criss cross módu – 27 výherních linií).

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Joker	100x
	Meloun	32x
	Jahoda	16x
	Švestka	8x
	Hruška	5x
	Pomeranč	4x
	Citron	3x
	Třešně	2x

29. FRUIT SHAKE

1. Základní údaje

FRUIT SHAKE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly může padnout na kterémkoliv válci. Divoký symbol mění všechny okolní symboly na divoký symbol.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Hvězda	1000	256	32
	Červená sedmička	512	64	24
	Modrá sedmička	256	32	16
	Jahoda	128	24	12
	Hruška	64	16	8
	Meloun	32	12	8
	Hrozen	32	12	8
	Švestka	16	8	4
	Pomeranč	16	8	4

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Citron	12	8	4
	Třešně	12	8	4
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-

30. FRUIT SLUSH

1. Základní údaje

FRUIT SLUSH je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Bonusová hra volné otáčky



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězdy	10x	30x	100x
	Sedmička	5x	10x	40x
	Bary	3x	6x	20x
	Hrozen	2x	5x	15x
	Hruška	1x	3x	10x
	Jahoda	0.8x	2x	6x
	Švestka	0.4x	0.8x	3x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Pomeranč	0.4x	0.8x	3x
	Citrón	0.2x	0.4x	2x
	Třešně	0.2x	0.4x	2x
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

31. FRUITS 81

1. Základní údaje

FRUITS 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou mystery symbolů. Výhry z výherních kombinací obsahující divoký symbol jsou násobeny x2.



3. Mystery symbol



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží během hry 3 nebo 4 mystery symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	4 x	3 x
	Divoký symbol (WILD)	-	-
	Mystery Symbol	4x – 400x	1x – 40x
	Sedmička	400x	40x
	Zvonek	50x	10x
	Bar	25x	6x
	Meloun	15x	4x
	Malina	10x	3x
	Švestka	8x	2x
	Pomeranč	8x	2x

Symbol	Název	4 x	3 x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x

32. Furious Hot (SW 17)

1. Základní údaje

Furious Hot je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 – 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly s výjimkou Scatter symbolu .

3. Scatter symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak získává výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	-	20x	200x	1000x
	Meloun	-	10x	40x	100x
	Hrozny	-	10x	40x	100x
	Švestka	-	4x	10x	40x
	Pomeranč	-	4x	10x	40x
	Citrón	-	4x	10x	40x
	Třešně	1x	4x	10x	40x

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Scatter	-	2x	10x	50x
	Divoký symbol	-	-	-	-

33. Galaxy X (SW 15)

1. Základní údaje

Galaxy X je hra s 5 válci a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	X	10x	20x	150x
	BAR	8x	15x	50x
	Meloun	6x	10x	25x
	Hrozen	5x	8x	20x
	Švestka	4x	6x	15x
	Pomeranč	4x	6x	15x
	Cítron	2x	4x	10x
	Třešně	2x	4x	10x
	Joker (wild)	-	-	-

34. GLOWING SEVENS

1. Základní údaje

GLOWING SEVENS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu . Symbol se objeví na jednom celém válci.



3. Bonusová hra volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3 nebo 4  symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky.

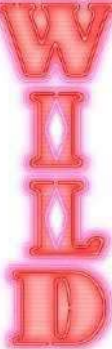
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	-	10x	100x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	-	5x	50x
	Bary	-	4x	40x
	Citrón	-	3x	30x
	Třešně	-	2x	20x
	A	-	1x	15x
	K	-	1x	15x
	Q	-	1x	15x
	Bonus (Scatter symbol)	20 volných otáček	40 volných otáček	-
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

35. GRAND JEWELS

1. Základní údaje

GRAND JEWELS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

3. Bonusová hra „Win respin“

Kdykoliv Účastník hazardní hry obdrží výhru, tak symboly, které jsou součástí výherní linie, se na tomto místě zablokují. Všechny ostatní symboly se znovu zdarma roztočí a pokud dojde k výhře, pak se symboly tvořící další výhru opět zablokují a znovu se zdarma roztočí zbylé symboly. Toto se může opakovat do doby, pokud nepřijde další výhra. Pro účely výpočtu výhry v rámci respinů se použije výše sázky do hry, která tyto respiny spustila.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	5x	10x	25x
	Smaragd	4x	8x	20x
	Rubín	2x	4x	10x
	Rodolit	2x	4x	10x
	Safír	2x	4x	10x
	Ametyst	1x	2x	4x
	Perla	1x	2x	4x
	A	0,5x	1x	2x
	K	0,5x	1x	2x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Q	0,5x	1x	2x
	Divoký symbol (WILD)	-	-	-

36. Hells Bells

1. Základní údaje

Hells Bells je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

2. Symbol ZVON

Symbol Zvon nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Mystery symbolu.

3. Symbol MYSTERY

Když dostane Účastník hazardní hry 3 Mystery symboly v jedné hře na výherní linii, vyhrává náhodně vygenerovanou částku v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Zvon (divoký symbol)	500
Mystery	4 - 500
Sedmička	30
BAR	20
Švestka	8
Pomeranč	6
Citron	4
Třešně	4

37. Hells Bells Unlimited

1. Základní údaje

Hells Bells Unlimited je hra, která se skládá ze 4 hracích polí. Každé hrací pole se skládá ze 3 válců s 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka **SÁZKA** si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Ta platí pro všechna 4 hrací pole. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 520 Kč v herně a 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Mystery symbolu.



3. Mystery symbol



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly, pak získává výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 4 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Divoký symbol (Wild)	1000
	Sedmička	60
	Bar	40
	Švestka	16
	Pomeranč	12
	Třešně	8
	Citrón	8

Symbol	Název	3 x
	Mystery symbol	8 – 1000

38. HOT AS HELL

1. Základní údaje

HOT AS HELL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Pyramida. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

2. Divoký symbol WILD

Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou bonusového symbolu.

3. Bonusová hra Pyramid of Joy

Účastníkovi hazardní hry se spustí bonusová hra “Pyramid of Joy” automaticky ve chvíli, když obdrží v jedné základní hře tři symboly pyramidy. Bonusová hra spočívá v získání výher ukrytých v uzavřených boxech.

“Pyramid of Joy” obsahuje 5 úrovní. Účastník hazardní hry si sám volí cestu do další úrovně. Účastník hazardní hry se pohybuje od nejnižší úrovně po nejvyšší.

Ve chvíli, kdy se “Pyramid of Joy” zahájí, všechny boxy jsou otevřené a Účastník hazardní hry vidí pozice jednotlivých výher ve všech úrovních. Účastník hazardní hry zahájí bonusovou hru stisknutím tlačítka “Start”. Poté se všechny boxy uzavřou a zamíchají. Účastník hazardní hry si vybere dotekem jeden box v první nejnižší úrovni. Pokud je na vybraném místě výhra,

pokračuje výběrem ve druhé úrovni, atd.. Jakmile se mu po výběru zobrazí symbol , bonusová hra končí. Účastník hazardní hry vyhrává součet všech částek, které získal.

Výše výhry se odvíjí od výše sázky v základní hře, v rámci které byla bonusová hra spuštěna. V tabulce jsou uvedeny výhry, vyjádřené jako násobky celkové sázky, které je možné v uzavřených boxech získat.

Násobky celkové sázky
20
30
40
60
70
80
100
130

Příklad: Účastník hazardní hry hraje základní hru za 10 Kč, může vyhrát částku od 200 Kč do 1 300 Kč. Účastník hazardní hry má nejnižší výhru vždy garantovanou, tzn. dvacetinásobek sázky do hry.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	5 x	4 x	3 x	2 x
Sedmička	1500	100	20	10
Meloun	500	100	10	6
Hrozny	300	40	10	4
Švestka	200	20	8	4
Pomeranč	100	10	6	2
Třešeň	20	8	4	1
Citron	10	6	2	1

39. HOT CASH (SW 17)

1. Základní údaje

HOT CASH je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i ze středu. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol MYSTERY

Výherní kombinace symbolu Mystery se počítají bez ohledu na umístění tohoto symbolu na válci. Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů Mystery v jedné hře kdekoliv na válcích, získává náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3x	4x	5x
Euro	12	200	750
Zvonek	6	50	150
Bar	6	24	70
Švestka	3	16	50
Pomeranč	3	8	50
Citron	2	6	30
Třešně	2	6	30
Mystery	2-12	6-200	30-750

40. HOT CASH EXTREME

1. Základní údaje

HOT CASH EXTREME je hra s 1 válcem a 1 výherní linií. Hra obsahuje 6 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 45 000 Kč v herně a 450 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 75 %

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1 x
	Hvězda	500
	BAR	100
	Meloun	25
	Hrozny	2
	Pomeranč	0
	Třešně	0

41. Hot Pursuit (SW 12)

1. Základní údaje

Hot Pursuit je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 5, 15. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu Sázky na linii. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Celková Sázka je vypočtena jako součin hodnoty Sázky na linii a počtu zvolených aktivních Linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry / počet aktivních výherních linií.

Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč v herně a 750 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 8 370 – 8 640 Kč v herně a 83 700 – 86 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 93,8 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu. Pokud na válci přijde divoký symbol, potom expanduje (pouze v případě, vytvoří-li novou výhru) a pokryje celý válec. Divoký symbol se vyskytuje na válcích 2, 3, 4 a 5.



3. Bonusová hra - Volné otáčky



Za 3-5 Bonus symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 15 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na vyšší sázce.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Auto	1500	500	80
	Policejní auto	1000	250	50
	Tachometr	500	120	30
	Motor	210	70	16

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Odznak	100	30	8
	A	50	10	5
	K	50	10	5
	Q	30	5	2
	J	30	5	2
	Wild	-	-	-
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

42. Jewel Win (SW 17)

1. Základní údaje

Jewel Win je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 – 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud se Divoký symbol objeví na některém válci, pak expanduje přes celý tento válec a připsou se případné výhry. Poté válec s Divokými symboly zůstane stát, zbylé válce se zdarma roztočí (provede se respin) a Účastník hazardní hry může získat další výhry. Může přijít pouze jeden respin za herní kolo (pokud přijde Divoký symbol během respinu, pak nespustí další respin, ale stále dojde k jeho expanzi přes celý válec). Pro účely výpočtu výhry v rámci respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly respiny aktivovány.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Diamant	20x
	Červený	10x
	Fialový	5x
	Modrý	4x
	Oranžový	3x
	Zelený	2x
	Žlutý	1x
	Divoký symbol (WILD)	-

43. JOKER DICE

1. Základní údaje

JOKER DICE je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Kostka. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 340 Kč v herně a 54 000 - 113 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,7 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Kostka.



3. Symbol Kostka - volné otáčky



Pokud Účastník hazardní hry obdrží jeden nebo dva symboly Kostka, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněn hrát bonusovou hru. Kostka resp. kostky se na válci roztocí a součet čísel resp. číslo, které padnou na těchto kostkách resp. kostce, udává počet volných zlatých otáček. Poté se hra přepne do módu, kdy symboly a pozadí hry jsou zlaté. Během těchto zlatých volných otáček je každá otáčka výherní. Pokud se na válcích objeví 1 kostka, tak Účastník hazardní hry může získat 1-6 volných zlatých otáček. Pokud se na válcích objeví dvě kostky, tak může Účastník hazardní hry získat 2-12 volných zlatých otáček.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	4 x
	Joker (Wild)	100x
	Zvonek	10x
	Meloun	4x
	Jablko	2x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1x

Symbol	Název	4 x
	Citrón	1x
	Třešně	1x

44. JOKER'S HIGH

1. Základní údaje

JOKER'S HIGH je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud Účastník hazardní hry obdrží spolu s výherní kombinací 1-3 divoké symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává násobek výhry dle tabulky.

Počet symbolů	Násobek
1	x2
2	x3
3	x4

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3x
	Sedmička	40
	Bar	10
	Zvonek	4
	Meloun	2
	Hrozen	2
	Pomeranč	2
	Citrón	2

Symbol	Název	3x
	Třešně	2
	Divoký symbol	-

45. KING OF DIAMONDS (SW 17)

1. Základní údaje

KING OF DIAMONDS je hra s 5 válců a 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 6 300 - 11 880 Kč v herně a 63 000 - 118 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 96,5 %

2. Bonusová hra „volné otáčky“



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů (výhra je platná bez ohledu na pozici těchto symbolů na válci nebo výherní linii), pak je Účastník hazardní hry oprávněn hrát bonusovou hru-volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Tetris

V případě výhry se symboly (s výjimkou Bonus symbolů), které vytvořily výherní linii, odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry. Pokud Účastníkovi hazardní hry „spadne“ během jedné výhry výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí, pak se násobí 3x.

4. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolů.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Wild	-	-	-
	Bonus (Scatter)	20 volných otáček	15 volných otáček	10 volných otáček
	Diamant	250x	25x	15x
	Rubín	125x	20x	10x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Ametyst	75x	12x	6x
	Safír	20x	10x	5x
	Jantar	15x	8x	4x
	Nefrit	12x	6x	3x
	Citrín	8x	4x	2x
	Tyrkys	5x	2x	1x

46. KING of Wilds

1. Základní údaje

KING of Wilds je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Jestliže někde na válci padne divoký symbol, který není okamžitě součástí výhry, potom zůstává tento divoký symbol na pozici zablokován pro další hru až do doby, než bude součástí výhry. Během této doby lze měnit sázku.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Koruna	100x
	Bar	24x
	Sedmička	16x
	Zvonky	12x
	Herce	8x
	Piky	8x
	Káry	4x
	Kříže	4x
	King Of Wilds (Wild)	-

47. LOST CITY

1. Základní údaje

LOST CITY je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Mystery symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Mystery symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává výhru dle výherní tabulky. Mystery symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Divoké symboly

Divoké symboly , , , ,  nahrazují všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu  a Mystery symbolu . Divoký symbol  je v základní hře zobrazen vždy na celém válci. Symboly , , ,  se zobrazují pouze v bonusové hře.

4. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 Bonus symboly , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 5 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Účastník hazardní hry si zároveň volí jednu z následujících možností:

- Divoký symbol  expanduje na celý válec. Každou volnou otáčku obdrží Účastník hazardní hry 1-3 tyto expandující Divoké symboly.
- Divoký symbol  zůstává ukotvený. Každou volnou otáčku obdrží Účastník hazardní hry 1 Divoký symbol, který zůstane na dané pozici na válci po celou dobu volných otáček a to bez ohledu na to, zda byl součástí výherní kombinace či nikoliv.
- , ,  a  jsou Divokými symboly.

Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Amfory	5	10	50
	Lastura	4	8	25
	Kompas	3	6	20
	Přilba	2	4	15
	A	1	2	10
	K	1	2	10
	Q	0.5	1	5
	J	0.5	1	5
	Mystery	1 - 50		
	Bonus			
    	Divoký symbol			

48. Lucky Casino DELUXE (SW 17)

1. Základní údaje

Lucky Casino DELUXE je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 880 Kč v herně a 54 000 - 118 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 97 %

2. Symbol BONUS

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 5-25 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Bonusová hra Kostky

Pokud se při jakékoliv výhře objeví na válcích nejméně jedna kostka, potom se spustí bonusová hra Kostky. Kostky se roztočí a součtem padlých čísel se vynásobí původní výhra.

(Původní výhra) x (Součet padlých čísel na kostkách) = Nová výhra

200 x 11 = 2200

4. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a Kostka.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kasino	500x	50x	12x
	Ruleta	150x	20x	10x
	Esa	60x	16x	8x
	Žetony	40x	14x	7x

	Dolar	30x	12x	6x
	Sedmičky	25x	10x	5x
	A	15x	6x	4x
	K	15x	6x	4x
	Q	10x	4x	2x
	J	10x	4x	2x
	Bonus (scatter)	25 volných otáček	10 volných otáček	5 volných otáček
	Kostka	-	-	-
	Wild	-	-	-

49. Lucky Game

1. Základní údaje

Lucky Game je hra se 4 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 160 Kč v herně a 54 000 - 111 600 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

2. Mystery



Za 3-4 Mystery (scatter) symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Plné pole symbol (full house)

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole stejných symbolů (A, K, Q nebo J), výhra se násobí 2x.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x	4 x
	x8	x128
	x4	x64
	x2	x16
	x1	x4
	x1	x4
	x1	x4
	x1	x4

Symbol	3 x	4 x
	x1-x64	x4-x128

50. LUXOR TEMPLE II

1. Základní údaje

LUXOR TEMPLE II je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Bonusová hra „volné otáčky“

Pokud při jedné otáčce přijdou 3 bonusové symboly, spustí se bonusová hra. Bonusové symboly se vyskytují pouze na válcích 2,3,4. Potom se Účastník hazardní hry dostane na obrazovku, kde si může zvolit jeden ze 3 sarkofágů. Získá výhru ve formě určitého počtu volných otáček – podle toho, který sarkofág si vybere, získá 10, 20, nebo 30 volných otáček. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Eye of Rah a Bonus symbolů. Pokud na válci přijde divoký symbol, pak expanduje (pokud vytvoří novou výhru) a pokryje tento celý válec divokým symbolem.

4. Eye of Rah



Pokud je výherní linie na konci doplněna symbolem Eye of Rah, tak se spustí Bonus Eye of Rah. V symbolu Eye of Rah se objeví náhodný násobitel (x3, x4, x5, x6 nebo x7), kterým se násobí původní výhra. Eye of Rah se vyskytuje pouze na posledním válci.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Faraon	1000	250	45
	Pyramida	500	150	25
	Hawk	250	65	13
	Ankh	125	25	7
	A	25	8	3
	K	25	8	3
	Q	12	4	2
	J	12	4	2
	Bonus	-	-	-
	Wild	-	-	-
	Eye of Rah	-	-	-

51. MAGIC STARS

1. Základní údaje

MAGIC STARS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky“

U vybraných symbolů jsou "podsymbole" hvězdy.

Příklad symbolu s podsymbolem:



Pokud se v průběhu hry na některém ze tří válců zobrazí jakýkoliv symbol s podsymbolem, rozsvítí se příslušná hvězda nad válcem. Jestliže se v jedné hře rozsvítí všechny tři hvězdy, což znamená, že na každém válci je alespoň jeden symbol s podsymbolem, Účastník hazardní hry automaticky získává náhodný počet volných otáček.

Volná otáčka je fáze hry, při které nejsou Účastníkovi hazardní hry odečítány z pole kredit žádné peníze. Pro výpočet výhry v rámci bonusových volných otáček se použije sázka do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Výhry jsou během volných otáček akumulovány v poli "Výhra" a po skončení bonusové hry je celá částka převedena do pole "Kredit".

Počet volných otáček, které Účastník hazardní hry získá, může být 15, 20 nebo 25. Jednotlivé varianty jsou náhodně voleny generátorem náhodných čísel a nejsou závislé na typu příchozího symbolu s podsymbolem ani na výši sázky.

Počet volných otáček se zobrazuje v horní části obrazovky nad válci. Účastník hazardní hry může získat další volné otáčky během bonusové hry "Volné otáčky".

Během bonusové hry jsou všechna tlačítka neaktivní a hra probíhá v režimu "Auto Start".

3. Plná pole symbolů

Pokud přijde Účastníkovi hazardní hry v jedné hře plné pole stejných symbolů Citronů, Třešní, Malin nebo Pomerančů, tak se celková výhra zdvojnásobí.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
Hvězdy	500
Melouny	80
Hrozny	40
Švestky	16
Pomeranče	8
Maliny	8
Třešně	8
Citrony	2

52. MAGIC STARS 81_(SW 15)

1. Základní údaje

MAGIC STARS 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a současně násobí výhru výherní kombinace, jejíž je součástí a to podle počtu divokých symbolů na výherní linii. Násobitel je uplatněn pouze v případě, když je divoký symbol součástí výherní kombinace.

Jeden divoký symbol  = výhra je násobena x2.

Dva divoké symboly  = výhra je násobena x4.

Tři divoké symboly  = výhra je násobena x8.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Hvězda	16x	160x
	Sedmička	6x	60x
	Zvonky	4x	40x
	BAR	1x	4x
	Meloun	1x	4x
	Citron	1x	4x

Symbol	Název	3 x	4 x
	Švestka	1x	4x
	Třešně	1x	2x
	Divoký symbol (Wild)	-	-

53. MAGIC STARS DELUXE

1. Základní údaje

MAGIC STARS DELUXE je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu . Divoký symbol násobí výhru dle výherní tabulky a to podle jejich počtu na jedné linii. Divoký symbol expanduje na celý válec, jestliže je součástí výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

Počet Divokých symbolů na linii	Násobitel
1	1
2	2
3	3

3. Bonus symbol



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 Bonus symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	3.0	4.0	5.0
	Sedmička	2.0	3.0	4.0

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Zvonky	0.8	1.0	2.0
	BAR	0.8	1.0	2.0
	Meloun	0.6	0.8	1.0
	Citron	0.6	0.8	1.0
	Švestka	0.4	0.6	0.8
	Třešně	0.4	0.6	0.8
	Divoký symbol	-	-	-
	Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

54. MAGIC STARS EXTREME

1. Základní údaje

MAGIC STARS EXTREME je hra s 5 válci a criss cross 243 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu . Divoký symbol násobí výhry dle výherní tabulky x2 až x16 a to podle počtu těchto symbolů na výherní linii. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

Počet	Násobitel
1	2
2	4
3	8
4	16

3. Bonus symbol

Za 3-5 Bonus symbolů  v jedné hře, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet symbolů	Počet otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1 x	2 x	3 x	4 x	5 x

Symbol	Název	1 x	2 x	3 x	4 x	5 x
	Hvězda			10	20	50
	Sedmička			5	10	20
	Zvony			2	4	8
	Bary			2	4	8
	Meloun			1	2	4
	Citron			1	2	4
	Švestka			0,5	1	2
	Třešně			0,5	1	2
	Divoký symbol	2 x	4 x	8 x	16 x	
	Bonus symbol			10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

55. MAYA GOLD

1. Základní údaje

MAYA GOLD je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se počítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 160 Kč v herně a 111 600 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,8 %

2. Slot bonus



Symbol válce se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Kdykoliv přijdou tyto 3 symboly dohromady, je Účastníkovi hazardní hry umožněno zvolit si jeden z těchto symbolů a poté se zobrazí animace s výší výhry. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

3. Block bonus



Symboly kamenného bloku se objevují pouze na válcích 1, 3 a 5. Kdykoliv přijdou tyto 3 symboly najednou, spustí se bonusová hra Block Bonus. Účastník hazardní hry se dostane na novou obrazovku a na obrazovce se ukáže 15 bloků. Účastník hazardní hry si zvolí blok, blok se otočí a ukáže hodnotu výhry. Proces se opakuje dokud se potřetí neukáže stejná hodnota výhry. Tuto výhru pak Účastník hazardní hry získá. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

4. Bonusová hra “Volné otáčky”



Za 3-5 Bonus symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou , , .

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Pyramida	300	100	16
	Tucan	200	50	10

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Lebka	100	24	6
	Dýky	42	14	3
	A	20	6	2
	K	20	6	2
	Q	10	3	1
	J	10	3	1
	Block	-	-	Block bonus
	Slot	-	-	Slot bonus
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Wild	-	-	-

56. METALLIC REELS

1. Základní údaje

METALLIC REELS je hra se 3 válci a 36 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Divoké symboly

Symbol Wild  nahrazuje po jeho zobrazení na válci všechny zbývající symboly na daném válci za symbol Wild, ale pouze v případě, kdy má tímto dojít k výhře. Tento symbol se vyskytuje pouze na válcích 1 a 3.

Symbol Wild X  nahrazuje všechny symboly a pokud se tento symbol objeví na výherní linii, potom je výhra z takové výherní kombinace násobena x2. Tento symbol se vyskytuje pouze na prostředním válci.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Wild X	
	Wild	
	Sedmička	100x
	Zvonky	32x
	Meloun	16x
	Hrozen	8x
	Švestky	5x
	Pomeranč	4x

Symbol	Název	3 x
	Citrón	3x
	Třešně	2x

57. MIDAS FRUIT

1. Základní údaje

MIDAS FRUIT je hra se 5 válců a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 4 680 - 12 060 Kč v herně a 46 800 - 120 600 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,3 - 97,4 %

2. Bonusová hra „Tetris”

V případě výhry se symboly (s výjimkou Mystery symbolu), které vytvořily výherní kombinaci (včetně všech Wild symbolů), odstraní z válců a na jejich místo se posunou ("spadnou") symboly z vyšších pozic na válcích. Účastník hazardní hry tak může obdržet další výhry.

3. Divoký symbol



Divoký symbol se může objevit kdekoli na válcích. Divoký symbol nahrazuje na daném válci všechny ostatní symboly (s výjimkou Mystery symbolu) za divoký symbol.

4. Mystery symbol



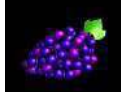
Za 3-5 Mystery (scatter) symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

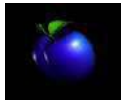
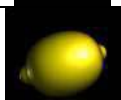
5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	WILD (Divoký)	-	-	-
	Meloun	150x	12x	5x
	Hrozen	80x	8x	4x
	Malina	40x	6x	3x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Švestka	20x	4x	2x
	Pomeranč	20x	4x	2x
	Třešně	10x	2x	1x
	Citron	10x	2x	1x
	Mystery (Scatter)	10x – 150x	2x – 50x	1x – 30x

58. MONEY FRENZY

1. Základní údaje

MONEY FRENZY je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Bonusová hra Volné otáčky



Pokud Účastník hazardní hry získá 3 a více symbolů a to bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru volné otáčky. Počet volných otáček je uvedený ve výherní tabulce. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol „Wild“



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu . Účastník hazardní hry získává výhru dle výherní tabulky.

Divoký symbol zůstává na dané pozici až do výherní kombinace, již se stane součástí. Tato blokace je vázána výhradně na sázku, při které byl Divoký symbol získán. Změnou sázky je symbol odblokován.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Trezor	10x	40x	200x
	Bankovní pytle	5x	15x	60x
	Peníze	3x	8x	30x
	Zvon	2x	5x	15x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Třešně	1x	2x	8x
	A	0.5x	1x	4x
	K	0.5x	1x	4x
	Q	0.5x	1x	4x
	Divoký symbol (Wild)			
	Bonus (scatter symbol)	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

59. Really WILD

Really WILD je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 700 Kč v herně a 54 000 - 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoké symboly  ,  nahrazují všechny symboly s výjimkou mystery symbolů  . Výhry z výherních kombinací obsahující divoký symbol  jsou násobeny x2. Pokud je výhra tvořena jen divokými symboly lvů (výherní kombinace   ), pak se výhra nenásobí x2.

3. Speciální výhra na kombinaci divokých symbolů

Jestliže přijde tato kombinace divokých symbolů    , tak se počítá jako individuální výherní kombinace a je to nejvyšší možná výhra ve hře x500. Tato speciální výhra spolu s dalšími výhrami dohromady v dané hře nepřekročí maximální limit výhry v herně nebo kasinu.

4. Mystery symbol

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží během hry 3 mystery symboly  , bez ohledu na jejich pozici na třech válcích, získává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Lev (zlatý)	Wild (vyplácí 2x)
	Lev (stříbrný)	Wild
	Sedmička	20x
	Meloun	12x
	Hrozen	8x

Symbol	Název	3 x
	BAR	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Třešně	2x
	Citron	2x
	Mystery	4x - 200x

60. REEL HORROR

1. Základní údaje

REEL HORROR je hra s 5 válců a 10 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 1, 3, 5, 7, 10. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítek 1, 3, 5, 7 a 10 po stranách válců si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Brokovnice (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Vsazená částka na jednu linii = celková sázka do jedné hry / počet aktivních výherních linií.

Celková sázka do jedné hry = vsazená částka na jednu linii * počet aktivních výherních linií.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 9 540 - 10 440 Kč v herně a 95 400 - 104 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 94,7 %

2. Bonusová hra „Volné otáčky”



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává výhru dle výherní tabulky a je oprávněn hrát bonusovou hru Volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se může objevit



divoký symbol **WILD** a náhodně nahradit jeden nebo více symbolů na válcích divokým symbolem. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol



Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud je součástí výherní kombinace divoký symbol, tak se výhra násobí x2, s výjimkou situací, kdy Účastník hazardní hry obdrží výherní kombinaci



tvořenou 3, 4 nebo 5 symboly Upír.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při celkové sázce 10 Kč (sázka na linii: 1 Kč, počet výherních linií: 10).

Symbol	Název	2 x x sázka na linii	3 x x sázka na linii	4 x x sázka na linii	5 x x sázka na linii
	Upír (Wild)	-	70	500	2000
	Klaun	5	20	100	500

	Vlkodlak	-	15	75	250
	RIP	-	10	50	125
	Eso	-	5	25	100
	Král	-	5	25	100
	Královna	-	5	10	30
	Kluk	-	5	10	30
	Desítka	-	2	5	25
	Devítka	-	2	5	25
	Dům	10	30	200	1000
	Bonus (Scatter)	20	50 + 10 volných otáček	200 + 20 volných otáček	1000 + 30 volných otáček

61. SILVER FRUITS

1. Základní údaje

SILVER FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Ostružina (Bonus). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

2. Bonusová hra "Vlné otáčky"



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry 3, 4 nebo 5 symbolů, bez ohledu na to, jestli jsou na výherní linii, potom je oprávněn hrát bonusovou hru Vlné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byly vlné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Hvězda (Wild)	40x	10x	4x
	Zlatý zvonek	10x	3,2x	0,8x
	Stříbrný zvonek	10x	3,2x	0,8x
	Meloun	8x	2,4x	0,6x
	Hrozen	8x	2,4x	0,6x
	Jahoda	6x	1,6x	0,4x
	Švestka	6x	1,6x	0,4x

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Pomeranč	4x	0,8x	0,2x
	Citrón	4x	0,8x	0,2x
	Třešně	4x	0,8x	0,2x
	Hruška	4x	0,8x	0,2x
	Ostružina (Bonus)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

62. STEAM LORD

1. Základní údaje

STEAM LORD je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Bonusová hra „Bonusové kolo“



Za 3-5 Bonus symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Bonusové kolo. Stisknutím tlačítka START uprostřed Bonusového kola na spodní obrazovce se Bonusové kolo roztočí a zastaví se na jedné z možných výher. V bonusové hře Bonusové kolo může Účastník hazardní hry získat volné otáčky (5, 10 nebo 15 volných otáček) nebo vyhrát násobky jeho aktuální sázky (10x, 25x, 30x, 1000x). Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.



3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu. Divoký symbol expanduje přes celý válec, na kterém se objevil, pokud by mělo tímto dojít k výhře.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Dívka	5x	20x	200x
	Starý muž	4x	15x	100x
	Mladý muž	3x	10x	50x
	Vzducholod'	2x	5x	25x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Truhla	2x	4x	20x
	A	1x	3x	15x
	K	1x	2x	10x
	Q	1x	2x	5x
	Bonus (Scatter)	-	-	-
	Divoký symbol (Wild)	-	-	-

63. SUPER 7s SUPREME

1. Základní údaje

SUPER 7s SUPREME je hra s 5 válci a criss cross 720 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma Bonus symbolu. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 980 Kč v herně a 54 000 - 109 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,9 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoké symboly  nahrazují všechny symboly kromě Bonus symbolu. Divoký symbol násobí výhru z výherní kombinace, které je součástí, 2x, 3x, 4x nebo 5x dle konkrétního symbolu. Tento násobící divoký symbol se objevuje pouze na třetím válci.

3. Bonus symbol

Za 3 Bonus symboly  v jedné hře, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček lze získat další extra volné otáčky.

Za 2 nebo 3 Bonus symboly  v průběhu volných otáček může Účastník hazardní hry získat další extra  nebo  volné otáčky nebo Extra Wild symboly  a to stisknutím daného Bonus symbolu.

Maximum po sobě jdoucích volných otáček je 20. Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Volné otáčky musí být spuštěny Účastníkem hazardní hry stisknutím tlačítka "START".

4. Extra Wild symbol

Extra Wild symboly  se objevují v průběhu volných otáček a nahrazují všechny symboly kromě Bonus symbolu a násobících Divokých symbolů. Extra Wild symboly se objevují na válcích 2, 3 a 4. Účastník hazardní hry může aktivovat stisknutím Bonus symbolu až 3 různé Extra Wild symboly, které zůstanou na dané pozici během zbývajících volných otáček.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu  na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	2	4	5

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	1	2	4
	Double Diamant	0,8	1	2
	Triple Diamant	0,6	0,8	1
	Dolar	0,4	0,6	0,8
	Zvony	0,4	0,6	0,8
	Bar	0,2	0,4	0,6
	Třešně	0,2	0,4	0,6
	Divoký symbol x2			
	Divoký symbol x3			
	Divoký symbol x4			
	Divoký symbol x5			
	Extra Wild symbol			
	Extra Wild symbol			
	Extra Wild symbol			
	Bonus Symbol	10 volných otáček		

64. TEMPLE QUEST

1. Základní údaje

TEMPLE QUEST je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Scatter symbolu  a také tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Bonusová hra volné otáčky



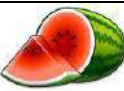
Za 3-5 Scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Joker (Divoký symbol)	20	100	500
	Červená sedmička	10	40	200
	Modrá sedmička	10	40	200
	Jahoda	10	30	120
	Hruška	10	30	120
	Meloun	4	20	80

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hrozny	4	20	80
	Švestka	2	10	40
	Pomeranč	2	10	40
	Citrón	2	10	40
	Třešně	2	10	40
	Scatter symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

65. TEMPLE QUEST EXTREME

1. Základní údaje

TEMPLE QUEST EXTREME je hra s 5 válci a 256 criss cross výherními liniemi. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Bonus symbolu.



3. Bonus symbol



Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3-5 Bonus symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička červená	1	1.6	4
	Sedmička modrá	1	1.6	4
	Meloun	0.8	1	1.6

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hrozen	0.8	1	1.6
	Švestka	0.6	0.8	1
	Pomeranč	0.6	0.8	1
	Citron	0.4	0.6	0.8
	Třešně	0.4	0.6	0.8
	Bonus symbol	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček
	Divoký symbol			

66. TRIPLE CASH

1. Základní údaje

TRIPLE CASH je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol se může objevit na všech válcích. Jestliže na válci padne divoký symbol, jsou ostatní symboly na daném válci nahrazeny divokým symbolem, s výjimkou Mystery symbolů. Výhry s divokým symbolem ve výherní linii se násobí 2x.

3. Mystery



Za 3 Mystery (scatter) symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Divoký symbol	
	Ca\$h	x100
	Meloun	x16
	Hrozen	x8
	Švestka	x4
	Pomeranč	x3

Symbol	Název	3 x
	Citron	x2
	Třešně	x2
	Scatter	x4-x100

67. Twenty Seven

1. Základní údaje

Twenty Seven je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 520 Kč v herně a 54 000 - 115 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,6 - 97 %

2. Divoký symbol

Nejvyšší symbol "27" může tvořit výherní kombinaci dle výherní tabulky a zastává i funkci divokého symbolu, který nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou "Mystery" symbolu.

3. Mystery symbol

Když dostane Účastník hazardní hry 3 Mystery symboly v jedné hře na výherní linii, vyhrává náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	3 x
27(divoký symbol)	500
Mystery	4 - 500
Hvězda	30
Meloun	20
Hrozny	8
Pomeranč	6
Citron	4
Třešně	4

68. ULTRA FRUIT 27

1. Základní údaje

ULTRA FRUIT 27 je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol se může objevit pouze na prvním válci.

3. Bonusová hra Hyperspin

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží výherní kombinaci, která obsahuje divoký symbol, pak se spouští bonusová hra Hyperspin. V této bonusové hře zůstane divoký symbol na své pozici a u všech ostatních symbolů se provede respin (znovu roztočení válců zdarma). Pokud je po tomto respinu nějaká výhra, tak se provede další respin. Tento proces se může opakovat max. 3x za sebou. Pokud nepřijde výhra, tak se další respin neprovádí.

V průběhu bonusové hry se všechny dosažené výhry násobí x2. Pro účely výpočtu výhry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry při sázce 2 Kč.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	200
	Zvonek	8
	Meloun	4

	Jahoda	4
	Švestka	2
	Pomeranč	2
	Citrón	1
	Třešně	1
	Divoký symbol	-

69. VAMPYRE'S MOON

1. Základní údaje

VAMPYRE'S MOON je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Měsíc (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Denní a Noční mód

Hra se přepíná mezi dvěma módy – denním a nočním. Indikátor nočního a denního módu je nad válci uprostřed. K přepnutí mezi denním a nočním módem dojde automaticky cca po 50 hrách, kdy se mění i grafika hry. Bonusové hry se do tohoto čísla nepočítají.

3. Divoký symbol denní mód



Pokud je divoký symbol součástí výherní kombinace v denním módu, pak se tato výherní linie označí, v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se respin zdarma. Pokud v tomto respinu nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou a Účastník hazardní hry pokračuje dál ve hře standardním způsobem. Pokud v tomto respinu padne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry znovu a k tomu nově dosažená výhra. Pokud je divoký symbol součástí i nově dosažené výherní kombinace, pak se tato výherní linie zase označí (přičemž vždy ta, která byla Účastníkovi hazardní hry už započítaná 2x, se odznačí), v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se opět respin zdarma. Výhra z takto označených linií se poté započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou. Pro účely výpočtu výhry v rámci těchto respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly spuštěny.

4. Divoký symbol noční mód



Divoký symbol může padnout na kterémkoliv válci. Divoký symbol v nočním módu mění všechny okolní symboly na divoký symbol.

5. Volné otáčky



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky. Scatter symbol expanduje přes celý válec. Pod každým scatter symbolem se skrývá určitý počet volných otáček. Účastník hazardní hry má možnost si vybrat 1-3 scatter symboly podle toho, kolik scatter symbolů vyhrál.

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 scatter symboly, vybírá jeden z nich (možná výhra 10-20 volných otáček).

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 4 scatter symboly, vybírá dva z nich (možná výhra 15-35 volných otáček).

Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 5 scatter symbolů, vybírá tři z nich (možná výhra 30-60 volných otáček).

Součet všech takto vybraných čísel určuje celkový počet volných otáček. Zbylé dva symboly poté, co jsou Účastníkem hazardní hry Scatter symboly vybrány, automaticky zobrazí, kolik se pod nimi skrývalo volných otáček.

Během bonusové hry jsou všechny symboly počítány jako scatter symbol. To znamená, že jsou výherní kombinace symbolů platné bez ohledu na jejich pozicích na liniích a válcích. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava a pouze nejvyšší kombinace je platná.

Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 10 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Upír (Denní mód)	1000	250	40
	Dívka (Noční mód)	1000	250	40
	Číše vína	400	100	30
	Kříž	150	50	20
	Prsten	100	50	15
	Růže	40	20	8
	Eso	30	15	6
	Král	30	15	6
	Dáma	20	10	4
	Kluk	20	10	4
	Měsíc (scatter)	30-60 volných otáček	15-35 volných otáček	10-20 volných otáček
	Upír – divoký symbol (Noční mód)	-	-	-
	Dívka – divoký symbol (Denní mód)	-	-	-

70. Vegas Star X

1. Základní údaje

Vegas Star X je hra se 3 válci a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 12 600 Kč v herně a 54 000 - 126 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93 - 97 %

2. Mystery symbol



Za 3 Mystery (scatter) symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Mystery symbolu.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	30x
	Zvon	15x
	Meloun	10x
	Hrozny	8x
	BAR	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x

	Citron	2x
	Třešně	2x
	Wild	-
	Mystery (Scatter)	4x - 200x

71. VICTORIAN WILDS

1. Základní údaje

VICTORIAN WILDS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran, tj. od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Válce 1, 3 a 5 mají předdefinované pozadí v podobě těchto divokých symbolů.

		
válec 1	válec 3	válec 5



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu a Viktoriánského divokého symbolu. Divoký symbol se objevuje na celém válci nebo je viditelná pouze jeho část, přičemž pouze tato viditelná část může být součástí výhry.

Pokud se divoký symbol objeví na celém válci v průběhu volných otáček, tak navíc násobí všechny výhry x2.

3. Viktoriánský divoký symbol



3 Viktoriánské divoké symboly, bez ohledu na jejich pozici na válcích, aktivují na válcích 1, 3 a 5 Divoké symboly. Tento symbol se neobjevuje v průběhu volných otáček.

4. Bonus symbol



Za 3–5 Bonus symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Tento symbol se neobjevuje v průběhu volných otáček.

Počet symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	15
5	20

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Lilie	2.5	10	50
	Vaky	2	8	25
	Pistole	1.5	6	20
	Klobouk	1.5	5	15
	A	1	4	12
	K	1	4	10
	Q	1	4	10
	J	0.5	2	5
	Desítka	0.5	2	5
	Bonus symbol	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček
	Viktoriánský divoký symbol	-	-	-

Symbol				Název	3 x	4 x	5 x
				Divoký symbol	-	-	-

72. WICKED WILD WITCH (SW 17)

1. Základní údaje

WICKED WILD WITCH je hra se 4 válci a 256 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 900 Kč v herně a 54 000 - 99 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,5 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Divoký symbol se skládá ze čtyř částí, přičemž na válcích se mohou objevit 1-4 části tohoto symbolu.

3. Bonusová hra volné otáčky

Za 3 - 4 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 - 15 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x
	Diamant	10x	20x
	Pták	5x	10x
	Sedmičky	4x	8x
	Zvon	3x	5x
	Hrozny	2x	4x
	Třešně	2x	4x
	A	1x	3x
	K	1x	3x

	Q	1x	2x
	J	1x	2x
	Bonus (Scatter)	10 volných otáček	15 volných otáček
	Divoký symbol (Wild)	-	-

73. WILD CRYSTALS

1. Základní údaje

WILD CRYSTALS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Divoké symboly



Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly. Podle typu divokého symbolu taky násobí výhru a to buď 2x nebo 3x nebo 5x.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	10x	20x	150x
	Meloun	8x	15x	50x
	Hrozen	6x	10x	25x
	Hruška	5x	8x	20x
	Švestka	4x	6x	15x
	Pomeranč	4x	6x	15x
	Citron	2x	4x	10x
	Třešně	2x	4x	10x
	Wild x5 (násobení x5)	-	-	-

	Wild x3 (násobení x3)	-	-	-
	Wild x2 (násobení x2)	-	-	-

74. WILD MOONS

. Základní údaje

WILD MOONS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonus symbolu a Stop symbolu. Pokud symbol Wild není součástí výherní kombinace, tak postupně expanduje nahoru nebo dolů a doleva, dokud není součástí výherní kombinace. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol BONUS



Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry minimálně 10 volných otáček

(bonusových her). Volné otáčky jsou ukončeny, jakmile se objeví symbol Stop. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Neobjevuje se v průběhu volných otáček.

Počet symbolů	Počet volných otáček
3	min. 10

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3 x	4 x	5 x
	Jitřenka	2	10	15	50
	Vlk	1	8	10	25
	Kočka		5	8	20

Symbol	Název	2x	3 x	4 x	5 x
	Růžový květ		3	5	15
	Červený květ		3	5	15
	A		2	4	10
	K		2	4	10
	Q		2	3	5
	J		2	3	5
	Stop				
	Bonus		Volné otáčky		
	Wild				

75. WILD PIRATES

1. Základní údaje

WILD PIRATES je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Vlajka. Divoký symbol v případě, kdy tímto bude dosaženo výherní kombinace, expanduje na celý válec.



3. Volné otáčky



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru volné otáčky podle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol Vlajka



Kdykoliv se po zastavení točících válců objeví symbol Vlajka, tak se hra automaticky na toto kolo přepne do criss cross módu (z 9 výherních linií na 243 výherních linií) a Účastník hazardní hry získává výhry z criss cross módu.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při sázce 5 Kč.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kapitán	300	100	16
	Dívka	200	50	10
	Lod'	100	24	6
	Pokladnice	42	14	3
	A	20	6	2
	K	20	6	2

	Q	10	3	1
	J	10	3	1
	Bonus (Scatter)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Wild (Divoký symbol)	-	-	-
	Vlajka (spouští criss cross)	-	-	-

76. WILD STRIKE

1. Základní údaje

WILD STRIKE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD



Symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je tento symbol součástí výherní kombinace, je taková výhra násobena náhodným násobitelem x2, x3 nebo x5. Symbol Wild se objevuje pouze na válci 1.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	5	10	100
	Meloun	4	8	25
	Hrozen	4	8	25
	Švestka	3	6	20
	Pomeranč	3	6	20
	Citrón	2	4	10
	Třešně	2	4	10

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	A	1	2	5
	K	1	2	5
	Q	1	2	5
	Wild 5x			
	Wild 3x			
	Wild 2x			
	Wild			

77. WILD SWEETS

1. Základní údaje

WILD SWEETS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol



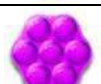
Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se může objevit pouze na prvním válci. Pokud je součástí výhry divoký symbol, pak je výhra násobena náhodným násobitelem (x2 nebo x3 nebo x5). Pokud Účastník hazardní hry dostane výhru z více výherních kombinací, pak tento náhodný násobitel bude shodný pro každou výherní linii, která obsahuje tento divoký symbol.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Stroj na bonbóny	5x	10x	100x
	Červeno-bílý bonbón	4x	8x	25x
	Disco bonbón	4x	8x	25x
	Černý bonbón	3x	6x	20x
	Žluto-bílý bonbón	3x	6x	20x
	Fialový bonbón	2x	4x	10x
	Červený bonbón	2x	4x	10x
	Žlutý bonbón	1x	2x	5x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Zelený bonbón	1x	2x	5x
	Modrý bonbón	1x	2x	5x
	Divoký symbol	-	-	-
	Divoký symbol x5	-	-	-
	Divoký symbol x3	-	-	-
	Divoký symbol x2	-	-	-

78. Win Respin (SW 17)

1. Základní údaje

Win Respin je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 440 Kč v herně a 54 000 - 104 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,2 - 97 %

2. Symbol Joker

Symbol Joker nahrazuje všechny symboly.

3. Full house

Pokud padne plné pole stejných symbolů, pak se výhra násobí 2x.



4. Bonusová hra Win Spin

Pokud je symbol Joker součástí výherní kombinace, pak se tato výherní linie označí, v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se respin zdarma. Pokud v tomto respinu nepadne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou a Účastník hazardní hry pokračuje dál ve hře standardním způsobem. Pokud v tomto respinu padne výhra, tak se výhra z takto označených linií započítá Účastníkovi hazardní hry znovu a k tomu nově dosažená výhra. Pokud je divoký symbol součástí i nově dosažené výherní kombinace, pak se tato výherní linie zase označí (přičemž vždy ta, která byla Účastníkovi hazardní hry už započítaná 2x, se odznačí), v dalším kole všechny její symboly zůstanou stát a provede se opět respin zdarma. Výhra z takto označených linií se poté započítá Účastníkovi hazardní hry ještě jednou. Pro účely výpočtu výhry v rámci těchto respinů se použije výše sázky do hry, v rámci které byly spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda	50x
	Meloun	15x

	Hrozen	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker	Wild

79. WINGS OF DARKNESS

1. Základní údaje

WINGS OF DARKNESS je hra se 3 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol  může padnout na kterémkoliv válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě  symbolu.

3. Volné otáčky

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonus (scatter) symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 15 volných otáček.

4. Full house

Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole symbolů stejného typu a to bez ohledu na jejich barvu, ať už s divokým symbolem nebo bez něj, tak se aktivuje bonusová hra Full House. Nejdříve jsou připsány výhry dle výherní tabulky. Poté dvě křídla překryjí válce a změní původní symboly na válci tak, že jsou všechny stejné. Nové výhry jsou násobeny x2.



Pokud Účastník hazardní hry obdrží během jedné hry plné pole symbolů stejného typu a stejné barvy, pak jsou výhry násobeny x2.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Hvězda (divoký symbol)	400x

	Zlatý zvonek	8x
	Černý zvonek	8x
	Modrá sedmička	4x
	Červená sedmička	4x
	Růžový hrozen	2x
	Fialový hrozen	2x
	Červené třešně	1x
	Černé třešně	1x
	Bonus - scatter	-

80. WORLD OF WEAPONS

1. Základní údaje

WORLD OF WEAPONS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 13 500 Kč v herně a 135 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 92,5 %

2. Bonusová hra - Volné otáčky



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více scatter symbolů , bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru Volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol Atomová bomba



Jestliže Účastník hazardní hry obdrží symbol atomové bomby , tak jsou nejdříve uděleny všechny aktuálně získané výhry ve standardním módu 10 výherních linií a následně atomová bomba vybuchne. Na válci, na kterém se objevila bomba a na obou sousedních válcích spadnou shora nové symboly. Hra se přepne do criss cross módu 243 výherních linií a jsou uděleny nové výhry. Pro účely výpočtu výhry v criss cross módu se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna. Dále hra pokračuje ve standardním módu 10 výherních linií. Tento symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4.

4. Divoký symbol



Divoký symbol  nahrazuje všechny ostatní symboly kromě  a .

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Kulomet	250x	65x	10x
	Bazuka	60x	15x	3x
	Zbraně	35x	10x	2x

	Mina	20x	5x	2x
	A, K	14x	4x	1x
	Q, J	4x	2x	0,5x
	Ruční granát (Bonus)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Atomová bomba	-	-	-
	Bojová přilba (WILD)	-	-	-

81. X-LINE

1. Základní údaje

X-LINE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry se počítají z obou stran i ze středu. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Mystery symbol



Za 3-5 Mystery (scatter) symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodně vygenerovanou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Hvězda	12x	200x	750x
	7	6x	50x	150x
	Bar	6x	24x	70x
	Švestka	3x	16x	50x
	Pomeranč	3x	8x	50x
	Citron	2x	6x	30x
	Třešně	2x	6x	30x
	Mystery	2x-12x	6x-200x	30x – 750x

82. Zen Fruits

1. Základní údaje

Zen Fruits je hra se 3 válci a 64 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus (scatter). Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 11 700 Kč v herně a 117 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,5 %

2. Bonusová hra Volné otáčky



Pokud Účastník hazardní hry získá 3 symboly a to bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak je oprávněný hrát bonusovou hru volné otáčky. Počet volných otáček je uvedený ve výherní tabulce. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	10x
	Zvonky	6x
	Bar	6x
	Meloun	2x
	Hrozny	2x
	Švestka	1x
	Pomeranč	1x
	Citrón	1x

Symbol	Název	3 x
	Třešně	1x
	Bonus (Scatter)	10 volných otáček

83. BLACK WINGS EXTREME

1. Základní údaje

BLACK WINGS EXTREME je hra se 3 válci (5 válců v bonusové hře) a 5 výherními liniemi (54 criss cross výherními liniemi v bonusové hře). Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava (v bonusové hře z obou stran) a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Symbol se objevuje pouze na prostředním válci, kde expanduje na celý válec a jsou připsány případné výhry. Poté je spuštěna bonusová hra RESPIN.

3. Bonusová hra RESPIN

Poté, co expanduje symbol Wild a jsou připsány případné výhry, se po stranách ke třem základním válcům přidají další dva válce a hra se přepne do režimu criss cross. Následně je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka zdarma, vyjma válce se symbolem Wild, ve které lze získat další výhry, přičemž výherní kombinace v této otáčce se počítají na 5 válcích při 54 criss cross výherních liniích, tj. 27 výherních liniích zleva doprava na válcích 1-3 a 27 výherních liniích zprava doleva na válcích 3-5.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x

Symbol	Název	3x
	Orel	50
	Sopka	20
	Pazour	12
	Lebka	8
	Zlatá mince	6
	A	4
	K	4
	Q	2
	J	2
	Wild	-

84. DEMONIO X

1. Základní údaje

DEMONIO X je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran i ze středu a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

3. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Diamant	10	20	250
	Sedmička	7	20	50
	Zvonek	5	10	40
	Meloun	5	10	40
	Hrozny	2	5	20
	Švestka	2	5	20
	Pomeranč	1	3	15
	Citron	1	3	15
	Třešně	1	3	15

85. DIAMOND Supreme

1. Základní údaje

DIAMOND Supreme je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 11 880 Kč v herně a 54 000 - 118 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,4 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus  a symbolu Mini slot .

3. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry počet volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MINI SLOT

Pokud je výsledkem otáčky jakákoliv výhra a na některém z válců se nachází jeden či více Mini slot symbolů , pak je tato výhra násobena součtem náhodně generovaných čísel pro Mini slot symboly.

Příklad:

původní výhra X násobitel (součet hodnot Mini slot) = nová výhra
200 X 10 = 2000

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	12x	50x	500x
	Rubín	10x	20x	150x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Smaragd	8x	16x	60x
	Safir	7x	14x	40x
	Ametyst	6x	12x	30x
	Třešně	5x	10x	25x
	A	4x	6x	15x
	K	4x	6x	15x
	Q	2x	4x	10x
	J	2x	4x	10x
	Bonus	5 volných otáček	10 volných otáček	25 volných otáček
	Mini slot	-	-	-
	Wild	-	-	-

86. EXTREME JOKER DELUXE

1. Základní údaje

EXTREME JOKER DELUXE je hra se 6 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol JOKER



Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda.



3. Symbol HVĚZDA



Za 3-6 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry počet volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x	6 x
	Joker	1x	4x	15x	50x
	Červená sedma	0.5x	2x	6x	20x
	Modrá sedma	0.5x	2x	6x	20x
	Jahoda	0.4x	1.5x	5x	15x
	Hruška	0.4x	1.5x	5x	15x
	Meloun	0.3x	1x	4x	10x

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x	6 x
	Hrozen	0.3x	1x	4x	10x
	Švestka	0.1x	0.5x	2x	5x
	Pomeranč	0.1x	0.5x	2x	5x
	Citrón	0.1x	0.5x	2x	5x
	Třešeň	0.1x	0.5x	2x	5x
	Hvězda	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček	40 volných otáček

87. FABULOUS HOT 20

1. Základní údaje

FABULOUS HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda a expanduje na celý válec. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.



3. Symbol HVĚZDA



Za 3-5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	40	600
	Zvonky	-	8	20	100
	Meloun	-	8	20	100
	Hrozny	-	4	10	40
	Švestky	-	2	6	20
	Pomeranč	-	2	6	20

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Cítron	-	2	6	20
	Třešně	-	2	6	20
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,5	2,5	10	150
	Zvonky	-	2	5	25
	Meloun	-	2	5	25
	Hrozny	-	1	2,5	10
	Švestky	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Cítron	-	0,5	1,5	5
	Třešně	-	0,5	1,5	5
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

88. FABULOUS HOT 100

1. Základní údaje

FABULOUS HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda a expanduje na celý válec. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.



3. Symbol HVĚZDA



Za 3-5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

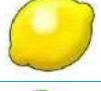
5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	5	75
	Zvonky	-	1	2,5	12,5
	Meloun	-	1	2,5	12,5
	Hrozny	-	0,5	1,25	5
	Švestky	-	0,25	0,75	2,5
	Pomeranč	-	0,25	0,75	2,5
	Citron	-	0,25	0,75	2,5

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Třešně	-	0,25	0,75	2,5
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,1	0,5	2	30
	Zvonky	-	0,4	1	5
	Meloun	-	0,4	1	5
	Hrozny	-	0,2	0,5	2
	Švestky	-	0,1	0,3	1
	Pomeranč	-	0,1	0,3	1
	Citron	-	0,1	0,3	1
	Třešně	-	0,1	0,3	1
	Hvězda	-	3	20	100
	Wild	-	-	-	-

89. FREAKING HOT 20

1. Základní údaje

FREAKING HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD



Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA



Za 3-5 symbolů Hvězda , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	24	50	500
	Meloun	6	16	40
	Hrozny	4	12	20
	Švestky	4	12	20
	Pomeranč	2	6	10
	Citron	2	6	10

	Třešně	2	6	10
	Hvězda	8	16	200

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	6	12,5	125
	Meloun	1,5	4	10
	Hrozny	1	3	5
	Švestky	1	3	5
	Pomeranč	0,5	1,5	2,5
	Citron	0,5	1,5	2,5
	Třešně	0,5	1,5	2,5
	Hvězda	8	16	200

90. FREAKING HOT 100

1. Základní údaje

FREAKING HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD



Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda  a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA



Za 3-5 symbolů Hvězda , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

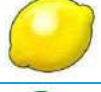
5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	3	6,25	62,5
	Meloun	0,75	2	5
	Hrozny	0,5	1,5	2,5
	Švestky	0,5	1,5	2,5
	Pomeranč	0,25	0,75	1,25
	Citron	0,25	0,75	1,25

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Třešně	0,25	0,75	1,25
	Hvězda	8	16	200

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1,2	2,5	25
	Meloun	0,3	0,8	2
	Hrozny	0,2	0,6	1
	Švestky	0,2	0,6	1
	Pomeranč	0,1	0,3	0,5
	Citron	0,1	0,3	0,5
	Třešně	0,1	0,3	0,5
	Hvězda	8	16	200

91. FREEZING HOT 20

1. Základní údaje

FREEZING HOT 20 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 5 nebo 20. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda.



3. Symbol HVĚZDA



Za 3-5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

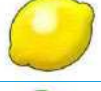
5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 5 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	50	250
	Zvonky	-	10	30	100
	Meloun	-	4	20	50
	Hrozny	-	4	20	50
	Švestky	-	2	10	40
	Pomeranč	-	2	10	40
	Citron	-	2	10	40

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Třešně	-	2	10	40
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 20 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,5	2,5	12,5	62,5
	Zvonky	-	2,5	7,5	25
	Meloun	-	1	5	12,5
	Hrozny	-	1	5	12,5
	Švestky	-	0,5	2,5	10
	Pomeranč	-	0,5	2,5	10
	Citron	-	0,5	2,5	10
	Třešně	-	0,5	2,5	10
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

92. FREEZING HOT 100

1. Základní údaje

FREEZING HOT 100 je hra s 5 válci a 100 výherními liniemi. Počet výherních linií lze nastavit na 40 nebo 100. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítka LINIE si Účastník hazardní hry volí počet linií. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda.



3. Symbol HVĚZDA



Za 3-5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

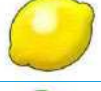
5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 40 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	6,25	31,25
	Zvonky	-	1,25	3,75	12,5
	Meloun	-	0,5	2,5	6,25
	Hrozny	-	0,5	2,5	6,25
	Švestky	-	0,25	1,25	5
	Pomeranč	-	0,25	1,25	5
	Citron	-	0,25	1,25	5

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Třešně	-	0,25	1,25	5
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při 100 aktivních liniích.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,1	0,5	2,5	12,5
	Zvonky	-	0,5	1,5	5
	Meloun	-	0,2	1	2,5
	Hrozny	-	0,2	1	2,5
	Švestky	-	0,1	0,5	2
	Pomeranč	-	0,1	0,5	2
	Citron	-	0,1	0,5	2
	Třešně	-	0,1	0,5	2
	Hvězda	-	10	30	150
	Wild	-	-	-	-

93. HUNTER'S FIRE

1. Základní údaje

HUNTER'S FIRE je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Wild. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a násobí výhru dle uvedené tabulky. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

Počet symbolů	Násobek
1	x2
2	x4
3	x8
4	x16

3. Symbol BONUS



Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Během volných otáček zůstávají všechny symboly z výherních kombinací na válcích až do nejbližší nevýherní kombinace a teprve poté je udělena výhra. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Lovec	4	5	8	15
	Grizzly	3	4	6	9
	Rys		4	5	8

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Prase		3	4	7
	A		2	3	6
	K		2	3	6
	Q		1	2	5
	J		1	2	5
	Desítka		1	2	4
	Devítka		1	2	4
	Wild				
	Bonus		10 volných otáček		

94. OCEAN Magic

1. Základní údaje

OCEAN Magic je hra s 5 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Truhla. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol WILD



Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Truhla .



3. Symbol TRUHLA



Za 3-5 symbolů Truhla , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry možnost hrát bonusovou hru Ocean Magic a to s počtem pokusů dle výherní tabulky.

4. Bonusová hra OCEAN MAGIC

Účastník hazardní hry si vybírá bubliny, ve kterých jsou ukryty různé počty volných otáček (1-5) nebo další pokusy pro výběr bublin (2-3). Po ukončení bonusové hry jsou sečteny všechny získané volné otáčky z jednotlivých bublin a následně jsou volné otáčky spuštěny.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

5. Funkce WILD BUBBLES a BUBBLE BOOST

Pod každým válcem se v rámci automatické funkce Wild Bubbles náhodně objevují žluté bubliny , které po každé další otáčce vystoupají na daném válci o jednu pozici nahoru. Poté, co bublina zůstane nad některým ze symbolů, změní jej na symbol



Wild .



Pokud bublina zůstane nad symbolem Ocean Magic , expanduje na všechny okolní symboly a ty se změní na symbol Wild. Při následující otáčce vystoupá o jednu pozici nahoru pouze původní bublina.



Pokud bublina zůstane nad symbolem Truhla , změní jej na symbol Wild, přičemž je současně zachována původní funkce symbolu Truhla.

Volitelná funkce Bubble Boost po jejím aktivování spouští z pravé dolní části obrazovky náhodně až o 7 bublin více. Po aktivaci funkce Bubble Boost se automaticky sázka zdvojnásobí.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při deaktivované funkci Bubble Boost.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Ocean Magic	0,2	0,6	1,5	6
	Žralok	-	0,6	1,2	2,5
	Medúza	-	0,6	1,2	2,5
	Ryba	-	0,4	0,6	2
	Želva	-	0,4	0,6	2
	Mořský koník	-	0,4	0,6	2
	Žlutá hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Červená hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Zelená hvězdice	-	0,2	0,5	1
	Truhla	-	5 pokusů	10 pokusů	20 pokusů
	Wild	-	-	-	-

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry při aktivované funkci Bubble Boost.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Ocean Magic	0,1	0,3	0,75	2,5
	Žralok	-	0,3	0,6	1,25
	Medúza	-	0,3	0,6	1,25
	Ryba	-	0,2	0,3	1

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Želva	-	0,2	0,3	1
	Mořský koník	-	0,2	0,3	1
	Žlutá hvězdice	-	-	0,25	0,5
	Červená hvězdice	-	-	0,25	0,5
	Zelená hvězdice	-	-	0,25	0,5
	Truhla	-	5 pokusů	10 pokusů	20 pokusů
	Wild	-	-	-	-

95. PRINCESS OF ASIA

1. Základní údaje

PRINCESS OF ASIA je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi (3 až 243 výherních linií v závislosti na počtu aktivních válců). Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Pomocí tlačítek VÁLCE + a – si Účastník hazardní hry volí počet aktivních válců. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

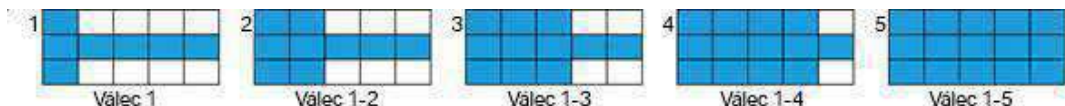
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Volba aktivních válců

Hra umožňuje zvolit si počet aktivních válců a to v rozmezí 1-5, přičemž středové pozice všech válců zůstávají vždy aktivní, bez ohledu na počet aktivních válců.



Počet aktivních válců	Minimální sázka (Kč)	Počet aktivních pozic	Počet výherních linií
1	1	7	3
2	3	9	9
3	7	11	27
4	15	13	81
5	25	15	243

3. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus  a Mystery . Objevuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček jsou výhry, jejichž součástí je symbol Wild, násobeny náhodným násobitelem v rozmezí x2 – x30 (dle tabulky u popisu symbolu Bonus).

4. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus  vedle sebe, začínajících na prvním válci zleva doprava, získává Účastník hazardní hry kromě výhry dle výherní tabulky také volné otáčky dle tabulky níže.

Počet volných otáček	Wild násobitel
20	x2 – x5
15	x3 – x8
10	x5 – x10
8	x8 – x15
5	x10 – x30

Lze si vybrat jednu z nabízených kombinací počtu volných otáček a Wild násobitele. Pokud během 1 minuty není vybrána žádná kombinace, je náhodně jedna z nich vybrána automaticky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky a to maximálně 3x za sebou. Nejdříve jsou dohrány aktuální volné otáčky a poté je nutno znovu zvolit jednu z nabízených kombinací.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Symbol MYSTERY



Za 2 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček a to na válcích 1 a 5.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výhry jsou násobeny sázkou na jeden aktivní válec, vyjma výher s Mystery a Bonus symbolem, které jsou násobeny celkovou sázkou.

Výherní tabulka udává hodnoty výher v Kč při sázce 1 Kč a 1 aktivním válci.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Princezna		50	100	1 000
	Zlato		30	100	800
	Ryba		20	50	300
	Mince		15	35	300
	A		10	20	200
	K		10	20	200
	Q		5	15	100
	J		5	15	100

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Wild		-	-	-
	Bonus		5 + volné otáčky	10 + volné otáčky	50 + volné otáčky
	Mystery	5 – 1 000	-	-	-

96. STARSTREAK

1. Základní údaje

STARSTREAK je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 800 Kč v herně a 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus  a expanduje na celý válec. Nejdříve jsou připsány případné výhry a následně je spustěna automaticky 1 extra volná otáčka (respin) zdarma, vyjma válců se symboly Wild, ve které lze získat další výhry. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol BONUS

 Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	6	15	25
	Bar	3	6	12
	Žlutý drahokam	2	4	6
	Zelený drahokam	1,5	3	5
	Červený drahokam	1	2	4

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Modrý drahokam	0,5	1,5	2,5
	Fialový drahokam	0,5	1,5	2,5
	Bonus	15 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-

97. ZERO HILL

1. Základní údaje

ZERO HILL je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 10 980 Kč v herně a 109 800 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,9 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild  nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus . Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

Pokud symbol Wild ve vodorovném směru sousedí se symbolem Žena , tak symbol Wild expanduje na celý válec a jsou připsány případné výhry.

Pokud symbol Wild ve vodorovném směru sousedí se symbolem Muž , tak symbol Wild expanduje na všechny sousedící symboly a jsou připsány případné výhry.

V případě, že symbol Wild ve vodorovném směru sousedí současně s oběma symboly, tak nejdříve symbol Wild expanduje na celý válec a poté expanduje na všechny sousedící symboly dle jeho původního umístění.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus , bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Muž	5	8	15	100
	Žena	3	6	10	50
	Náhrobek	-	5	8	20

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Batoh	-	4	6	10
	A	-	2	4	8
	K	-	2	4	8
	Q	-	1	2	5
	J	-	1	2	5
	Bonus	-	15 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-	-

98. BOOK of the TOMB (SW 17)

1. Základní údaje

BOOK of the TOMB je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Ra. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Bonusový symbol Ra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více Bonusových symbolů Ra, bez ohledu na jejich pozici na válcích, spustí se Bonusová hra Ra. Symboly Ra jsou nahrazeny náhodně vybraným symbolem z výherní tabulky (kromě symbolu Ra a symbolu Kniha), poté expandují na celý válec a Účastník hazardní hry získává výhry dle výherní tabulky pro daný symbol, přičemž výherní kombinace platí bez ohledu na pozici těchto symbolů na výherní linii.

Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna.

3. Bonusová hra Kniha

Symbol Kniha nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Ra a současně tvoří výherní kombinace dle výherní tabulky.

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 nebo více symbolů Kniha, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává volné otáčky dle výherní tabulky a spustí se Bonusová hra Kniha. Před spuštěním volných otáček je náhodně vybrán jeden ze symbolů výherní tabulky (kromě symbolu Ra a symbolu Kniha) jako bonusový symbol, který během bonusové hry expanduje na celý válec, na kterém se objeví.

Pokud Účastník hazardní hry během volných otáček obdrží 3 nebo více těchto vybraných symbolů, bez ohledu na jejich pozici na válcích, tak nejdříve jsou připsány standardní výhry, poté tyto symboly expandují na celý válec a jsou připsány bonusové výhry dle výherní tabulky pro daný symbol, přičemž výherní kombinace platí bez ohledu na pozici těchto symbolů na výherní linii.

V průběhu bonusové hry může Účastník hazardní hry získat další volné otáčky, které budou přičteny ke stávajícímu počtu volných otáček s vybraným symbolem. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla tato bonusová hra spuštěna.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Faraón	10	40	150
	Kleopatra	5	20	70
	Ankh	3	12	50

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Anubis	3	12	50
	Pyramida	2	8	40
	Skarabeus	2	8	40
	A	1	4	20
	K	1	4	20
	Q	0.5	2	10
	J	0.5	2	10
	Desítka	0.5	2	10
	Ra symbol	-	-	-
	Kniha symbol	2.5 + 10 volných otáček	10 + 15 volných otáček	50 + 30 volných otáček

99. DANGER DIAMONDS (SW 17)

1. Základní údaje

DANGER DIAMONDS je hra se 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 -108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Divoký symbol

Divoký symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou Bonusového kola a Kola štěstí. Divoký symbol se objevuje pouze na válci 1.

3. Bonusové kolo

Pokud se na prostředním válci objeví symbol Bonusové kolo, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru. Na horní obrazovce se zobrazí Bonusové kolo, které Účastník hazardní hry roztočí tlačítkem START uprostřed symbolu na válcích. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Bonusové kolo automaticky po uplynutí 20 vteřin. Účastník hazardní hry může Bonusové kolo zastavit tlačítkem STOP. Účastník hazardní hry obdrží 10, 15, 20 nebo 30 volných otáček. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Kolo štěstí

Pokud se na prostředním válci objeví symbol Kolo štěstí, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru. Na horní obrazovce se zobrazí Kolo štěstí, které Účastník hazardní hry roztočí tlačítkem START uprostřed symbolu na válcích. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Kolo štěstí automaticky po uplynutí 20 vteřin. Účastník hazardní hry může Kolo štěstí zastavit tlačítkem STOP. Účastník hazardní hry obdrží násobek jeho aktuální sázky x10, x20, x30 nebo x100. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

5. Velké symboly

Symbole Diamantový prsten a Rubínový přívěšek existují také jako velké symboly, kdy pokrývají 3-9 pozic na válcích. Po připsání výhry tento velký symbol zůstane na válcích i následující extra otáčku zdarma, po které je připsána nová výhra.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamantový prsten	2.5	7	25
	Rubínový přívěšek	2	6	20

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Peníze	1.5	5	15
	Šampaňské	1.5	4	15
	A	1	3	7.5
	K	1	3	7.5
	Q	1	2	5
	J	1	2	5
	Divoký symbol			
	Bonusové kolo			
	Kolo štěstí			

100. FORTUNE DYNASTY (SW 17)

1. Základní údaje

FORTUNE DYNASTY je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Jin Jang. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Jin Jang.

3. Symbol JIN JANG

Za 3 symboly Jin Jang, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 3 pokusy o získání násobku své aktuální sázky.

Po spuštění bonusové hry tlačítkem START jsou postupně graficky zvýrazňovány jednotlivé varianty násobitelů x2, x4, x6, x10, x20 nebo x50, které po dobu jejího trvání překrývají všechny válce. Pomocí tlačítka STOP Účastník hazardní hry náhodně volí násobitele. Po každém pokusu je získaným násobitelem vynásobena aktuální sázka a po posledním pokusu je výsledná výhra připsána do pole KREDIT.

Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.



4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Muž	2	3	25
	Zlato	1,4	2,8	15

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Ryba	1,2	2,4	10
	Mince	1	2	8
	A	0,6	1,2	6
	K	0,6	1,2	6
	Q	0,4	0,8	4
	J	0,4	0,8	4
	Jin Jang	3 bonusové hry	-	-
	Wild	-	-	-

101. HARLEQUIN SPIN (SW 17)

1. Základní údaje

HARLEQUIN SPIN je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Scatter. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, pak může hrát bonusovou hru.

V Bonusové hře si Účastník hazardní hry odkrývá jednotlivá pole. Odkrytá pole symbolizují počet volných otáček a násobitel, jímž se výhry získané při bonusové hře násobí. Účastník hazardní hry obdrží volné otáčky a k nim příslušný násobitel až tehdy, když odkryje 3 totožná pole. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.



3. Scatter symbol

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 4 a více symbolů Scatter, tak za každý tento získaný Scatter symbol získává dvojnásobek své aktuální sázky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	20	80	500
	Zvon	10	30	100

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Sedmička	7	20	80
	Dvojitý Bar	5	15	60
	Bar	3	10	40
	Meloun	2	8	30
	Citrón	1	4	20
	Třešně	0.5	2	10
	Scatter symbol	-	-	-
	Bonus symbol	-	-	-

102. Hot Pursuit v6 (SW 17)

1. Základní údaje

Hot Pursuit je hra s 5 válci a 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 75 Kč v herně a 750 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 4 050 - 8 370 Kč v herně a 40 500 - 83 700 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 93,8 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud je symbol Wild součástí výherní kombinace, tak v případě, že je tak možné vytvořit další výherní kombinaci, expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol Bonus

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10-30 volných otáček dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává výhry v Kč při celkové sázce 15 Kč. Výhry z výherních kombinací se přímo úměrně zvyšují v závislosti na výši sázky.

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	Auto	1500	500	80
	Policejní auto	1000	250	50
	Tachometr	500	120	30
	Motor	210	70	16
	Odznak	100	30	8
	A	50	10	5

Symbol	Název	5 x	4 x	3 x
	K	50	10	5
	Q	30	5	2
	J	30	5	2
	Wild	-	-	-
	Bonus	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček

103. CHAIN REACTION (SW 17)

1. Základní údaje

CHAIN REACTION je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje na celý válec, na kterém byl zobrazen a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol BONUS

Za 2 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 1 extra otáčku, tzv. respin, která se provede automaticky. Pro účely výpočtu výhry z respinu se použije výše sázky do hry, v rámci které byl respin spuštěn.

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
2	1 respin
3	15
4	20
5	30

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Červená		5	15	50
	Zelená		4	10	25
	Modrá		3	8	20

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Žlutá		2	6	15
	A		1	4	10
	K		1	4	10
	Q		1	2	5
	J		1	2	5
	Wild				
	Bonus	1 respin	15 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

104. IRON MACHINE (SW 17)

1. Základní údaje

IRON MACHINE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Bonusová hra

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, spustí se bonusová hra, v níž Účastník hazardní hry získává 10 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoký symbol

Každý Divoký symbol, po jeho zobrazení na válci, zkopíruje symbol z jeho levé strany na pravou. Divoký symbol může také náhodně expandovat na celý válec. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a Ozubeného kola. Divoký symbol se může objevit pouze na válci 2 a 4.

4. Stroj štěstí

Pokud Účastník hazardní hry v průběhu hry obdrží symbol Ozubené kolo, tak tento symbol je uložen v horní části obrazovky nad válci. Za 4 tyto symboly Účastník hazardní hry získává bonusovou hru Stroj štěstí. Zde Účastník hazardní hry postupně umístí všechna čtyři ozubená kola a tím odkryje výhry. Symbol JOKER odkrývá všechny výhry. Výhry jsou násobeny sázkou do hry, v rámci které byl Stroj štěstí spuštěn. Získaná ozubená kola zůstávají pro jednotlivé výše sázek uchována bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.



5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Diamant	2.5	12.5	75

	Hvězda	2	10	25
	Hodiny	2	7.5	12.5
	Bar	1.5	5	10
	Třešně	1.5	5	10
	A	1	4	7.5
	K	0.5	2.5	5
	Q	0.5	2.5	5
	J	0.5	2.5	5
	Bonus	10 volných otáček	-	-
	Divoký symbol	-	-	-
	Ozubené kolo	-	-	-

105. LOADED FORTUNE (SW 17)

1. Základní údaje

LOADED FORTUNE je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Všechny symboly, s výjimkou symbolu „Sedmička“, se skládají ze tří částí, přičemž na válci se může objevit 1-3 části jednoho symbolu. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol se objevuje pouze na válcích 2 a 3.

3. Symbol BONUS

Za 3 úplné symboly Bonus získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček nelze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Bonusová hra RESPIN

Pokud se při nevýherní kombinaci některý ze symbolů, s výjimkou symbolu Sedmička, objeví na dvou celých válcích, tak tyto válce zůstanou na své pozici a na zbývajícím válci se automaticky provede respin (1 extra otáčka). Pokud by na jednom celém válci byl symbol Wild a na zbývajících dvou celých válcích by byly dva různé symboly, tak symbol Wild nahrazuje symbol s vyšší možnou výhrou.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Sedmička	50
	Zvon	3

Symbol	Název	3 x
	Meloun	1,6
	Třešně	0.8
	A	0.4
	K	0.4
	Wild (divoký symbol)	-
	Bonus (scatter)	10 volných otáček

106. LUCKY MYSTERY (SW 17)

1. Základní údaje

LUCKY MYSTERY je hra se 3 válci a 36 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus, Mystery a Kolo štěstí. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Mystery a Kolo štěstí. V případě možné výherní kombinace expanduje na celý válec. Objevuje se pouze na prostředním válci.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček se zobrazují na válcích pouze symboly Bonus a Mystery. V průběhu volných otáček lze získat další volné otáčky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MYSTERY

Za 2 - 3 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček.

5. Symbol KOLO ŠTĚSTÍ

Za 3 symboly Kolo štěstí, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Kolo štěstí. Kolo štěstí se spouští tlačítkem START. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, roztočí se Kolo štěstí po chvíli automaticky. Kolo štěstí se zastavuje tlačítkem STOP. Pokud Účastník hazardní hry toto tlačítko nestiskne, zastaví se Kolo štěstí po chvíli automaticky. Účastník hazardní hry získává násobek jeho aktuální sázky dle výherní tabulky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

6. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

7. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x
	Diamant	-	100
	Meloun	-	10

Symbol	Název	2 x	3 x
	Hrozny	-	2
	Švestka	-	1
	Pomeranč	-	0.8
	Citron	-	0.6
	Třešně	-	0.4
	Wild	-	-
	Bonus	-	10 volných otáček
	Mystery	1 – 10 Kč	10 – 100 Kč
	Kolo štěstí	-	10, 15, 20, 30 nebo 50

107. LUCKY SCATTERS (SW 17)

1. Základní údaje

LUCKY SCATTERS je hra s 5 válců. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry se získávají za 6 nebo více stejných symbolů, a to bez ohledu na jejich pozici na válcích. Výhry za různé symboly se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Počet Bonus symbolů	Počet volných otáček
3	10
4	20
5	30

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry. Účastník hazardní hry vyhrává, pokud získá 6 a více stejných symbolů bez ohledu na jejich umístění na válcích.

Počet symbolů	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Hvězda	20x	40x	60x	80x	100x	120x	140x	160x	180x	200x
Červená sedmička	10x	20x	30x	40x	50x	60x	70x	80x	90x	100x
Modrá sedmička	6x	12x	18x	24x	30x	36x	42x	48x	54x	60x
Bary	4x	8x	12x	16x	20x	24x	28x	32x	36x	40x
Bar	3x	6x	9x	12x	15x	18x	21x	24x	27x	30x
Meloun	2x	4x	6x	8x	10x	12x	14x	16x	18x	20x
Hrozny	2x	4x	6x	8x	10x	12x	14x	16x	18x	20x
Pomeranč	1,5x	3x	4,5x	6x	7,5x	9x	10,5x	12x	13,5x	15x
Švestka	1,5x	3x	4,5x	6x	7,5x	9x	10,5x	12x	13,5x	15x
Citron	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x
Třešně	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x

Název	Hvězda	Červená sedmička	Modrá sedmička	Bary	Bar	Meloun

Symbol						

Název	Hrozny	Pomeranč	Švestka	Citrón	Třešně
Symbol					

108. MIRROR QUEST DELUXE (SW 17)

1. Základní údaje

MIRROR QUEST DELUXE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Wild. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 4 140 - 9 540 Kč v herně a 41 400 - 95 400 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,7 – 97,7 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.

Za 3-5 symbolů Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Před spuštěním volných otáček je náhodně zvolen jeden ze symbolů, vyjma symbolu Wild, jako speciální liniový scatter symbol, který bude v průběhu volných otáček také expandovat na celý válec.

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 2 nebo více vybraných speciálních symbolů (dle zvoleného symbolu a výherní tabulky), jsou nejprve připsány standardní výhry, následně speciální symboly expandují na celý válec a jsou připsány další výhry pro daný symbol dle výherní tabulky, přičemž v tomto případě bez ohledu na jejich pozici na výherní linii. V průběhu volných otáček lze získat další volné otáčky, kdy je vybrán další speciální symbol a všechny speciální symboly jsou poté aktivní současně.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Princezna	1	10	100	500
	Rytíř	0.5	4	40	200
	Truhla	0.5	3	10	75
	Prsten	0.5	3	10	75
	A	-	0.5	4	15

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	K	-	0.5	4	15
	Q	-	0.5	2.5	10
	J	-	0.5	2.5	10
	10	-	0.5	2.5	10
	Wild	-	2 + 10 volných otáček	20 + 10 volných otáček	200 + 10 volných otáček

109. PANDA TREASURES (SW 17)

1. Základní údaje

PANDA TREASURES je hra s 5 válci a 243 criss cross výherními liniemi (v závislosti na počtu výherních symbolů – 27 při 3 výherních symbolech, 81 při 4 výherních symbolech, 243 při 5 výherních symbolech). Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery a Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Mystery. Pokud je součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec a mohou být připsány další výhry. Symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Během volných otáček jsou výhry, jejichž součástí je symbol Wild, násobeny náhodným násobitelem v rozmezí x2 – x30 (dle tabulky u popisu symbolu Bonus).

3. Symbol BONUS

Za 3-5 symbolů Bonus vedle sebe, začínajících na prvním válci zleva doprava, získává Účastník hazardní hry kromě výhry dle výherní tabulky také volné otáčky dle tabulky níže.

Počet volných otáček	Wild násobitel
20	x2 – x5
10	x8 – x15
5	x10 – x30

Lze si vybrat jednu z nabízených kombinací počtu volných otáček a Wild násobitele. Pokud během 1 minuty není vybrána žádná kombinace, je náhodně jedna z nich vybrána automaticky. Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

V průběhu volných otáček je možné získat další volné otáčky a to maximálně 3x za sebou. Nejdříve jsou dohrány aktuální volné otáčky a poté je nutno znovu zvolit jednu z nabízených kombinací.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol MYSTERY

Za 2 symboly Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol Mystery se objevuje pouze v průběhu volných otáček a to na válcích 1 a 5.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x

Symbol	Název	2 x	3 x	4 x	5 x
	Panda	-	1,4	2	10
	Želva	-	1	1,6	3,2
	Váza	-	0,8	1	2
	Mince	-	0,6	0,8	1,6
	A	-	0,4	0,6	1,2
	K	-	0,4	0,6	1,2
	Q	-	0,2	0,4	0,8
	J	-	0,2	0,4	0,8
	Bonus	-	5 + volné otáčky	10 + volné otáčky	50 + volné otáčky
	Mystery	5 – 500	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

110. PHOENIX 27 (SW 17)

1. Základní údaje

PHOENIX 27 je hra se 3 válci a 27 criss cross výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru daného symbolu x2.

3. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

4. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x
	Fénix	75
	Hvězda	40
	Červená sedmička	30
	Modrá sedmička	20
	Bary	10
	Meloun	5
	Hrozny	3

Symbol	Název	3 x
	Zvon	3
	Švestka	2
	Pomeranč	2
	Citrón	1
	Třešně	1
	Divoký symbol (Wild)	“2x”

111. WARRIOR'S FORTUNE (SW 17)

1. Základní údaje

WARRIOR'S FORTUNE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 14 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 620 Kč v herně a 54 000 - 106 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,1 - 97 %

2. Symbol Bonus

Pokud Účastník hazardní hry obdrží 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává 10 volných otáček. Bonus symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoké symboly

Divoké symboly nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus. Divoký symbol zůstává pro danou sázku na příslušné pozici na válci až do výherní kombinace, jejíž je součástí, a to bez ohledu na změnu sázky, hry, Účastníka hazardní hry nebo restart terminálu.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Válečník	10	20	50
	Blondýnka	8	15	40
	Brunetka	5	10	30
	Zbraně	3	5	20
	Lebka	3	5	20

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	A	2	3	15
	K	2	3	15
	Q	1	2	10
	J	1	2	10
	Desítka	1	2	10
	Bonus symbol	10 volných otáček		
  	Divoký symbol			

112. WILD MADNESS (SW 17)

1. Základní údaje

WILD MADNESS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symboly Bonus

Za 3 - 5 symbolů Bonus nebo Bonus Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Divoké bloky

V průběhu hry padají, na pozadí točících se válců, z horní obrazovky dolů bloky různých tvarů. Pokud se takový blok zastaví na válcích, přemění se symboly uvnitř bloku na symbol Wild. V případě, že symbol Wild takto nahradí symbol Bonus, sloučí se do bonusového symbolu Bonus Wild, který má vlastnosti obou symbolů. Tento symbol nahrazuje všechny symboly. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Bonus.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí celková vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3 x	4 x	5 x
	Wild	5	10	50
	Hvězdy	2.5	5	25
	Sedmička	2	4	20
	Bar	1.5	3	15
	Čtyřlístek	1	2	10
	Třešně	1	2	10

	A	0.5	1	5
	K	0.5	1	5
	Q	0.5	1	5
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

113. IMMORTAL DELUSION

1. Základní údaje

IMMORTAL DELUSION je hra s 5 válci a 9 výherními liniemi. Hra obsahuje 9 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány z obou stran. Symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 9 720 Kč v herně a 54 000 - 97 200 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94,6 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Pokud výherní kombinace obsahuje 1 - 4 symbolů Wild, je výhra násobena x2.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky a volné otáčky s násobitelem x3 - x5. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	32	128	500
	Bojovnice	16	64	160
	Kniha	12	32	80
	Lektvar	8	16	64
	A	4	8	32
	K	4	8	32
	Q	2	4	16

Symbol	Název	3x	4x	5x
	J	2	4	16
	Bonus	16 + 15 volných otáček + násobitel x3	32 + 15 volných otáček + násobitel x4	200 + 15 volných otáček + násobitel x5

114. TOMB OF THE GODS

1. Základní údaje

TOMB OF THE GODS je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Wild a Speciálních symbolů. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček.

Za 3 - 5 symbolů Wild, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Speciální symboly

Před spuštěním volných otáček je vždy jeden ze symbolů náhodně vybrán jako Speciální symbol. Za 2 - 5 Speciálních symbolů na jakékoliv pozici na výherní linii získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Během volných otáček jsou nejprve připsány případné standardní výhry. Následně Speciální symboly expandují na celý válec a jsou připsány nové výhry.

Další volné otáčky mohou být během volných otáček získány až 4x. Vždy je vybrán další Speciální symbol a všechny takto vybrané symboly postupně expandují.

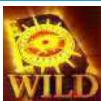
4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Anch	0,3	0,6	1,5	12
	Anubis	0,3	0,6	1,2	8
	Reovo oko	0,2	0,6	1,2	6
	Skarab	0,2	0,6	1,2	6
	A	-	0,5	1	5

	K	-	0,5	1	5
	Q	-	0,3	0,6	4
	J	-	0,3	0,6	4
	10	-	0,3	0,6	4
	Wild	-	2 + 10 volných otáček	20 + 10 volných otáček	200 + 10 volných otáček

115. DEMONIO REBORN

1. Základní údaje

DEMONIO REBORN je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě možné výhry expanduje na celý válec. Symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů Švestka, Pomeranč, Citron nebo Třešně znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.

X	X	X		
X	X	X		
X	X	X		

Násobitel x3

X	X	X	X	
X	X	X	X	
X	X	X	X	

Násobitel x4

X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

Násobitel x5

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Diamant	8	16	128	500
	Sedmička	6	12	32	256
	Zvonek	4	8	16	128
	Bar	3	6	12	64
	Meloun	-	4	8	32

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Hrozny	-	3	6	16
	Malina	-	3	6	16
	Švestka	-	2	4	8
	Pomeranč	-	2	4	8
	Citron	-	1	2	4
	Třešně	-	1	2	4
	Wild	-	-	-	-

116. Win Respin DELUXE

1. Základní údaje

Win Respin DELUXE je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě výherní kombinace spouští Bonusovou hru Respin.

3. Bonusová hra RESPIN

Všechny symboly z výherní kombinace se symbolem Wild zůstanou na válcích a je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka zdarma. V případě opětovné výherní kombinace se symbolem Wild je spuštěn další Respin. Maximálně je takto možné získat 15 Respinů za sebou. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Násobitel

V případě výherní kombinace znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.

X	X	X		
X	X	X		
X	X	X		

Násobitel x2

X	X	X	X	
X	X	X	X	
X	X	X	X	

Násobitel x3

X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

Násobitel x4

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Star	5	10	20
	Melon	4	8	10
	Grapes	3	6	8
	Plum	2,5	4	6

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Orange	2	3	4
	Lemon	1,5	2	3
	Cherries	1	1,5	2
	Wild	-	-	-

117. LUCKY AMAZONS

1. Základní údaje

LUCKY AMAZONS je hra s 5 válci a 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol BONUS

Za 7 - 9 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Wild	0,3	1,5	8	30
	Žena 1	0,1	0,3	0,6	1,5
	Žena 2	0,1	0,3	0,6	1,5
	Žena 3	-	0,3	0,5	1,5
	Žena 4	-	0,3	0,5	1
	Lev	-	0,2	0,5	0,8
	A	-	0,1	0,3	0,6

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	K	-	0,1	0,3	0,6
	Q	-	0,1	0,2	0,3
	J	-	0,1	0,2	0,3
Symbol	Název	7x	8x	9x	
	Bonus	-	2 + 7 volných otáček	2 + 15 volných otáček	2 + 30 volných otáček

118. Demonio DELUXE

1. Základní údaje

Demonio DELUXE je hra s 5 válců a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 13 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se počítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a v případě možné výhry expanduje na celý válec. Symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů A, K, Q nebo J znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.

X	X	X		
X	X	X		
X	X	X		

Násobitel x3

X	X	X	X	
X	X	X	X	
X	X	X	X	

Násobitel x4

X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

Násobitel x5

4. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Démon	8	16	128	500
	Netvor	6	12	32	256
	Pentagram	4	8	16	128
	Kříž	3	6	12	64
	Trojzubec	-	4	8	32
	666	-	3	6	16

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Věnec	-	3	6	16
	A	-	2	4	8
	K	-	2	4	8
	Q	-	1	2	4
	J	-	1	2	4
	Bonus	-	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

119. Really WILD 2

1. Základní údaje

Really WILD 2 je hra s 5 válci a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Mystery. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symboly LEV

Oba symboly Lvů nahrazují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Mystery. Výhry z výherních kombinací obsahující symbol zlatého Lva jsou násobeny x2, vyjma kombinace symbolů Lev uvedené ve výherní tabulce. Zlatý Lev se objevuje na válci 3 a stříbrný Lev na válcích 1, 2, 4 a 5 (válce jsou číslovány vzestupně zleva doprava).

3. Symbol MYSTERY

Za 3 - 5 symbolů Mystery, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce.

4. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	kombinace symbolů Lev	-	-	500
	Sedmička	5	10	50
	Meloun	3	6	30
	Hrozny	2	4	25
	BAR	1,5	3	20

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Švestka	1	2	10
	Pomeranč	1	2	10
	Citron	0,5	1	5
	Třešně	0,5	1	5
	Lev zlatý	-	-	-
	Lev stříbrný	-	-	-
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček
	Mystery	10 - 30	30 - 50	50 - 500

120. HOT FRENZY 40

1. Základní údaje

HOT FRENZY 40 je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1	10	25
	Hruška	0,5	2	10
	Meloun	0,5	1	5
	Švestky	0,5	1	5
	Pomeranč	0,25	0,5	2,5
	Citron	0,25	0,5	2,5
	Třešně	0,25	0,5	2,5
	Hvězda	5	20	500

121. WILD VALLEY

1. Základní údaje

WILD VALLEY je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symbol Wild může pokrýt až celý válec. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	2	10	50
	Puma	1	4	20
	Vlk	1	4	20
	Orel	1	3	12
	Srniec	1	3	12
	A	0,4	2	8
	K	0,4	2	8

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Q	0,2	1	4
	J	0,2	1	4
	10	0,2	1	4
	9	0,2	1	4
	Bonus	10 volných otáček	20 volných otáček	30 volných otáček

122. EXTREME FRUITS

1. Základní údaje

EXTREME FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 10 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Granátové jablko. Výhry z výherních kombinací obsahující symboly Wild jsou násobeny x2. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol BONUS

Za 5 - 15 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 5 volných otáček a bonusový kredit. Na každém ze symbolů Bonus je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,5 - 75 násobku aktuální sázky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na všech symbolech Bonus. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Granátové jablko se objevuje pouze v průběhu volných otáček. Každý z těchto symbolů obsahuje bonusový kredit ve výši, která je vypočtena způsobem uvedeným v popisu symbolu Bonus. Pokud je současně kdekoliv na válcích zobrazen také symbol Wild, je tento bonusový kredit násoben x2.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	0,7	5	25
	Meloun	0,5	2,5	10
	Hrozny	0,5	2,5	10
	Švestka	0,5	1,5	5

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Pomeranč	0,5	1,5	5
	Citron	0,2	0,5	2,5
	Třešně	0,2	0,5	2,5
	Bonus	-	-	-
	Granátové jablko	-	-	-
	Wild	-	-	-

123. FREEZING HOT (SW 18)

1. Základní údaje

FREEZING HOT je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Výhry z výherních kombinací obsahující 1 - 4 symboly Wild jsou násobeny dle výherní tabulky. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. V průběhu volných otáček zůstávají všechny symboly z výherní kombinace na válcích a je spuštěna automaticky 1 extra volná otáčka (respin) zdarma. Toto se opakuje až do té doby, kdy po následujícím respinu nevznikne žádná nová výherní kombinace. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	2x	3x	4x	5x
	7	-	2	5	10	50
	Triple BAR	-	1	2	5	25
	Double BAR	-	-	1	2	15
	Zvonek	-	-	0,8	1	10
	Meloun	-	-	0,6	0,8	8
	Hrozny	-	-	0,6	0,8	6

Symbol	Název	1x	2x	3x	4x	5x
	Švestka	-	-	0,4	0,6	3
	Pomeranč	-	-	0,4	0,6	3
	Citron	-	-	0,2	0,4	2
	Třešně	-	-	0,2	0,4	2
	Bonus	-	-	10 volných otáček	-	-
	Wild	x2	x4	x8	x16	-

124. HOT FRENZY

1. Základní údaje

HOT FRENZY je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	2	20	50
	Hruška	1	4	20
	Meloun	1	2	10
	Švestka	1	2	10
	Pomeranč	0,5	1	5
	Citron	0,5	1	5
	Třešně	0,5	1	5

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Hvězda	5	20	500

125. WILD PIRATES II

1. Základní údaje

WILD PIRATES II je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Sticky Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symboly WILD a STICKY WILD

Symboly Wild a Sticky Wild nahrazují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Sticky Bonus.

3. Symboly BONUS a STICKY BONUS

Za 5 - 20 symbolů Bonus a/nebo Sticky Bonus na jakékoliv pozici na sousedících válcích, počínaje prvním válcem zleva, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle tabulky níže. Symbol Sticky Bonus se poté promění na symbol Sticky Wild a ten zůstává během volných otáček na dané pozici. Symbol Bonus může pokrýt až celý válec.

Počet symbolů	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Počet volných otáček	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol WILD BONUS

Symbol Wild Bonus v sobě spojuje vlastnosti symbolu Wild a symbolu Bonus. Symbol Wild se objevuje pouze v průběhu volných otáček.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Pirát	0,5	2,5	12
	Truhla	0,3	1,2	3,5
	Rum	0,3	1,2	3
	Dělo	0,3	1,2	2,5

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Vlajka	0,2	0,6	2
	Mapa	0,2	0,6	2
	A	0,1	0,3	1,5
	K	0,1	0,3	1,5
	Q	0,1	0,3	1,5
	J	0,1	0,3	1,5
	Wild	-	-	-
	Sticky Wild	-	-	-
	Bonus	-	-	-
	Sticky Bonus	-	-	-
	Wild Bonus	-	-	-

126. Tropical Fortune

1. Základní údaje

Tropical Fortune je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se počítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

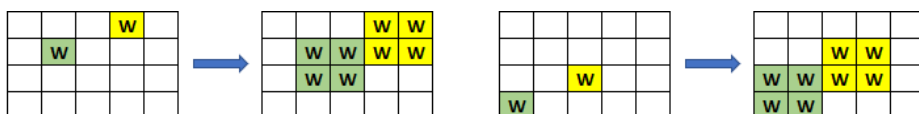
Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

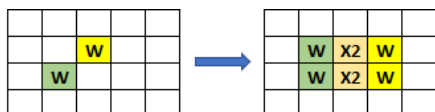
2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus a expanduje dle modelů znázorněných níže. Symbol Wild se objevuje na válcích 1, 2, 3 a 4.



3. Násobitel

V případě expanze symbolů Wild dle modelu níže, kdy dojde k jejich vzájemnému překrytí, je výhra z výherní kombinace obsahující symbol Wild x2 násobena příslušným násobitelem dle tabulky níže. Čím více překrytých symbolů Wild je součástí výherní kombinace, tím vyšší je násobitel.



Počet symbolů Wild x2	Násobitel
1	x2
2	x4
3	x8

Výhra z výherní linie může být násobena pouze jednou, proto je aplikován pouze nejvyšší možný násobitel.



4. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	0,5	1	4
	Papoušek	0,4	0,8	2
	Želva	0,3	0,6	1
	Ryba	0,3	0,6	1
	Meloun	0,2	0,4	0,8
	Květina	0,2	0,4	0,8
	A	0,1	0,3	0,6
	K	0,1	0,3	0,6
	Q	0,1	0,2	0,4
	J	0,1	0,2	0,4
	Bonus	5 volných otáček	-	-

127. EPIC HOT

1. Základní údaje

EPIC HOT je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Hvězda a Zvony. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Hvězda a Zvony. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol Hvězda

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Symbol ZVONY

Za 3 symboly Zvony, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symbol Zvony se objevuje na válcích 1, 3 a 5.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	2	10	40	600
	Hruška	-	8	20	100
	Meloun	-	8	20	100
	Hrozny	-	4	10	40
	Švestka	-	2	6	20

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Pomeranč	-	2	6	20
	Cítron	-	2	6	20
	Třešně	-	2	6	20
	Hvězda	-	3	20	100
	Zvony	-	20	-	-
	Wild	-	-	-	-

128. Mistress of the Realm

1. Základní údaje

Mistress of the Realm je hra s 5 válci a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus. Symboly Bohyně, Vlk, Kniha a Prsten se mohou náhodně proměnit na symbol Wild.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Bohyně	0,1	0,5	2	10
	Vlk	0,1	0,4	1,5	6
	Kniha	0,1	0,3	1,2	4
	Prsten	0,1	0,2	1	3
	A	-	0,2	0,8	2
	K	-	0,2	0,8	2

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Q	-	0,1	0,6	1,5
	J	-	0,1	0,6	1,5
	10	-	0,1	0,4	1
	9	-	0,1	0,4	1
	Bonus	-	2 + 6 volných otáček	3 + 10 volných otáček	5 + 15 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

129. HOT FRENZY 6

1. Základní údaje

HOT FRENZY 6 je hra se 6 válců a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítek + nebo - v poli SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Hvězda. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Hvězda. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol HVĚZDA

Za 3 - 6 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Wild	1	10	25	50
	Hruška	0,5	1	10	20
	Meloun	0,4	0,8	5	10
	Švestky	0,4	0,8	5	10
	Pomeranč	0,2	0,4	2	5
	Citron	0,2	0,4	2	5
	Třešně	0,2	0,4	2	5
	Hvězda	5	20	500	1 000

130. EPIC HOT 40

1. Základní údaje

EPIC HOT je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Hvězda a Zvony. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Hvězda a Zvony. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

3. Symbol Hvězda

Za 3 - 5 symbolů Hvězda, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

4. Symbol ZVONY

Za 3 symboly Zvony, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symbol Zvony se objevuje na válcích 1, 3 a 5.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,25	1,25	5	75
	Hruška	-	1	2,5	12,5
	Meloun	-	1	2,5	12,5
	Hrozny	-	0,5	1,25	5
	Švestka	-	0,25	0,75	2,5

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Pomeranč	-	0,25	0,75	2,5
	Cítron	-	0,25	0,75	2,5
	Třešně	-	0,25	0,75	2,5
	Hvězda	-	3	20	100
	Zvony	-	20	-	-
	Wild	-	-	-	-

131. MAYA GOLD STORM

1. Základní údaje

MAYA GOLD STORM je hra s 5 válci a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se počítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud je nebo může být součástí výherní kombinace, tak expanduje na celý válec. 1 - 4 symboly Wild se mohou také objevit na válcích náhodně v průběhu hry. V takovém případě se symbol Wild nemůže objevit na válci, který již symbol Wild obsahuje. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.

3. Funkce BOUŘE

Bouře je aktivována náhodně a to pouze v situaci, kdy na válcích je 1 nebo více symbolů Wild, přičemž ale není udělena žádná výhra. Aktivací Bouře dojde k přeskupení symbolů na válcích tak, aby vznikly výherní kombinace.

4. Násobitel

V případě výherní kombinace symbolů Třešně, Citron, Pomeranč nebo Švestka znázorněné níže, je výhra násobena příslušným násobitelem.

X	X	X		
X	X	X		
X	X	X		

Násobitel x3

X	X	X	X	
X	X	X	X	
X	X	X	X	

Násobitel x4

X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

Násobitel x5

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Chrám	8	16	128	500
	Ještěrka	6	12	32	256
	Zvon	4	8	16	128

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Triple BAR	3	6	12	64
	Jablko	-	4	8	32
	Meloun	-	3	6	16
	Hrozny	-	3	6	16
	Švestka	-	2	4	8
	Pomeranč	-	2	4	8
	Citron	-	1	2	4
	Třešně	-	1	2	4
	Wild	-	-	-	-

132. JOKER DICE 2

1. Základní údaje

JOKER DICE 2 je hra s 5 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Mystery Box. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Mystery Box. Za symboly Wild lze získat výhru dle výherní tabulky.

3. Symbol MYSTERY BOX

Symbol Mystery box obsahuje 4 různé varianty, přičemž vždy je náhodně vybrána jedna z nich:

Expandující Wild - Mystery box se změní na symbol Wild a ten expanduje na celý válec.

Explodující Wild - Mystery box exploduje a vytvoří skupinu 9 symbolů Wild.

Náhodný Wild - Mystery box se změní na symbol Wild a na válcích se náhodně objeví další symboly Wild.

Volné otáčky - Mystery box obsahuje 10, 20 nebo 30 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

V jedné hře lze získat 1 - 3 symboly Mystery box. Tyto pak obsahují stejnou variantu. Symbol Mystery box se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Wild	1	4	15
	Červená Sedmička	0,6	2	10
	Modrá Sedmička	0,6	2	10
	Jahoda	0,6	1	6

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Hruška	0,6	1	6
	Meloun	0,4	0,8	4
	Hrozny	0,4	0,8	4
	Švestka	0,2	0,4	2
	Pomeranč	0,2	0,4	2
	Citron	0,2	0,4	2
	Třešně	0,2	0,4	2
	Mystery Box	-	-	-

133. Mistress of the Realm LINKED BONUS

1. Základní údaje

Mistress of the Realm LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.

Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývajících počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.

Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.

Výpočet:

Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky

Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Bohyně	-	1	2	8
	Vlk	-	0,4	2	4
	Mince	-	0,2	1	4
	Kniha	-	0,2	1	4
	Prsten	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	1	2	8
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

134. HOT FRENZY LINKED BONUS

1. Základní údaje

HOT FRENZY LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.

Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývajících počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.

Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.

Výpočet:

Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky

Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Zvony	-	1	2	8
	Hruška	-	0,4	2	4
	Jahoda	-	0,2	1	4
	Meloun	-	0,2	1	4
	Hrozny	-	0,2	0,8	2
	Švestky	-	0,2	0,4	2
	Pomeranč	-	0,2	0,4	2
	Citron	-	0,2	0,4	1
	Třešně	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	1	2	8
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	1 – 30	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

135. PANDA TREASURES LINKED BONUS

1. Základní údaje

PANDA TREASURES LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Během volných otáček se válce 1 a 5 neotáčí a obsahují pouze symboly Wild. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.

Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývajících počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.

Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.

Výpočet:

Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky

Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Panda	-	1	2	8
	Kapr	-	0,4	2	4
	Želva	-	0,2	1	4
	Váza	-	0,2	1	4
	Mince	-	0,2	0,8	2
	A	-	0,2	0,4	2
	K	-	0,2	0,4	2
	Q	-	0,2	0,4	1
	J	-	0,2	0,4	1
	Wild	-	1	2	8
	Bonus	-	2 + 5 volných otáček	10 + 5 volných otáček	100 + 5 volných otáček
	Link	-	-	-	-
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-
	Link / Minor Bonus	50	-	-	-
	Link / Mini Bonus	20	-	-	-

136. LIGHTNING FRUITS

1. Základní údaje

LIGHTNING FRUITS je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 15 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Stříbrné granátové jablko. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Stříbrné granátové jablko.

3. Symbol STŘÍBRNÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Na každém ze symbolů Stříbrné granátové jablko je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Za 5 - 20 symbolů Stříbrné granátové jablko, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry Bonusový kredit a 3 volné otáčky. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech.

Všechny symboly Stříbrné granátové jablko se pro volné otáčky změň na Červené granátové jablko s původní výší náhodné výhry. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Během volných otáček jsou aktivní pouze symboly Červené granátové jablko, Zlaté granátové jablko, Klonovací granátové jablko, Diamant, Zlato a Stříbro. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici po celou dobu volných otáček a zbývající počet volných otáček je navýšen zpět na 3 volné otáčky. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc symbol Diamant.

4. Symbol ČERVENÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Červené granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček. Každý tento symbol obsahuje Bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce.

5. Symbol KLONOVACÍ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Klonovací granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček. Symbol se naklonuje náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se změň na Červené granátové jablko s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce.

6. Symbol ZLATÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Zlaté granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček. Symbol násobí hodnotu každého Červeného granátového jablka náhodným násobitelem x2 až x5 a současně také svoji hodnotu ve výši Bonusového kreditu.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během volných otáček. Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

8. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

9. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Sedmička	-	0,7	5	25
	Meloun	-	0,5	2,5	10

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Hrozny	-	0,5	2,5	10
	Švestka	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,2	0,5	2,5
	Třešně	-	0,2	0,5	2,5
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Stříbrné granátové jablko	3 volné otáčky

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Červené granátové jablko	0,10 – 400	-	-	-
	Zlaté granátové jablko	x2 – x5	-	-	-
	Klonovací granátové jablko	-	-	-	-
	Diamant	50	-	-	-
	Zlato	30	-	-	-
	Stříbro	15	-	-	-

137. GLOWING HOT

1. Základní údaje

GLOWING HOT je hra s 5 válců a 30 výherními liniemi. Hra obsahuje 11 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Bonus.

3. Symbol BONUS

Za 6 - 9 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry výhru a volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Sedmička	0,3	1	4	20
	Zvon	0,2	1	4	20
	Kiwi	-	1	3	16
	Meloun	-	1	3	12
	Hrozny	-	0,5	2	10

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Švestka	-	0,4	2	8
	Pomeranč	-	0,4	2	8
	Citron	-	0,2	1	4
	Třešně	-	0,2	1	4
	Wild	-	-	-	-
Symbol	Název	6x	7x	8x	9x
	Bonus	2 + 10 volných otáček	2 + 15 volných otáček	2 + 20 volných otáček	2 + 25 volných otáček

138. GUARDIANS TREASURE LINKED BONUS

1. Základní údaje

GUARDIANS TREASURE LINKED BONUS je hra se 6 válci a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje 17 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolu Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol BONUS

Za 3 - 6 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

3. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Za 4 symboly Wild na prvním válci získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus.

4. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Wild. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Wild, Medailon, Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice. Za každý Wild a Medailon symbol získává Účastník hazardní hry 1 Linked volnou otáčku navíc.

Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

5. Symbol MEDAILON

Symbol Medailon generuje náhodně symboly Diamant, Zlato, Stříbro, Mystery, Super Jackpot a Mega Jackpot. Poté se promění v symbol Wild. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček.

6. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v průběhu Linked volných otáček.

7. Symbol MYSTERY

Za symbol Mystery v kombinaci se symbolem Wild získává Účastník hazardní hry náhodnou výhru v rozmezí dle výherní tabulky. Symbol se objevuje pouze v průběhu Linked volných otáček

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.

Výpočet:

Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky

Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	6x
	Bojovník	0,5	1	3	5
	Váza	0,4	0,8	2	4
	Lebky	0,3	0,6	1	3
	Štít	0,3	0,6	1	3
	Meloun	0,2	0,4	0,8	2
	Hrozny	0,2	0,4	0,8	2
	Pomeranč	0,1	0,2	0,4	1
	Citron	0,1	0,2	0,4	1
	Bonus	10 volných otáček	15 volných otáček	20 volných otáček	25 volných otáček
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Medailon	+1 Linked volná otáčka	-	-	-	-
	Diamant + Wild	50	-	-	-	-

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x	6x
	Zlato + Wild	25	-	-	-	-
	Stříbro + Wild	15	-	-	-	-
	Mystery + Wild	1 – 14	-	-	-	-
	Mega Jackpot	Mega Jackpot	-	-	-	-
	Super Jackpot	Super Jackpot	-	-	-	-
	Wild	+1 Linked volná otáčka	0,5	1	3	5

139. Joker's VAULT

1. Základní údaje

Joker's VAULT je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 12 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Trezor.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 10 volných otáček. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

4. Symbol TREZOR

Symbol Trezor se otevírá a zobrazuje vždy jeden z ostatních symbolů s výjimkou symbolu Bonus. V průběhu volných otáček zůstává na dané pozici.

5. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

6. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	1	5	25
	Zlato	0,9	3	10
	Meloun	0,8	2,5	8
	Hrozny	0,7	2	6

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Švestka	0,5	1,5	5
	Pomeranč	0,5	1,5	5
	A	0,2	0,5	2,5
	K	0,2	0,5	2,5
	Q	0,2	0,5	2,5
	Bonus	10 volných otáček	-	-
	Wild	-	-	-
	Trezor	-	-	-

140. LIGHTNING FRUITS 2

1. Základní údaje

LIGHTNING FRUITS 2 je hra s 5 válci a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Stříbrné granátové jablko. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus, Stříbrné granátové jablko a Zlaté granátové jablko.

3. Symbol BONUS

Za 3 symboly Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry 15 volných otáček. Během volných otáček je na horní obrazovce aktivní Collect box, kam se načítají všechny výhry ze Stříbrných granátových jablek. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Hodnota Collect boxu se přičte do kreditu hráče po ukončení bonusové hry.

4. Symbol STŘÍBRNÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Na každém ze symbolů Stříbrné granátové jablko je zobrazena náhodná výhra ve výši 0,1 - 20 násobku aktuální sázky. Za 5 - 20 symbolů Stříbrné granátové jablko, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusový kredit a 3 Lightning bonusové hry. Bonusový kredit činí součet jednotlivých částek zobrazených na těchto symbolech.

Všechny symboly Stříbrné granátové jablko se pro Lightning bonusové hry změň na Červené granátové jablko s původní výší náhodné výhry. Každý další symbol Červené granátové jablko, zobrazený v průběhu Lightning bonusových her, obsahuje bonusový kredit ve výši součtu jednotlivých částek ze symbolů Stříbrné granátové jablko, které Lightning bonusové hry aktivovaly.

Během Lightning bonusových her jsou aktivní pouze symboly Červené granátové jablko, Zlaté granátové jablko, Klonovací granátové jablko, Diamant, Zlato a Stříbro. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici po celou dobu bonusových her a zbývajícím počet bonusových her je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc symbol Diamant.

Pro účely výpočtu výhry v rámci Lightning bonusových her se použije výše sázky do hry, v rámci které byly Lightning bonusové hry spuštěny.

5. Symbol ČERVENÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Červené granátové jablko se objevuje pouze během Lightning bonusových her. Každý tento symbol obsahuje bonusový kredit ve výši zobrazené na horní obrazovce.

6. Symbol KLONOVACÍ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Klonovací granátové jablko se objevuje pouze během Lightning bonusových her. Symbol se naklone náhodně na jednu sousedící volnou pozici a oba symboly se změň na Červené granátové jablko s Bonusovým kreditem ve výši zobrazené na horní obrazovce.

7. Symbol ZLATÉ GRANÁTOVÉ JABLKO

Symbol Zlaté granátové jablko se objevuje pouze během volných otáček a Lightning bonusových her. Ve volných otáčkách symbol násobí hodnotu Collect boxu a v Lightning bonusových hrách hodnotu každého Červeného granátového jablka náhodným násobitelem x2 - x5.

8. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Symboly Diamant, Zlato a Stříbro se objevují pouze během Lightning bonusových her. Za každý z těchto symbolů získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky.

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Sedmička	-	0,7	5	25
	Meloun	-	0,5	2,5	10
	Hrozny	-	0,5	2,5	10
	Švestka	-	0,5	1,5	5
	Pomeranč	-	0,5	1,5	5
	Citron	-	0,2	0,5	2,5
	Třešně	-	0,2	0,5	2,5
	Bonus	15 volných otáček	-	-	-
	Wild	-	-	-	-

Symbol	Název	5x – 20x
	Stříbrné granátové jablko	3 Lightning bonusové hry

Symbol	Název	1x
	Stříbrné granátové jablko	0,1 - 20
	Červené granátové jablko	0,1 - 380
	Zlaté granátové jablko	x2 - x5
	Klonovací granátové jablko	-
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15

141. PHOENIX RISING LINKED BONUS

1. Základní údaje

PHOENIX RISING LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Ohnivá koule. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

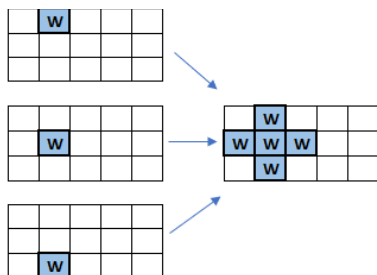
Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild expanduje způsobem znázorněným níže a nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Ohnivá koule.

Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3 a 4. V průběhu volných otáček se symbol Wild posunuje vždy o jednu pozici směrem dolů.



3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

4. Symbol OHNIVÁ KOULE

Za 5 - 15 symbolů Ohnivá koule, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Každý ze symbolů obsahuje náhodný násobitel sázky 0,4 - 10. Tyto výhry se započítávají pouze během bonusové hry.

Hodnota všech symbolů Ohnivá koule, které aktivovaly bonusovou hru, je načtena do Collect boxu a všechny tyto symboly se posunou směrem dolů na nejbližší volnou pozici na válci. Symbol Bonus se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

5. Bonusová hra Linked bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Ohnivá koule. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky. Během Linked volných otáček jsou aktivní pouze symboly Ohnivá koule, Modrá ohnivá koule, Diamant, Zlato, Stříbro, Super Jackpot a Mega Jackpot.

Po každé z Linked volných otáček se nově zobrazené symboly posunou směrem dolů na nejbližší volnou pozici na válci. Všechny aktivní symboly, vyjma symbolů Super jackpot a Mega jackpot, zůstávají během Linked volných otáček na své pozici na válcích a točí se jen zbývající volné pozice.

Po zkompletování 1 linie aktivních symbolů se celková výhra z této linie načte do Collect boxu. Za zkompletování 2 - 3 linií aktivních symbolů získává Účastník hazardní hry násobitel dle výherní tabulky. Poté jsou všechny symboly z těchto linií odstraněny, ostatní aktivní symboly se posunou směrem dolů na nejbližší volnou pozici na válci a počet zbývajících Linked volných otáček je navýšen zpět na 3.

Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

Hodnota Collect boxu se přičte do kreditu hráče po ukončení bonusové hry.

Kompletní linie	Násobitel
1	-
2	x2
3	x3

6. Symbol MODRÁ OHNIVÁ KOULE

Symbol Modrá ohnivá koule neobsahuje žádnou výhru ani násobitel, ale pomáhá kompletovat linie aktivních symbolů. Symbol se objevuje pouze v Linked volných otáčkách.

7. Symboly DIAMANT, ZLATO a STŘÍBRO

Za symboly Diamant, Zlato a Stříbro získává Účastník hazardní hry výhru dle výherní tabulky. Symboly se objevují pouze v Linked volných otáčkách.

8. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.

Výpočet:

Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky

Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

9. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

10. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	Truhla	0,7	5	25	-
	Prsten	0,5	2,5	10	-
	Kniha	0,5	2,5	10	-
	A	0,5	1,5	5	-
	K	0,5	1,5	5	-
	Q	0,2	0,5	2,5	-

Symbol	Název	3x	4x	5x	5 – 15x
	J	0,2	0,5	2,5	-
	Bonus	6 volných otáček	9 volných otáček	12 volných otáček	-
	Wild	-	-	-	-
	Ohnivá koule	-	-	-	3 Linked volné otáčky

Symbol	Název	1x
	Ohnivá koule	0,4 - 10
	Modrá ohnivá koule	-
	Diamant	50
	Zlato	30
	Stříbro	15
	Link / Mega Jackpot	Mega Jackpot
	Link / Super Jackpot	Super Jackpot

142. PRINCESS OF ASIA LINKED BONUS

1. Základní údaje

PRINCESS OF ASIA LINKED BONUS je hra s 5 válci a 25 výherními liniemi. Hra obsahuje 16 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou, vyjma symbolů Bonus a Link. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Link. Symbol Wild se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5 a během volných otáček i na válci 1.

3. Symbol BONUS

Za 3 - 5 symbolů Bonus, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry volné otáčky dle výherní tabulky.

Před spuštěním každé volné otáčky jsou všechny pozice na válcích 2, 3 a 4 skryté a točí se pouze válce 1 a 5. Účastník hazardní hry si vybere jednu skrytou pozici a tím symbol, který se zvětší a pokryje všechny pozice na válcích 2, 3 a 4.

Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byly volné otáčky spuštěny.

Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

4. Symboly LINK

Za 6 - 15 symbolů Link, bez ohledu na jejich pozici na válcích, získává Účastník hazardní hry bonusovou hru Linked Bonus. Symboly Link mohou obsahovat tyto výhry:

- náhodný násobitel x1 – x30
- Super jackpot
- Minor bonus
- Mini bonus

5. Bonusová hra Linked Bonus

Bonusová hra Linked Bonus je aktivována symboly Link. Účastník hazardní hry získává 3 Linked volné otáčky, při nichž zůstávají symboly, které bonusovou hru aktivovaly, na původní pozici.

Během bonusové hry jsou aktivní pouze symboly Link, Super Jackpot, Minor bonus a Mini bonus. Pokud se takový symbol na válcích objeví, zůstává na dané pozici během všech zbývajících Linked volných otáček a zbývajících počet Linked volných otáček je navýšen zpět na 3. Pokud jsou aktivní symboly na všech pozicích na válcích, tak Účastník hazardní hry získává navíc Mega jackpot.

Pro účely výpočtu výhry v rámci Linked volných otáček se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra Linked Bonus spuštěna.

6. Linked Super jackpot a Linked Mega jackpot

Do těchto jackpotů přispívají pouze hry obsahující Linked Bonus v rámci dané provozovny. Jackpoty se skládají z násobku sázky a částky Linked bonusu naakumulované v rámci provozovny. Jejich aktuální výše je zobrazena na horní obrazovce.

Výpočet:

Super jackpot: x100 násobek sázky + 100% naakumulované částky

Mega jackpot: x500 násobek sázky + 100% naakumulované částky

7. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

8. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Princezna	1	2	8
	Ryba	0,4	2	4
	Zlato	0,2	1	4
	Váza	0,2	1	4
	Mince	0,2	0,8	2
	A	0,2	0,4	2
	K	0,2	0,4	2
	Q	0,2	0,4	1
	J	0,2	0,4	1
	Wild	-	-	-
	Bonus	3 volné otáčky	4 volné otáčky	5 volných otáček
Symbol	Název	6x - 15x		
	Link	3 Linked volné otáčky		
Symbol	Název	1x		
	Link	1 - 30		
	Link / Super Jakpot	Super Jackpot		
	Link / Minor Bonus	50		
	Link / Mini Bonus	20		

143. Win Respin 81

1. Základní údaje

Win Respin 81 je hra se 4 válci a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje 8 různých symbolů. Pomocí tlačítka SÁZKA si Účastník hazardní hry volí hodnotu celkové Sázky. Účastník hazardní hry spouští při zahájení hry náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle výherní tabulky a za podmínek dále popsanych. Výhry jsou počítány zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

Maximální sázka na jednu hru: 100 Kč v herně a 1 000 Kč v kasinu

Maximální výhra v jedné hře: 50 000 Kč v herně a 500 000 Kč v kasinu

Statistická průměrná hodinová prohra: 5 400 - 10 800 Kč v herně a 54 000 - 108 000 Kč v kasinu

Výše výherního podílu RTP: 94 - 97 %

2. Symbol WILD

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly a v případě výherní kombinace spouští Bonusovou hru Respin.

3. Bonusová hra RESPIN

Všechny symboly z výherní kombinace se symbolem Wild zůstanou na válcích a je spuštěn respin. V případě opětovné výherní kombinace se symbolem Wild je spuštěn další respin. Maximálně je takto možné získat 10 respinů za sebou.

4. Mystique Bonus

Po dobu zobrazení symbolu/textu **MYSTIQUE BONUS AKTIVOVÁN** na horní obrazovce koncového zařízení, který se zobrazuje náhodně a nezávisle na zobrazení jiných symbolů, má Účastník hazardní hry šanci v každé hře vyhrát náhodnou výhru, kdy takto přidělená náhodná výhra nepřekročí v součtu spolu s výhrou z dané hry limity maximální výhry pro hernu a kasino.

5. Výherní tabulka

Výherní tabulka udává hodnoty, jimiž se násobí vsazená částka ze hry.

Symbol	Název	3x	4x
	Hvězda	5	10
	Meloun	2	5
	Hrozny	1,5	3
	Švestka	1	2
	Pomeranč	0,8	1
	Citron	0,6	0,8
	Třešně	0,4	0,6
	Wild	-	-

JACKPOT

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her. JACKPOT typu GLOBAL má až sedm úrovní s označením SUPER, SILVER, PLATINUM, MEGA, JACKPOT, GOLD, BRONZE.

JACKPOT typu LOCAL má až šest úrovní s označením VENUE, MINOR, MINI, MIDI, MAJOR GRAND.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra JACKPOT je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách. Každé Koncové zařízení, jenž má aktivováno některý z jackpotů, se této bonusové hry účastní automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

JACKPOT typu GLOBAL lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na aktivních Koncových zařízeních Technické hry.

JACKPOT typu LOCAL lze kumulovat v rámci jednoho herního prostoru nebo skupiny herních prostorů, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry prostřednictvím Koncového zařízení, na kterém lze získat JACKPOT.

VLASTNOSTI HRY

Každé Koncové zařízení zobrazuje stejné hodnoty jackpotů, tyto hodnoty poskytuje server.

Po každém přerušení účasti na technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet JACKPOTu upravena v závislosti na výsledku hry. Pokud je součet výher nižší než součet Sázek, hodnota prostředků se povýší, pokud je součet výher vyšší než součet Sázek, hodnota se poníží. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota JACKPOTu dle vzorce: $(\text{výše sázky} - \text{výše výhry}) \times \text{URČENÉ PROCENTO}$

Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 až 10 %.

Dodatečné parametry JACKPOTu jsou:

- Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT. Hodnota může být nastavena na serveru.
- Pravděpodobnost** – šance s jakou může Účastník hazardní hry JACKPOT vyhrát. Hodnota může být nastavena na serveru.
- Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT vylosován.
- Hodnoty dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTu.
- Přiřazení úrovní jackpotů – vždy je zachováno následující pravidlo – pokud Koncové zařízení přispívá do jakékoliv úrovně jackpotu, má možnost tuto konkrétní úroveň jackpotu získat.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Koncové zařízení je obsluhováno přímo sázejícím. Předem není určen počet sázejících. Výše JACKPOTU se vypočítává z výše tržby a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení JACKPOTu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- maximální hodnota: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- určené procento: 0,01 až 10% z tržby
- maximální výhra: 50 000 Kč pro hernu/500 000 Kč pro kasino

Parametry všech úrovní JACKPOTU mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry, tj. 50–50 000 Kč pro hernu / 50–500 000 Kč pro kasino a minimálního a maximálního procenta z tržby. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT 50 000 Kč pro hernu nebo 500 000 Kč pro kasino.